

※本書所登載之圖片、商標及版權歸各所屬公司所有。


NDS
01
惡魔城
蒼月的十字架
完·全·攻·略·本
群英社
NDS PERFECT GUIDE BOOK
中日 譯名對照
惡魔城
完全攻略本
蒼月的十字架
※本書所登載之圖片、商標及版權歸各所屬公司所有。
惡魔城
蒼月的十字架

惡魔城 蒼月的十字架

- **系統解說**
  介紹各種模式與活用DS觸控筆的『**魔封陣**』系統，體驗另一種全新的玩法！
- **城堡攻略**
  以遊戲中各區域為分隔，刊載完整的**惡魔城地圖**，讓您挑戰地圖探索率**100％**！
- **劇情流程**
  遊戲開場到破關為止的主要流程，**3**種結局的到達方法，體會遊戲劇情的精華！
- **武器物品**
  羅列各種神兵利器、藥水食物的圖案與能力，使您在惡魔城中探險時更得心應手！
- **敵人資料**
  完全網羅遊戲中所有敵人的資料，同時解說每種敵人的特徵與攻略法，輕鬆過關斬將！
- **靈魂介紹**
  助攻魂、守護魂、妖術魂、技能魂，各種靈魂的取得方法與功能解說，滿足您的收集慾！



NT$ 260

4490114410260

NDS 01 惡魔城 蒼月的十字架

完·全·攻·略·本


惡魔城
蒼月的十字架
完全攻略本

CONTENTS

人物介紹 P.004
用語解說 P.008

系統解說 P.009

模式選擇 P.010
基本操作 P.012
畫面的看法 P.015
武器 P.018
裝備 P.019
戰術魂 P.021
探索 P.024

地圖攻略 P.027

惡魔城全體地圖 P.028
攻略流程 P.030
MAP A 消失在地圖上的村莊 地図から消えた村 P.032
MAP B 魔導研究棟 P.036
MAP C 狂亂的花園 狂乱の花園 P.040
MAP D 黑色禮拜堂 黒の禮拜堂 P.044
MAP E 妖魔迎賓館 P.050
MAP F 地下冥府 P.056
MAP G 罪人之塔 罪人の塔 P.060
MAP H 咒縛的時鐘塔 咒縛の時計塔 P.064
MAP I 沈默的遺跡 沈默の遺跡 P.068
MAP J 惡魔城最上層 惡魔城最上階 P.072
MAP K 制裁的坑道 裁きの坑道 P.078
MAP L 深淵 P.082
破關後隱藏要素 P.092
COLUMN1 取得物品補遺 P.095

資料分析 P.097

敵人與靈魂資料 P.098
裝備與物品資料 P.124
敵人與靈魂索引 P.136
COLUMN2 快速賺錢的方法 P.143

2036 年……在日本發生，由於日全蝕而引起的德古拉事件

發生後，經過了一年的歲月。

身為魔王德古拉所轉生的來須蒼
真就像沒有發生過任何事般，仍
然過著普通的生活。但這段平穩的
日子並沒有持續很久。

想要得到魔王之力的人出現了。
由新興宗教的教祖「賽莉亞（セリア）」所主導的魔王再降臨計畫，
其目的是要打倒蒼真，藉由把他的
力量過渡給繼承了德古拉魔力的魔王候補們，
以產生新的魔王。

賽莉亞在光天化日的大街上，公然對蒼真展開攻擊。
預感到降臨在自己身上的災禍
可能危及周遭的親人後，蒼真決定單身潛入
敵人的根據地。教團的根據地矗立著模仿德古拉城建造的建築物，
其中充滿了異形的魔物，宛如是另一座惡魔城。

蒼真的另一次冒險，即將再度展開…。





來須蒼真

19歲

本遊戲的主角，擁有被稱為「支配之力」的能力，能夠支配魔物的靈魂而轉變成自己的力量。在一年前的戰鬥中了解到自己是德古拉轉世，雖然覺醒成為魔王，但戰勝自己體內的混沌後，終於消除了成為魔王的宿命。但由於目前仍擁有魔王的巨大力量，而再度遭到狙擊。



白馬彌那

19歲

白馬神社的獨生女，也是蒼真的青梅竹馬。在一年前與蒼真一起被封閉在處於日蝕封印中的德古拉城。雖然沒有特殊的力量，但卻是與蒼真最親近的女性，在本遊戲中也是他的心靈支柱。





洋子・費南德斯

ヨーコ・ヴェルナンデス　25歲

隸屬於教會的魔法師。是暗中處理對人類有害勢力的專家。本身是1476年消滅德古拉的賽法・費南德斯之家系的後裔。善於與人相處，也很愛管閒事。經常在彌那的家出入，宛如彌那的姐姐一般。



有角幻也

年齡不詳

負責監視蒼真的人物。除了知道他屬於日本政府的秘密機關以外，其他的一切都是一團謎，只有極少部份的人知道他的真實身份。雖然擁有遠超過一般人的美貌，但態度卻很冷淡，使人無法親近，很少人知道他的想法。



尤利伍斯・貝蒙特

ユリウス・ベルモンド　56歲

正統的吸血鬼獵人一族，貝蒙特家的後裔。使用的武器是貝蒙特一族的傳家之寶「吸血鬼殺手（ヴァンパイアキラー）」，同時也是在1999年打倒德古拉的人。雖然當時的戰鬥讓他失去記憶，但在一年前的戰鬥中恢復了記憶，現在在教會幫忙。



哈瑪

ハマー　35歲

由於一年前的事件而從部隊退役，目前經營雜貨店。雖然外表看起來很精悍，但其實性格相當吊兒郎當。在地下社會有很廣的人脈，同時也兼做情報販子的工作。對洋子很傾心，也有謠傳說他是因為這樣才拓展人脈的。



賽莉亞・佛特娜

セリア・フォルトゥナ　26歲

表面上是崇拜神的教團之教祖，但同時也擁有黑暗神官的另一面。由於魔王消失而感覺到魔界之力減弱，對自己會失去力量感到恐懼。也因此她展開了殺掉蒼真以奪取其魔王之力的行動。



達利歐・波西

ダリオ・ボッシ 37歲

能操縱火焰的魔王候補者。由於在德古拉消滅時受到其魔力洗禮，而擁有操縱火焰的能力。個性衝動，是想到什麼就做什麼的行動派。



德米特利・布里諾夫

ドミトリー・ブリノフ　37歲

能夠複製魔力的魔王候補者。由於和達利歐一樣都受到德古拉的魔力洗禮，擁有複製施加在自己身上之魔力的能力。雖然說話很彬彬有禮，但為了達成目的會不擇手段。

專有名詞解說

為了讓沒有接觸過同一系列之前作品的玩家能更了解故事劇情，在這裏會為玩家介紹幾個在遊戲中可以選擇的「Library」中有提到的專有名詞。

●德古拉 ドラキュラ

他是被稱為魔王的吸血鬼，過去曾經數度復活，與貝蒙特一族展開激烈的戰鬥。在1999年的戰鬥中被完全消滅，也因此而從成為魔王的宿命中解脫。

●阿爾卡德 アルカード

德古拉的兒子，也是有角幻也的真實身份。在1476年的戰鬥中消滅掉自己的親生父親後，進入了永不甦醒的沉眠。但在1797年貝蒙特一族的危機中卻甦醒過來，同時也是聚集能夠完全消滅德古拉之力量的人。在他的想法中，並不想讓繼承父親魂魄的蒼真成為魔王。

●1999年之戰 1999年の戦い

德古拉被完全消滅的戰鬥。諾斯特拉達姆斯的預言中，恐怖大王指的就是德古拉。但在這一戰中，藉由白馬神社神主的力量，德古拉之魔力象徵的德古拉城被封印在日食中。德古拉的靈魂與魔力也因此被分開，從復活的命運中被解放

●教團

賽莉亞擔任教祖的教團。提倡神為絕對善，所以絕對惡有必要存在的團體。並不是崇拜魔王，而是因為認同魔王的存在，為了逃避痛苦而崇拜神。

●時鐘法師 クロノメイジ

一年前於被封印在日食中的德古拉城出現之魔物。擁有操縱時間的力量，阻擋著蒼真的去路。與本遊戲中的某個頭目賽法爾是朋友。

●葛拉罕・瓊斯 グラハム・ジョーンズ

認為自己是德古拉之後繼者的男人。在1999年德古拉消滅的同一天同一時間出生。一年前在德古拉城中被蒼真打倒。賽莉亞也是因為他而想出了製造新魔王的計畫。

●支配之力 支配の力

來須蒼真所擁有的能力。可以支配自己打倒的魔物靈魂，當成自己的力量來使用，這些靈魂稱為「戰術魂(タクティカルソウル)」。戰術魂依其能力可以分為助攻、妖術、技能、守護這4種類型。

●魔王候補

在德古拉消滅的同一天同一時間出生的人。受到德古拉消滅時放出的龐大魔力影響，擁有特殊的力量。也因此他們通常會受到其他人的猜忌與嫌惡。

●1年前之戰 1年前の戦い

有預言說2035年德古拉城會在日本復甦。正如預言所說，被封在日全蝕中的德古拉城為了尋求城主而把人類召喚進去。蒼真為了脫離德古拉城，明知危險還是展開了探索。但在打倒認為自己是城主的葛拉罕後，蒼真意識到自己是德古拉城的城主而覺醒。但由於伙伴的幫助，蒼真成功的逃脫了成為魔王的宿命。

●化身魔 ドッペルゲンガー

藉由化為本人讓對方大意以取其性命的怪物。賽莉亞利用這種能力製造出假的彌那，想要讓蒼真再度成為魔王。但由於有角的活躍，在千鈞一髮之際阻止了她的野心。

●吸血鬼殺手 ヴァンパイアキラー

可以破壞所有夜之一族的鞭子。由於過去所定下的血之契約影響，只有貝蒙特的血族能夠發揮其力量。一年前蒼真從成為魔王的宿命中解脫時，其力量曾暫時變弱，但並不是完全消失。

●德古拉城 ドラキュラ城

在德古拉復活的同時出現，是德古拉的魔力象徵。在1999年時由於白馬神社的協助，被封印在日蝕中。雖然在2035年日本的日全蝕時再度尋求新的城主，但卻失敗了。將來會成為魔王的人或許能夠繼承其力量吧。

chapter 1

系統解說

system



模式選擇

在這裏會為玩家介紹遊戲開始時各個選項的不同，玩家一定要先閱讀這部份，了解各模式的差異。

GAME START 開始遊戲

玩家必須扮演來須蒼真，打倒敵人並探索廣大的地圖。遊戲資料可以記錄3個。如果插入前作『惡魔城 曉月圓舞曲』的話，一開始就會追加「稀有戒指（レアリング）」、「肉塊（にく）」、「3年牛奶（3年ミルク）」這三個物品。



◀用觸控筆輸入自己的名字吧，由於是用手寫，不僅是文字，繪畫或圖片也可以登錄



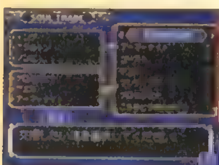
◀在插入前作『曉月圓舞曲』的狀態下開始遊戲，就會以追加3個物品的狀態開始遊戲

WIRELESS MODE 無線模式

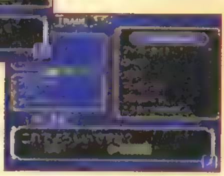
只要有2台DS與軟體的話，就可以利用DS的通信機能來玩「SOUL TRADE」與「VS MODE」這兩種模式。在這個模式中可以交換彼此擁有的靈魂，或是用自己設計的地圖來和朋友彼此競賽。如果有一直無法獲得的靈魂也可以利用交換來取得。

靈魂交換

自己的記錄資料與朋友的記錄資料中的靈魂可以用來交換。但在遊戲進行上會引起問題的技能型靈魂則是無法交換的。



◀選擇要放出的靈魂，一次最多可以選擇3個。



▶如果同意交換內容的話就選擇「OK」，這樣一來就算交換完成。

對戰模式

可以利用在「ENEMY SET MODE」中設計的地圖來和朋友競爭通過時間。由於沒有勝敗結果造成的特典或懲罰，可以輕鬆的遊玩。



◀把房間內的敵人全部打倒或是經過30秒，房間的門就會打開。



▶先把5個房間內的敵人全滅並抵達終點的人就算勝利。

SOUND CONFIG 音響設定

在遊戲中播放的樂曲（BGM）、敵人或角色發出的聲音（VOICE）、爆炸或機關的效果音（SE），在這個模式中可以自由調整這3種聲音的音量。如果是用耳機玩遊戲的話，就可以在這裏調整音量，玩起來會更有臨場感。



◀也可以把容易被其他聲音蓋過的BGM音量調整到最大。

ENEMY SET MODE 敵人設定模式

這個模式是用來設計要在「VS MODE」中進行遊戲時使用的地圖。選擇某個存擋記錄後，有取得靈魂的敵人就會被列出來，再利用觸控筆拖曳到房間內想配置的位置，總計可以設計5個房間。



◀每個敵人都有設定基本花費，配置後就會加算上去。

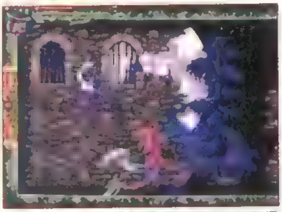


◀由於一個房間的花費上限是8，配置敵人時一定要好好考慮。

關於有效的敵人配置

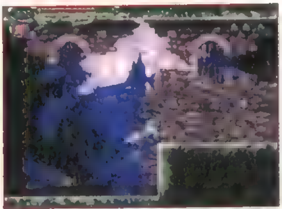
在這個模式中，要如何拖住對戰的對手，使其浪費更多時間是最重要的。在這裏介紹3個小技巧，第一個是配置動作快或是很難發現其位置的敵人。第二個就是把敵人配置在房間的角落或段差上，盡量增加對手的移動距離。第三個就是配置很難打倒的敵人。只要依照這三點來作，再活用只有自己知道配置這項優勢，就有較大的機會獲勝。

■配置動作快的敵人



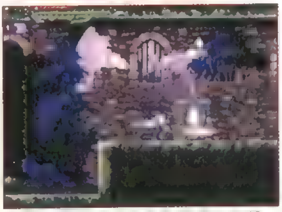
▲像狼人或惡魔典獄長等動作快而很難打中的敵人就可以用來拖時間。

■配置在房間的角落



▲由於蝙蝠是配置在天花板，不靠近的話就不會動。如果不知道配置的話就很容易看漏。

■配置會防禦的敵人



▲死亡十字軍由於會防禦我方攻擊，相當棘手。如果事先想好對策，就能勝過對手。

基本操作

在遊戲中除了以十字鈕與按鈕操作之外，也加入了DS獨有，利用觸控螢幕的操作。下面會為玩家介紹基本的操作方法。

使用按鈕的基本操作



SELECT鈕
●副畫面的切換（全體地圖與簡易狀態畫面）

START鈕
●狀態畫面與遊戲畫面的切換（畫面顯示的切換）

L鈕
●快步後退
●大跳躍 ※
※取得「大跳躍」這個特殊靈魂後

R鈕
●發動裝備的守護魂（P.022）

X鈕
●裝備A與裝備B的切換 ※
※取得「快速替換」這個特殊靈魂後

十字鈕
●←→：左右移動
●↓：蹲下
●↑：與其他人交談、傳送室及記錄室中顯示指令選單

A鈕
●消耗MP來發動所裝備的武器奧義
●狀態畫面的決定鈕

Y鈕
●通常攻擊

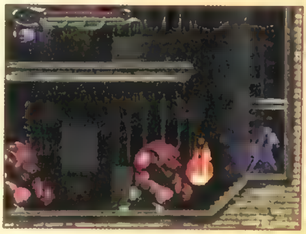
B鈕
●跳躍
●跳躍中再按B可以進行2段跳躍 ※
※取得「2段跳躍」這個靈魂後
●按↓+B可以滑行
●2段跳躍後按↓+B可以使出飛踢

熟練基本動作

按B鈕使出的跳躍可以依照按鈕時間的長短來調整跳躍的高度。在較薄的踏板或地板上按↓＋B鈕的話就可以直接降到下一層，但如果無法降到下一層時，就會變成往左或往右滑行。



◀在跳躍中也可以攻擊。還有，蹲下攻擊是很基本但也很有效的戰鬥技術。



◀靠近攻擊後也可以按L鈕快步後退來保持距離。打帶跑是攻擊的基本戰術。

使用觸控螢幕的操作

在本遊戲中，有某些場面需要使用觸控螢幕來進行特殊的操作。使用附屬的觸控筆輕輕碰畫面的"觸碰"以及貼在螢幕上劃過去的"拖曳"這兩種基本操作方式最好都能事先熟練。下面會列出使用觸控筆操作的時機。



※在畫面上劃過去稱為"拖曳"

※輕觸畫面稱為"觸碰"

使用魔封陣給予頭目最後一擊

在特定的頭目戰中，當頭目HP變成0後，畫面上會顯示魔封陣。一旦觸碰到畫面後，就要在3秒內使用"拖曳"，把預設的魔封陣畫出來。



◀如果失敗或是超過時間限制，頭目的HP就會稍微回復，戰鬥也會繼續進行。

使用巴羅爾的「破壞之視線」

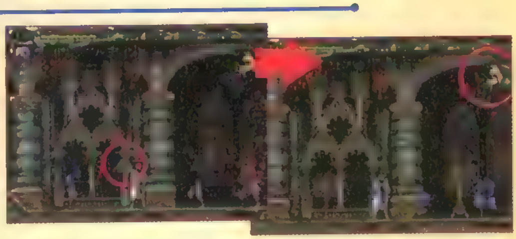
打倒巴羅爾（バロール）這個頭目後，可以獲得「破壞之視線（破壊の視線）」這個靈魂。這樣一來原本不能破壞的水晶方塊也可以利用"拖曳"來加以破壞。



◀站在會移動的地板上，邊破壞水晶方塊邊前進吧。

指定使喚魔的標的

使喚魔通常會自動攻擊距離最近的敵人，但只要用觸控筆輕碰想要攻擊的敵人，就可以變更攻擊目標。快速的指定目標就能讓戰鬥更有利。



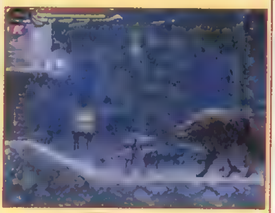
◀如果觸碰了畫面右上的魔女，使喚魔就會去攻擊。

其他的特殊操作

戰術魂（也簡稱為靈魂）指的是敵人中人類以外的怪物之靈魂。這些靈魂可以分成打倒怪物時有一定機率可以獲得與被封印在靈魂裝置內的兩種類。本遊戲中可以藉由在裝備畫面設定戰術魂而讓蒼真追加各種特殊動作。由於要發動戰術魂必須要特定的操作，一定要熟記操作的方法。如果無法活用特定的靈魂，有時就無法繼續前進，或是無法取得貴重的物品。

■使用靈魂(1)

助攻魂是按↑＋Y鈕發動，守護型是按R鈕發動，可以在攻擊與防禦上造成有利的效果。



▲在開場畫面獲得的「丟骨頭」是投擲骨頭的攻擊。

■使用靈魂(2)

技能魂共有7種，操作方法都不相同。雖然其他類型的靈魂要裝備才能使用，但技能魂只要在Ability畫面中不切換為OFF的話，隨時都可以使用。



▲最初可以獲得的「破壞之視線」，是探索時必須的靈魂。

■使用靈魂(3)

要使用妖術魂時並不需要特殊的操作，只要在Equip畫面事先選擇即可。



▲也有坐在椅子上就能回復HP的靈魂，探索時很方便。

交換靈魂時要注意的地方

在前面有介紹到可以交換靈魂，但要注意以下幾點。第一點就是從複製的資料把靈魂交換出去後，原始資料中的靈魂也會消失，因此要交換時最好選擇持有2個以上的靈魂。另一點就是交換靈魂時可以單方面讓渡，即使其中一方都沒有選擇要交換的靈魂，也可以直接收下對方的3個靈魂。



▶交換時一定要選擇持有2個以上的靈魂，否則會有損失。



◀除了拜託洋子進行外，也可以藉由把靈魂給別人來降低靈魂的LV。

畫面的看法

由於DS是雙畫面顯示，只要分清上下兩個畫面的情報，就可以讓探索更順利的進行，下面就為玩家介紹畫面的看法。

主畫面的看法

全體地圖表示
可以看到蒼真的現在地點與房間位置等地圖情報。



用SELECT鈕切換

能力狀態表示與敵人資料表示



▲按下SELECT鈕後，上方的畫面就會切換成狀態顯示畫面，可以看到目前蒼真的狀態與之前剛打倒的敵人資料。

HP/MP量表
上面的量表與數值是表示蒼真目前的HP，下面是表示MP的量表。



裝備A與B的切換顯示
取得特殊靈魂「快速替換（クイックチェンジ）」後，按X鈕就可以切換到事先設定的裝備。



敵人
蒼真造成敵人損傷時，敵人頭上會顯示損傷值。

蒼真

剛取得的金錢

全體表示畫面的看法

在全體地圖中，除了蒼真的位置情報以外，也會顯示如圖中標示的各項情報。觀看地圖就可以確認目前的探索情況及尚未探索的房間。了解這些情報後就能作更有效的探索。



狀態畫面的看法

能力值
可以確認蒼真的HP或MP、等級等各項能力的數值與狀態。關於各項能力的詳細說明請參照下面的解說。

設定選單
可以進行武器或防具的裝備等各種設定的選單。



遊戲時間／地圖探索率
顯示到目前為止的總遊戲時間與地圖的探索率。遊戲時間只有實際在攻略地圖時才會加算上去，在狀態畫面時是不會增加的。

解說
表示選單中各項目的說明文

能力值

按下START後出現的狀態畫面中，除了會顯示獲得經驗值、現在等級、所持金錢以外，也會顯示8種能力值。而身體狀態（STATUS）有時會因為受到敵人攻擊而變化。由於每個項目都很重要，一定要確實的理解。

■經驗值與持有的金錢

EXP	到目前為止所獲得的經驗值。
NEXT	升到下一級所必須的經驗值。
GOLD	表示現在持有的金錢。

■各項能力解說

HP	體力的現在值／最大值		
MP	精神力的現在值／最大值		
ATK	裝備武器後的總合攻擊力		
DEF	裝備防具與裝飾品後的總合防禦力		
STR	力量	INT	智力
CON	肉體強度	LCK	運氣

■各種身體狀態的解說



GOOD
通常的狀態，隨時保持這種狀態是最好的。



POSION
毒狀態，約6秒的時間STR與INT會變成0，攻擊力會驟降。可以用「解毒藥（アンチドーテ）」來回復。



CURSE
詛咒狀態，約6秒之間MP會持續減少。可以用「解咒藥（アンカース）」回復。



STONE
石化狀態，此時受到的損傷會變成1.5倍，連續按鈕就可以回復。

關於能力值與身體狀態的補充說明

●MP回復的速度

使用靈魂而減少的MP通常1秒會回復2，但這樣還是有點慢，要以靈魂為主戰力的玩家可以活用提升MP回復速度的靈魂「森林的治癒（森の癒し）」或裝備「紅心項鍊（ハートのペンダント）」來提升MP回復的效率。

●石化狀態的回復

變成石化狀態後，快速的連續按鈕就可以從石化狀態中回復。如果以按鈕1次為1點計算的話，只要到達30點就能回復。

設定選單

在設定選單中可以進行各種與遊戲有關的設定。在這裏也可以調整裝備或使用物品，讓探索更順利的進行。包含敵人資料在內的各種資料也可以在這裏確認。



◀取得新的靈魂後，就先確認其效果吧。基本上靈魂不裝備的話是無法使用的。



◀不管是何種靈魂都裝備起來試試看效果吧，其中也有能讓玩家會心一笑的靈魂。

Equip

在這裏可以變更裝備品與靈魂。如果取得新的武器或防具、靈魂時，不在這個畫面變更就無法使用。

Use Item

在這個畫面可以使用物品，要使用各種回復物品時就打開這個畫面吧。其中也有無法使用的物品。



◀由於經常會用到回復物品，最好記住是在這個畫面使用

Ability

可以切換技能魂的「ON」、「OFF」。獲得新的技能魂時會自動設定為「ON」，玩家也不用特地設為「OFF」。

Sleep

可以把目前正在進行的遊戲中斷掉，保留到目前為止的遊戲進度。下次再度開始遊戲時這個中斷資料就會消失。

Library

在這裏可以看到角色與前作的介紹等關鍵用語的資料。用語集會隨著遊戲的進行而逐漸增加。

Config

可以變更按鈕的配置，在這個畫面玩家可以照自己的喜好來調整。按鈕的配置變更並沒有次數限制。

Enemy

曾經交戰過的敵人會以列表的形式顯示出來。在這個畫面除了可以了解種敵人的情報，也可以看到每種靈魂收集的數量。



◀在這個畫面可以確認弱點、耐性與獲得物品

Magic Seal

在這裏可以進行魔封陣的確認與練習。由於魔封陣到遊戲後半會變得更複雜，如果覺得困難就可以先在這裏練習。



◀其中也有這麼複雜的魔封陣，事先練習才不會在正式使用時失誤！

武器

在遊戲中有各種武器登場，了解武器的特性並依情況分別使用，就能讓戰鬥更有利。

武器的系統與特徵

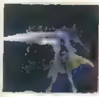
前作的武器系統有6種，在本遊戲中則是大幅增加到11種。確實掌握各系統的特徵，不只以攻擊力為依據，接近戰、中距離戰、遠距離戰、靈魂主力戰、一對一、頭目戰等各種不同的情況下，都有必要依狀況與戰術選擇適合的武器。



◀在遊戲中有許多種武器，每個系統都有各自的特徵。



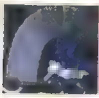
短劍系 威力：低 攻擊速度：快
雖然攻擊距離短且威力也低，但攻擊速度很快，可以進行毫無破綻的攻擊。



劍系 威力：普通 攻擊速度：普通
最普遍的武器，不管什麼狀況都能發揮穩定的性能，相當好用。



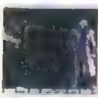
槍系 威力：高 攻擊速度：稍慢
特別強化對前方攻擊性能的武器。雖然在狹窄的通路很有利，但在塔等地點就派不上用場。



斧系 威力：最強 攻擊速度：慢
雖然攻擊力最強，但緩慢的攻擊速度與狹窄的攻擊判定卻很傷腦筋，是高手專用的武器。



拳擊系 パンチ系 威力：低 攻擊速度：快
雖然可以連續打擊，但在武器系統中是攻擊距離最短的一種，是否要用就看玩家喜好。



投擲系 投てき系 威力：低 攻擊速度：快
把迴力鏢或投擲斧等武器丟出去攻擊，有些靈魂可以提升攻擊力。



突劍系 威力：稍低 攻擊速度：稍快
特化了突刺性能的劍，攻擊距離及威力等性能都比短劍高，但速度比短劍稍慢。



大劍系 威力：高 攻擊速度：稍慢
由於是大幅度的揮動，也可以攻擊到上方。雖然攻擊距離與威力都不錯，但攻擊速度有點慢。



鎚系 ハンマー系 威力：很高 攻擊速度：慢
雖然威力很高，但攻擊速度慢與攻擊距離短是缺點。不只是作為武器，也有其他的用途。



刀系 威力：稍低 攻擊速度：很快
雖然威力低，但擁有能彌補此缺點的速度，也可以攻擊到斜上方的敵人。



銃系 威力：低 攻擊速度：很快
從遠處開槍射擊。雖然攻擊距離與攻擊速度是最高等級，但整體而言威力很低。

ATK與DEF的計算式

ATK與DEF是表示蒼真總合的攻擊力與防禦力。具體的計算式如右邊所列，ATK受到武器攻擊力與STR影響，DEF受到防具的防禦力與CON影響。而其中只有投擲武器即使等級上升也會維持固定的ATK。

※ATK

ATK＝2＋攻擊力／4＋（（攻擊力／4＋1）×STR）／24＋（STR＋1）／4

※DEF

DEF＝防禦力＋CON／2

裝備

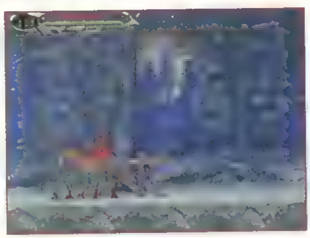
武器及防具等裝備物品在遊戲中經常可以獲得，尋找配合探索目標的裝備並隨時更換是在惡魔城中存活的秘訣。

EQUIP畫面（ARMS）的看法



裝備品的種類與特徵

在ARMS的裝備畫面可以裝備的物品有以下介紹這3種，各自與攻擊力、防禦力、其他能力有很大的關連。但由於武器及防具都有不同的特徵與附加能力，因此也不能說能力值高的就是好裝備，依場合來分別更換吧。



◀配合敵人的特徵來變更武器也是很有效的。

HAND（武器）

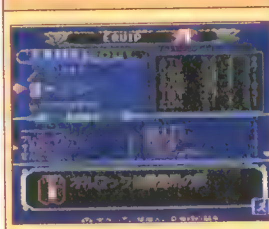
武器全部分成11種系統，在P.018有解說，玩家可以參考該處的解說來選擇。



▲由於攻擊力會隨系統而大幅變化，依狀況、攻擊範圍、攻擊速度來選擇武器是很重要的。

BODY（防具）

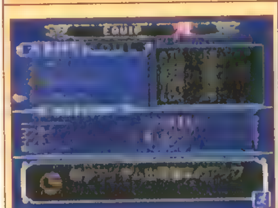
不只是單純的提升防禦力，也有特定能力值會變化的防具存在。



▲防具有長袍、胸甲、鎧甲等許多種類，由於外觀及動作並不會有變化，依能力值的變化來決定吧。

ACCESSORY（裝飾品）

除了攻擊力與防禦力之外，也有許多裝飾品會提升其他能力值。

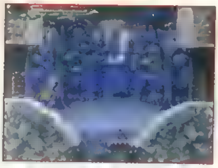


▲某些裝飾品也擁有能提升敵人掉落稀有物品之機率的特殊效果。

裝備品的取得方法

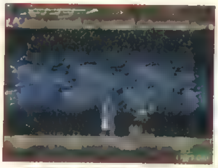
要取得裝備品的方法基本上有以下4種。雖然基本的裝備品都可以在商店買到，但由價格很高，武器利用武器合成取得會較有效率。而稀有物品通常都會放在地圖上的隱藏房間內。

■在城內發現



▲探索地圖的每個角落是攻略的基本。掉落在地上的裝備品會發光。

■怪物掉落



▲打倒怪物的瞬間會出現裝備品。怪物偶爾也會掉落稀有的物品。

■在商店買進



▲武器只買用來合成的是基本。要用來裝備的只要買防具與裝飾品就好。

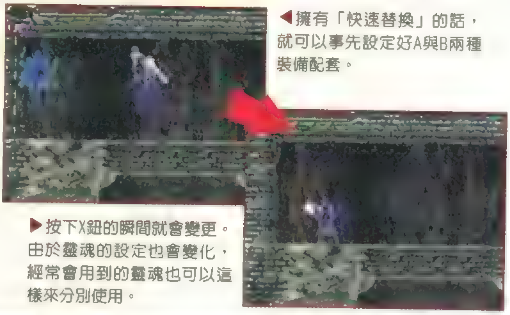
■利用武器合成製作



▲重複的合成來作出更強的武器吧。也有一些武器只能靠合成作出來。

裝備品的配套與變更方法

裝備品可以在「EQUIP」畫面變更，參考右邊欄位表示的變更後能力值來替換吧。獲得特殊靈魂「快速替換（クイックチェンジ）」後，就可以用X鈕瞬間切換設定好的兩種裝備配套。



◀擁有「快速替換」的話，就可以事先設定好A與B兩種裝備配套。

▶按下X鈕的瞬間就會變更。由於靈魂的設定也會變化，經常會用到的靈魂也可以這樣來分別使用。

屬性

在裝備品當中，有些會擁有獨自的屬性特徵。這些屬性共有11種，許多敵人都有弱點屬性與耐性屬性。只要針對敵人的弱點就能造成2倍損傷，用附加屬性的防具抵擋敵人同屬性的攻擊就能讓損傷減半。裝備品與敵人的屬性請參照（P.124）之後的資料部份。

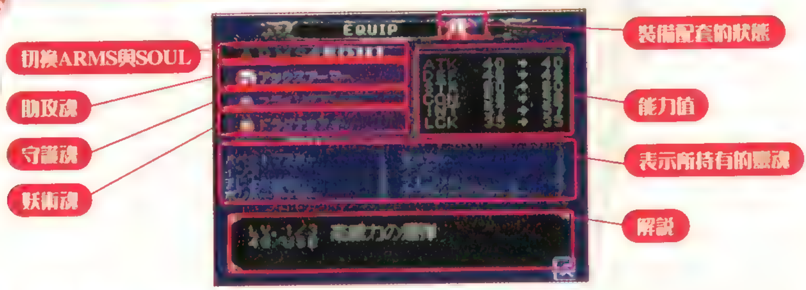
ICON	名稱	屬性
	打擊	打擊系攻擊 例：鐵鎚系武器
	突刺 突き	突刺攻擊 例：突劍系與槍系武器
	斬擊 斬り	銳利的刀械攻擊 例：劍系或斧系武器
	炎	火焰攻擊 例：阿格尼
	水	水（冰）的攻擊 例：凍氣亡靈
	雷	帶有電氣的攻擊 例：萊克達

ICON	名稱	屬性
	闇	黑暗系的攻擊 例：艾比爾
	聖	神聖系的攻擊 例：耶里紐斯
	毒	帶有毒性的攻擊 例：翼獅獸
	詛咒	咒い 詛咒攻擊 例：殺人人偶
	石化	石化氣息等攻擊 例：石化牛怪

戰術魂

蒼真可以支配的怪物靈魂就稱為戰術魂。戰術魂有分成4種類型，以下會一一介紹。

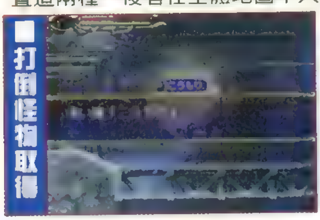
EQUIP畫面（SOUL）的看法



獲得靈魂的方法

取得靈魂的方法有兩種，分別是打倒怪物時取得以及在地圖上破壞封住靈魂的靈魂裝置這兩種。後者在全體地圖中只有少數幾個，因此主要還是以打倒怪物取得為主。

■打倒怪物取得



◀打倒怪物後，有時就會像這樣取得靈魂。以收集所有的靈魂為目標吧。

■在地圖上取得



◀破壞靈魂裝置後就可以取得裏面的靈魂。基本上都是很重要的靈魂，絕對不要漏掉了。

關於靈魂取得機率的計算式

靈魂的取得機率會隨著敵人而變，這是因為每個敵人都有設定「魂基本值」這一項數值，打倒敵人後取得靈魂的機率會依右邊介紹的這一套計算式而變。也就是說魂基本值越大的話就越容易取得靈魂。另外，蒼真本身的LCK也會有影響，要提升取得靈魂機率的話，就裝備能讓LCK上升的裝備品或靈魂吧。

出現率＝100%×（魂基本值×8）／（4096－LCK）

裝備「食魂戒指（ソウルイーター）」的話，這個值會以16計算

●有LCK補正的裝備品及靈魂

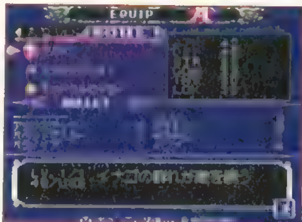
※靈魂 LCK強化 LCKブースト（鬼魂舞者）→[+靈魂LV×2]

※裝備品

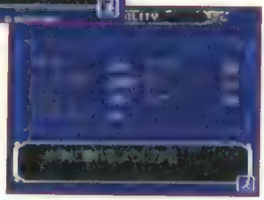
稀有戒指 レアリング→[+5]	死神長袍 死神のローブ→[+4]	食魂戒指 ソウルイーター→[+5]
項鍊 ペンダント→[+1]	幸運777 スリーセブン→[+7]	德古拉之服 ドラキュラの服→[+6]
紅心項鍊 ハートのペンダント→[+2]	骷髏首飾 ドクロの首飾り→[−1]	
黃金劍 ジュワユース→[+5]	護身符 おまもり→[+1]	

4種類型的靈魂

在4種靈魂當中，助攻魂、守護魂、妖術魂只要在EQUIP畫面裝備後就能夠發揮效果。在這3種類型的靈魂中也有像武器一樣擁有屬性效果的靈魂。技能魂則是在取得後就會出現效果，只要沒有在ABILITY畫面中把機能設為OFF，效果就會一直持續。而靈魂只要搭配特定的組合裝備，就可以發揮比原來更強的效果，這些組合請參照（P.123）。



◀在EQUIP畫面按L或R鈕就可以切換成裝備品（ARMS）或靈魂（SOUL）



▶不想發動技能魂的效果時就到ABILITY畫面來設定

助攻魂

按↑＋Y鈕發動

助攻魂就像名稱一樣，主要是用來作為輔助攻擊用的靈魂。在4種類型中是數量最多的一種，效果也很多樣化，是最常使用的類型。下面會再細分為4個系統來介紹。

射擊系

旋刃 スピニングエッジ（巨斧鎧兵）



▲可以攻擊在遠處的敵人，行進軌道與飛行距離也有很多種。

召喚系

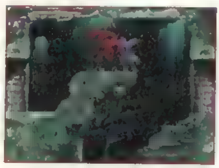
召喚殭屍 サモンゾンビ（殭屍）



▲呼叫出來後有一段時間會自動攻擊，相當方便，撞到牆壁就會消失。

近距離攻擊系

舌頭攻擊 レロレロ（吸血魔怪）



▲雖然攻擊距離短，但有很多威力強的種類，靠近敵人後再發動吧。

特殊系

鏡面轉換 フェイズシフター（帕拉諾亞）



▲在助攻魂中也有不是用來攻擊的種類，通常都是要破關時所必須的靈魂。

守護魂

按R鈕發動

分成按住R鈕的期間效果會持續的扳機系以及用R鈕切換ON／OFF的開關系兩種。雖然發動時間隨靈魂不同而變，但由於MP在效果持續的期間都會逐漸減少，無法長時間的使用。發動與解除的時機是很重要的。

扳機系

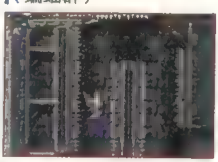
浮游 レビテーション（飛行鎧甲）



◀在按住R鈕的期間會持續消耗MP，可以緩慢的滑翔前進。

開關系

蝙蝠化身 バットフォーム（蝙蝠群）



◀按一次R鈕就會變身成蝙蝠，再按一次就會解除。

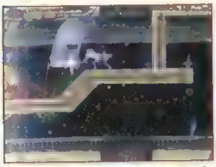
妖術魂

裝備時就會發揮效果

只要裝備就能發揮效果，而且不會消耗MP的靈魂。主要以強化耐性與提升能力為中心，最好能夠經常配合狀況來變更。能夠發現可以破壞的牆壁或是輔助戰鬥的妖術魂也是很有用的。

能力上升系

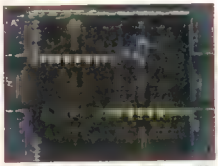
STR強化 STRブースト
（魔像）



▲能夠提升STR的魔像，攻擊力上升後就會變得更容易打倒敵人。

耐性強化系

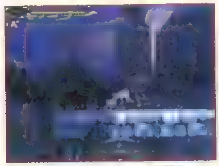
石化無效 レジストストーン
（墓碑怪）



▲裝備後就能防止石化，與梅度莎頭顱戰鬥時是必須的。

戰鬥輔助系

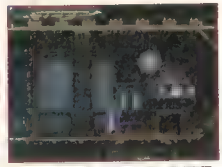
背刺 バックスタブ
（死亡海盜）



▲從背後攻擊敵人就可以造成2倍的損傷

探索輔助系

搜索之眼 サーチアイ
（浮游眼怪）



▲可以發現平常無法分辨且能夠破壞的牆壁，相當方便。

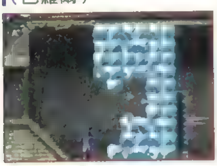
技能魂

獲得時就會發動效果【可以切換ON／OFF】

不用消耗MP就能使用的靈魂，全部共有7種，其中3種是要破關時所必須的靈魂。有3種可從頭目身上獲得，2種從普通怪物，另外2種從靈魂裝置獲得。由於和動作相關的有很多，通常是取得後就可以前進到下一個區域。

破關必須系

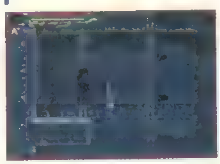
破壞之視線 破壊の視線
（巴羅爾）



◀會變成使用觸控筆可以破壞水晶方塊

攻略輔助系

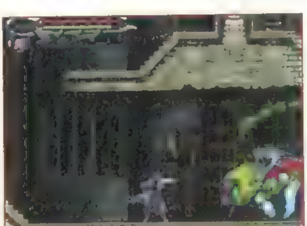
大跳躍 ハイジャンプ



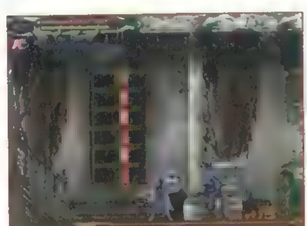
◀在跳躍時使用的話就可以跳得更高，可以縮短移動的時間

靈魂的升級

在打倒怪物獲得的靈魂中，也有會升級的靈魂存在。升級的模式有4種，會依靈魂持有的數量而變化。雖然大部份都是等級上升後威力變強也變得更好用，但也有些是例外的。如果覺得靈魂變得不好用，也可以去找洋子進行靈魂解放，讓靈魂的等級下降。至於靈魂的升級模式請參照（P.098）後的資料部份。



◀LV1，也就是只有1個靈魂時，丟出去的骨頭也很小…



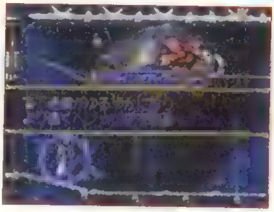
◀等級上升後骨頭也會變大，有些靈魂也會因為升級而變得更好用

探索

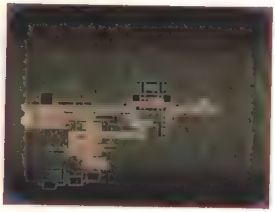
為了要掌握賽莉亞與魔王候補的動向，就必須要操縱蒼真在惡魔城中四處探索以取得情報。

遊戲的流程與目的

玩家要操縱德古拉轉生的來須蒼真，在惡魔城中探索。解除各種機關並打倒頭目，獲得新的力量後再繼續往前進，以地圖探索率100%為目標吧。



▲在打倒頭目後能獲得的靈魂中，也有具備探索新區域之能力的靈魂



▲顏色變亮的部份就是已經去過的地圖 把廣大的地圖全部探索完畢吧

探索地圖的方法

蒼真獲得特殊的靈魂或物品後，在地圖上的行動範圍就會變的更廣。雖然在能力不足的初期還有許多場所不能去，但取得新的靈魂後就可以再度回來探索。



▲拓展行動範圍，前往新的地圖吧 初次進入的區域會顯示名稱，氣氛也會完全轉變。



▲全部有一種的城堡地圖即使是未探索的區域也顯示在畫面上，可以作為探索的指針

作爲探索之據點的設施

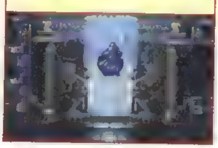
在遊戲中有數個能輔助蒼真探索的據點。由於每一種的利用頻率都很高，在這裏稍微介紹其特徵與功用。

記錄室 セーブ部屋



▲在中央的女神像前按 的話就能讓HP及MP回復，也可以記錄進度。

傳送室 ワープ部屋



▲可以在一瞬間移動到另一間傳送室所在的位置，一樣是按↑就可以發動。

商店 ショップ



▲可以在此處進行物品與裝備品的買賣 探索前多買一點回復物品帶著吧。

武器合成／靈魂解放 武器合成／ソウル解放



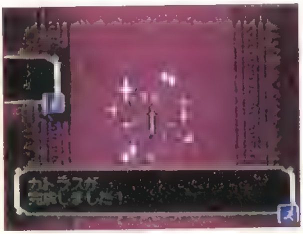
▲把靈魂與武器加以合成，作出新的武器 要降低靈魂的等級也是在這裏進行

武器合成系統

向洋子說話後，她就會幫忙進行武器合成。方法很簡單，把游標移到要用來合成的武器上之後，合成所必須的靈魂就會顯示在右側。在擁有必須靈魂的狀態下按A鈕，洋子就會詢問是否進行合成，選「是（はい）」就可以開始合成。雖然用來合成的武器與靈魂會消失，但作出來的武器通常會比較強，所以武器最好都利用合成來取得。



◀合成所必須的武器與靈魂以及預定會作出來的武器及能力都會顯示在畫面上



◀選擇「是」後武器與靈魂就會進行合成並作出新的武器

地圖內的各種機關

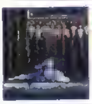
在全部的12個區域中，都設置了各種機關。例如會使蒼真受傷的陷阱、沒有特殊能力就無法前進的地形、必須扳動開關的機關等等。在這裏會介紹一些代表性的機關。



太高而爬不上去的場所

必要靈魂：浮游 レビテーション／2段跳躍 2段ジャンプ／大跳躍 ハイジャンプ／蝙蝠化身 バットフォーム

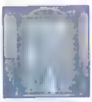
在地圖上通常會有一些通常跳躍無法跳上去的場所。只要獲得上面提到的這些特殊靈魂，就可以前往更高的場所。



通過狹窄的通路

必要靈魂：—

普通行走也無法進入的地方就可以用滑行前進。



進入鏡子中

必要靈魂：鏡面轉換 フェイズシフター

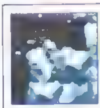
散佈在地圖上的大鏡子。有時內部會放置貴重的物品，最好能全部探索一遍



開關

必要靈魂：—

踩下開關後，就可以移除擋住去路的障礙物。



打碎水晶方塊

必要靈魂：破壞之視線 破壞の視線

初期是無法使用的，直到取得必須靈魂後才能利用觸控筆加以破壞。



可以破壞的牆壁

必要靈魂：搜索之眼 サーチアイ

雖然只要知道場所就能破壞，但要不靠靈魂就找出來是很困難的。



人偶機關

必要靈魂：交換人偶 入れ替わり人形

要穿過跳躍及滑行都無法通行的空間時，就必須要用到這個靈魂。



針山

必要靈魂：—

通常會設置在地板、牆壁、天花板等處，碰到就會使HP大幅減少，要注意



潛入水中

必要靈魂：深層探索者 ディープシーカー

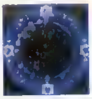
通常無法潛入的水中只要有這個靈魂，就會變成可以探索。



讓時間停止

必要靈魂：時間停止 クロックワーク

可以用來停止敵人的動作，有些場所必須要使用這個能力才能進入。



使用魔封陣

必要靈魂：—

要打倒特定頭目時就是必要的動作，利用觸控操作來進行吧

地圖攻略的看法

在本書中地圖攻略分成「地圖與攻略流程」以及「地圖攻略與頭目攻略」這兩部份，在這裏會介紹這些攻略的看法。

地圖與攻略流程



1 地圖名稱
此區域地圖的名稱以及代號，同一區域內房間的編號也是以這個英文字母的代號為準。

2 攻略流程
以實際的進行順序刊載遊戲破關所必須的攻略情報，玩家可以由此處掌握攻略的流程。
每一項的編號也可以用來確認在地圖上的發生位置。
這個圖案表示取得特定能力後，原先無法抵達的房間變成可以抵達。

3 敵人列表
此處會列出在此地圖內出現的敵人，包含敵人名稱、出現的房間編號、敵人資料刊載的頁數。

4 區域縮小圖
在惡魔城全體地圖內該當於此地圖的區域會以亮色顯示。

5 地圖
表示概略的地圖。以淡色顯示的部份表示最初探索時無法抵達的場所。在這裏會記載房間之間的連結、可以取得的物品及機關的位置、連接的地圖名稱等與攻略有關的重點。

6 物品列表
在此區域地圖可以取得的物品會整理出來，對應的圖案也會標在地圖上，可以確認能夠取得的位置。

物品圖案一覽

靈魂
魔封陣
事件物品
HP回復系物品
MP回復系物品
異常狀態回復系物品
金錢或放置金錢的寶箱
裝備物品
UMA新聞
隱藏物品

機關圖案一覽

可以破壞的牆壁
開關
其他的機關
可以利用交換人偶前進的場所
通常的門

地圖攻略與頭目攻略



1 地圖攻略
在這裏會依照地圖上標示的重點標示來詳細解說與地圖攻略有關的情報，同時介紹解謎時要注意的事項等。

2 頭目攻略
介紹頭目的頭徵與資料，同時解說與頭目戰鬥時要注意的重點。可以用來與頭目作戰的特定武器與靈魂也會一併介紹。

chapter 2

地圖攻略

MAP



攻略流程

以下會為玩家列出本遊戲要破關時之重點的攻略流程。要了解目前大概進行到何處或是玩第二輪遊戲時可以作為參考。

A 消失在地圖上的村莊 P.032

●開場畫面

●潛入教團的根據地

●獲得「魔封陣1（まふうじん1）」

BOSS 飛翔鎧甲(ライングアーマー)
取得靈魂：浮游（レビテーション）

B 魔導研究棟 P.036

●達利歐(ダリオ)與德米特利(ドミトリー)登場

BOSS 巴羅爾（バロール）
取得靈魂：破壞之視線（破壊の視線）

C 狂亂的花園 P.040

●獲得「魔封陣2（まふうじん2）」

●取得特殊靈魂「快速替換(クイックチェンジ)」

D 黑色禮拜堂 P.044

BOSS 德米特利（ドミトリー）

BOSS 瑪爾法斯（マルファス）
取得靈魂：2段跳躍（2段ジャンプ）

C 狂亂的花園 P.040

BOSS 達利歐（ダリオ）

E 妖魔迎賓館 P.050

●獲得「彌那的護身符（ミナのおまもり）」

●獲得「魔封陣3（まふうじん3）」

BOSS 人偶王（パペットマスター）
取得靈魂：交換人偶（入れ替わり人形）

F 地下冥府 ※ P.056

※ 雖然地下冥府與罪人之塔在這個時期都可以探索，但由於地下冥府出現的敵人較弱，建議玩家還是先探索地下冥府較好，本書的流程也是先攻略地下冥府。

BOSS 拉哈布（ラハブ）
取得靈魂：深層探索者（ディープシーカー）

G 罪人之塔 ※ P.060

●在結界室與尤利伍斯（ユリウス）對話

BOSS 蓋可斯（ゲーゴス）
取得靈魂：蓋可斯雷射（ゲーゴスレーザー）

H 咒縛的時鐘塔 P.064

●賽莉亞（セリア）的策略

●獲得「魔封陣4（まふうじん4）」

BOSS 賽法爾（ゼファル）
取得靈魂：時間停止（クロックワーク）

I 沈默的遺跡 P.068

●尤利伍斯被達利歐打敗

BOSS 蝙蝠群（バットカンパニー）
取得靈魂：蝙蝠化身（バットフォーム）

J 惡魔城最上層 P.072

●經由J10前往妖魔迎賓館

E 妖魔迎賓館 P.050

BOSS 帕拉諾亞（パラノイア）
取得靈魂：鏡面轉換（フェイズシフター）

接下頁 P.031

承上頁　P.030

J 惡魔城最上層　P.072

BOSS 達利歐（ダリオ）

是否在戰鬥中於鏡子前使用「鏡面轉換」？

YES / NO

（YES）

BOSS 阿格尼（アグニ）

取得靈魂：阿格尼之火（アグニの火）

● 賽莉亞的第二個策略

● 獲得「魔封陣5（まふうじん5）」

C 狂亂的花園　P.040

是否在C31裝備「彌那的護身符」？

YES / NO

（YES）

● 德米特利復活

G 罪人之塔　P.060

● 在G5破壞結界後前往制裁的坑道

K 制裁的坑道　P.078

BOSS 死神（デス）

取得靈魂：死亡鐮刀（デスシックル）

L 深淵　P.082

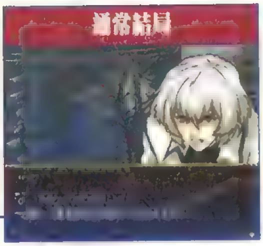
● 取得特殊靈魂「大跳躍（ハイジャンプ）」

BOSS 阿巴頓（アバドン）

取得靈魂：第5警鐘（第5の警鐘）

BOSS 梅納斯 メナス

真正結局



▲通常結局。如果沒有在鏡子中打倒阿格尼，打倒達利歐後就會進入這個結局。應該一切都已經結束了，但蒼真的身體卻產生異常



▲壞結局。由於賽莉亞的策略，讓蒼真以為彌那被殺害，因為憎恨而成為魔王。



▲真正的結局。真正的作一個結束後，又回復了平穩的日子。但魔王這個存在並不是完全的消滅

消失在地圖上的村莊

地図から消えた村

蒼真被神秘教團的教祖賽莉亞襲擊後，從她的話中了解到彌那可能受到危害，因而決定單獨潛入教團的根據地。聳立於消失在地圖上的村莊之古城中，究竟有什麼東西在等待著蒼真呢？

攻略流程

① 神秘教團的襲擊，支配之力的復活 【OP】

▼

OP後直接進入消失在地圖上的村莊A1

▼

② 潛入教團的根據地！哈瑪（ハマー）登場 【A1】

▼

③ 吸血鬼獵人的後裔 【A7】

▼

BOSS ④ 飛翔鎧甲 フライングアーマー 獲得浮游（レビテーション） 【A8】

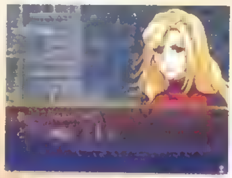
▼

⑤ 扳動開關把水放掉 【A22】

▼

從消失在地圖上的村莊A7前往魔導研究棟(P.036) B1 → 魔導研究棟 ①

過去曾經封印過德古拉的人們之後裔，尤利伍斯（ユリウス）與洋子（ヨーコ）。兩人接到有角的情報後，也前來調查教團。尤利伍斯會給蒼真忠告，洋子會給予魔封陣。



▲在這裏先練習魔封陣的使用法吧　雖然一開始很單純，但會逐漸變得複雜

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
殭屍 ゾンビ	A6、A11、A15、A17、A19、A20	P.099
蝙蝠 こうもり	A2、A4、A10、A16	P.099
骷髏人 スケルトン	OP、A2、A3、A16	P.099
降靈桌 ターンネートテーブル	A11、A15	P.099
浮游眼怪 ピーピングアイ	A3	P.100
巨斧鎧兵 アックスアーマー	A6、A26	P.100
巨狼 フェンリル	A6、A23	P.100
旋轉惡魔 スピンデビル	A7、A16	P.100
鎧甲騎士 アーマーナイト	OP、A2、A10	P.101
見習魔女 まじょみならい	A20	P.101
魔像 ゴーレム	OP	P.101
骷髏猿 スケルトン・エイプ	A23	P.102
大腳 イエティ	A1	P.104
迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン	A3	P.108
地獄山豬 ヘルボア	A23	P.109
白骨龍 ホワイトドラゴン	A25	P.109
半魚人 はんぎょじん	A27	P.111
巨斧鎧兵 Gアクスアーマー	A26	P.114

※OP表示開場事件

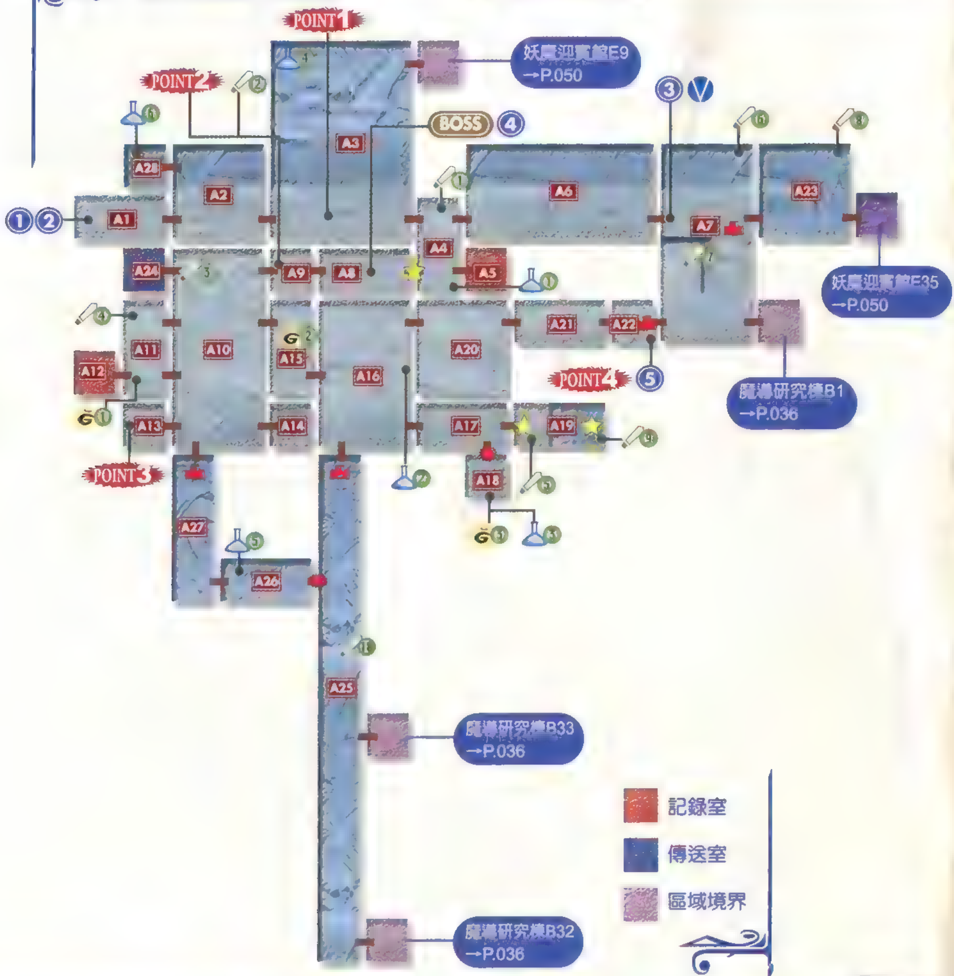


ITEM LIST

V 魔封陣1 まふうじん1	劍① 短劍 ショートソード
藥① 藥水 ポーション	劍② 闊刃劍 クレイモア
藥② 藥水 ポーション	劍③ 標槍 スピア
藥③ 玉米湯 コーンスープ	劍④ 釘頭鎚 メイス
藥④ 高級藥水 ハイポーション	劍⑤ 披風 マント
藥⑤ 南瓜派 パンプキンパイ	劍⑥ 鮮紅披風 真紅のマント
藥⑥ 魚子醬 キャビア	劍⑦ 黃金耳飾 ゴールドピアス
G① 1000G	劍⑧ 紅心項鍊 ハートのペンダント
G② 1000G	劍⑨ 血淚 血の涙 ※
G③ 2000G	劍⑩ 護首罩 ネックウォーマー

※進入鏡子中就可以取得

消失在地圖上的村莊



POINT1 取得浮游眼怪的靈魂吧

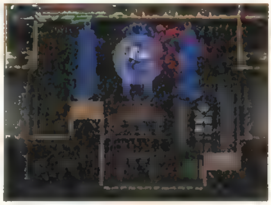
雖然從外表看不出來，但惡魔城內部有幾處地方的牆壁可以破壞掉，能夠分辨這些牆壁的靈魂就是浮游眼怪（ピーピングアイ）的「搜索之眼（サーチアイ）」。只要有裝備這個靈魂，可以破壞的牆壁就會發光。雖然可以破壞的牆壁裏通常會有貴重的物品，但初期只有A3會出現浮游眼怪。在這邊就盡量取得吧。



▲可以破壞的牆壁會像這樣發光，這樣一來要探索各地就會更輕鬆。

POINT2 活用「浮游」這個靈魂

打倒頭目進入A9後，會有一處普通跳躍無法跳過的段差。在這邊只要使用從頭目飛翔鎧甲（フライングアーマー）身上獲得的「浮游（レビテーション）」，就可以跳到左側去，在從A16前往A20時也會用到。如果要拉長移動距離，在剛跳起來後就按住R鈕吧。



▲由於在其他地方也經常會用到，最好在初期就先熟練使用的方法。

POINT3 洋子與哈瑪

進入A10後，洋子與哈瑪會各自在左下的房間（A13）與右下的房間（A14）出現。哈瑪會開一家商店，以後就可以在此處買賣物品。洋子則是會把靈魂與武器合成為新的武器，可以幫玩家減少多餘的靈魂。由於之後也會經常來這裏，最好先把位置記起來。



▲洋子會幫忙進行武器合成。要合成強力的武器就需要貴重的靈魂。

POINT4 扳動開關把水放掉

抵達A22後，在門的另一邊充滿了水，看起來似乎無法通行，但仔細觀看畫面的話，就會發現牆壁上有開關。攻擊這個開關後機關就會啓動，水會全部消失，這樣一來就可以前往下一個房間。只要解除這個機關，下一個區域魔導研究棟就在眼前了。



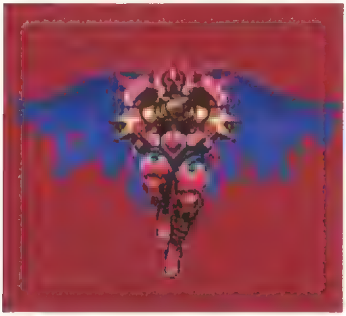
▲只要把水放掉門就會自動打開，就這樣前進吧。

(BOSS ENEMY)

～在空中飛舞的惡魔騎士～

飛翔鎧甲

フライングアーマー



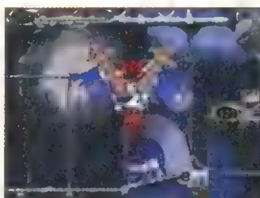
在空中飛舞的同時會用兩把劍攻擊的騎士。雖然經常停在空中而使我方攻擊不易命中，但因為是最初的頭目，攻擊模式較少且預備動作也較長。保持冷靜閃躲其攻擊，抓準空隙反擊吧。

ENEMY No.	102	EXP	500
HP	250	MP	200
耐性	炎・水・時・交・後		
弱點	打擊・雷		
取得靈魂解說	浮游 レビテーション 落下速度會變慢，可以跳的更遠。		

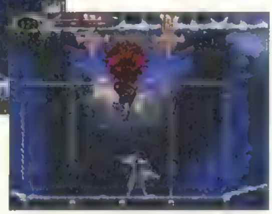
CHECK 使用對上方有攻擊判定的武器

在與飛翔鎧甲戰鬥前，先從巨斧鎧兵（アックスアーマー）身上取得其靈魂與「斧」這樣武器吧。這些都是很適合用來攻擊上方的攻擊手段，有跟沒有的難易度會差很多。潛入其底下連續攻擊，就能有效率的給予損傷。如果MP不夠的話，就同時使用斧來攻擊吧。

建議使用靈魂
旋刃 スピニングエッジ（巨斧鎧兵）
建議使用武器
斧 アクス



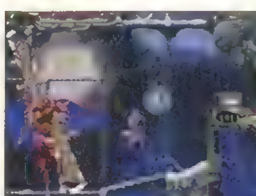
◀斧系武器攻擊時會大幅度揮動，對上方的敵人也有效。



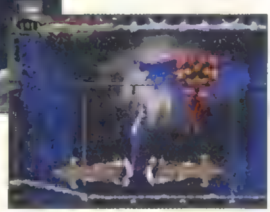
▶巨斧鎧兵的「旋刃」對上方也很強，還能作到多段攻擊。

CHECK 看清劍的動作來預測下一次攻擊

飛翔鎧甲的攻擊模式有3種，分別是讓劍旋轉的同時衝撞、用劍對準我方後突刺、讓劍從左右往我方交叉突刺。由於每一種預備動作都很大，只要冷靜的對應，要無傷的打倒並不會很難。不要勉強攻擊，先閃過對手的攻擊後，抓準其空隙給予傷害吧。



◀讓劍開始旋轉時就先遠離吧　距離太近的話就無法完全躲開。



▶劍開始要交錯時要抓準時機跳躍。由於速度並不快，冷靜下來就能看清。

MAP B

魔導研究棟

魔導研究棟

通過荒廢的村莊後，蒼真終於潛入了城內。最初抵達的場所就是充滿妖氣的魔導研究棟…。從這裏開始會有使用毒攻擊的敵人出現，最好事先準備「解毒藥」。

攻略流程

從消失在地圖上的村莊（P.032）A7進入魔導研究棟B1

① 賽莉亞與兩位魔王候補者登場 B14

BOSS
② 巴羅爾（バロール）
獲得「破壞之視線（破壞の視線）」 B17

③ 移動踏板與水晶方塊 B21

從魔導研究棟B23前往狂亂的花園（P.040）C1
→狂亂的花園①

蒼真遇到了賽莉亞與她帶來的兩名魔王候補者。對於賽莉亞認為必須要有完全之惡的想法加以否定，蒼真認為如果有必要，魔王就會出現。



▲在德古拉消滅的同時得到力量的兩人，究竟擁有什麼樣的能力呢？

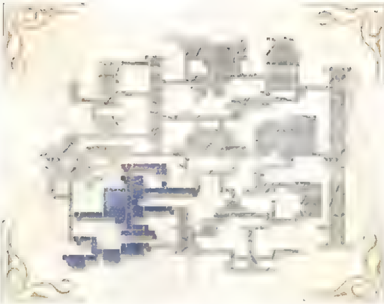
首先必須要取得「破壞之視線」這個靈魂。由於會變成可以破壞水晶方塊，這樣一來就可以往下一個區域「狂亂的花園」前進。



▶即使從踏板上掉下來，先離開房間再進來就會回到初期位置。

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
鬼魂 ゴースト	B1、B5、B28	P.099
骷髏人 スケルトン	B4、B7	P.099
巨斧鎧兵 アックスアーマー	B3、B4、B5	P.100
骷髏弓兵 スカルアーチャー	B4、B13	P.100
鎧甲騎士 アーマーナイト	B21	P.101
見習魔女 まじょみならい	B3、B4、B8	P.101
豬獸人 ファットスローター	B8、B10、B11	P.101
炸彈鎧兵 ボンバーアーマー	B3、B10、B13	P.101
魔像 ゴーレム	B12、B14	P.101
史萊姆 スライム	B3、B4、B11	P.102
翼獅獸 マンティコア	B6、B11	P.102
科學怪人 フランケン	B10、B34	P.103
吸血魔怪 チュパカブラ	B34	P.110
拉瓦 ラルヴァ	B25	P.111
食心怪 ハートイーター	B33	P.111
半魚人 はんぎょじん	B29	P.111
殺人魚 キラーフィッシュ	B30	P.112
秘密客 ミミック	B34	P.112
人工生命體 ホムンクルス	B24、B26、B30	P.113
重斧鎧兵 Gアクスアーマー	B33	P.114
鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	B32	P.119



ITEM LIST

① 鵝肝 フォアグラ	④ 安寧長袍 安らぎのローブ
② 超級藥水 エクスポーション	⑤ 血腥耳飾 ブラッディピアス
① 精神藥水 マインドアップ	⑥ 黄金戒指 ゴールドリング
G① 寶箱	⑦ 水精靈長袍 アクエリアス
① 粗製刀 ナマクラ	⑧ 十字架 ロザリオ ※
② 圍巾 マフラー	① UMA新聞4 UMAニュース4
③ 戰鬥小刀 コンバットナイフ	

※進入鏡子後就可以取得

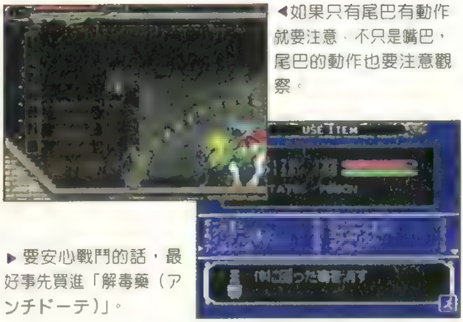
魔導研究棟



記錄室
傳送室
區域境界

POINT1 翼獅獸的尾巴有毒

在B6出現的翼獅獸（マンティコア），是初次出現會使用毒攻擊的敵人。雖然這樣已經很棘手，但其HP也很高，在初期是危險的強敵。其攻擊模式有火焰彈與尾巴攻擊2種，火焰彈即使蹲下也無法躲過，跳起來閃過或是用武器攻擊破壞掉吧。尾巴攻擊就是帶有毒性的攻擊，被打到就會變成毒狀態，看到尾巴有動作就利用快步後退先退開吧。一開始最好先保持距離，等到能分清動作的差別後再發動攻擊。

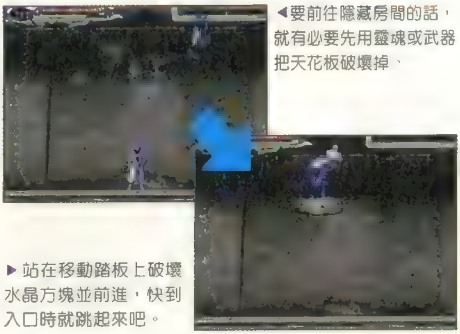


◀如果只有尾巴有動作就要注意，不只是嘴巴，尾巴的動作也要注意觀察。

▶要安心戰鬥的話，最好事先買進「解毒藥（アンチドーテ）」。

POINT2 打倒巴羅爾取得靈魂後…

打倒魔導研究棟的頭目巴羅爾（バロール）取得其靈魂後，水晶方塊就會變成可以破壞。而原本被巴羅爾破壞掉的方塊都會復原，使用觸控操作把這些方塊都破壞掉吧。而原先被水晶方塊擋住的場所也會變成可以前進，先回到B1再進入B18，取得「戰鬥小刀（コンバットナイフ）」吧。再來回頭走到B8再通過B21，取得隱藏房間B22內的「鵝肝（フォアグラ）」後就前往狂亂的花園吧。

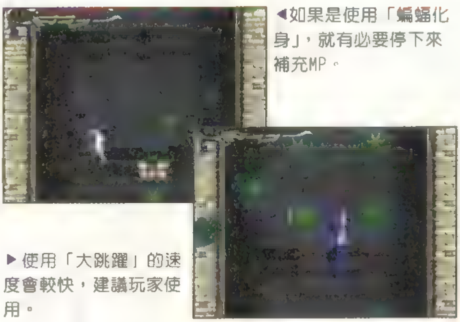


◀要前往隱藏房間的話，就有必要先用靈魂或武器把天花板破壞掉。

▶站在移動踏板上破壞水晶方塊並前進，快到入口時就跳起來吧。

POINT3 踩著看不見的踏板往上爬

看起來似乎什麼都沒有的B28，其實隱藏著看不見的踏板。雖然在這裏有無限的鬼魂會大量出現，但由於鬼魂通過後就會讓踏板變成可以看見，因此要善加利用。要通過這裏的話，一定要有「大跳躍（ハイジャンプ）」或「蝙蝠化身（バットフォーム）」的靈魂。由於被鬼魂打中的話會解除變身，可以的話最好也先取得「勇氣之心（ブレイブハート）」，利用搭配後的特殊效果來消滅鬼魂並前進。



◀如果是使用「蝙蝠化身」，就有必要停下來補充MP。

▶使用「大跳躍」的速度會較快，建議玩家使用。

BOSS ENEMY

～破壞一切的恐怖魔眼～

巴羅爾

バロール



擁有能發射破壞光線之眼睛的恐怖魔人。攻擊方式有從眼睛射出的破壞光線與用巨手使出的3種拳擊。由於攻擊力很高，戰鬥前最好先買進多一點回復用物品。

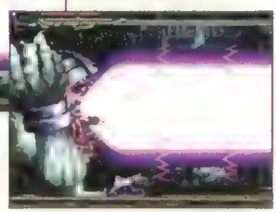
ENEMY No.	103	EXP	1000
HP	900	MP	500
耐性	時・交・後		
弱點	突刺・斬擊		
取得靈魂解說	破壞之視線　破壊の視線 可以破壞水晶方塊。		

CHECK 用蹲下來閃避破壞光線！

破壞光線從外觀看起來也很有魄力。但其實這種攻擊比拳擊更容易閃避。由於在發射前巴羅爾的眼睛會發光，只要發現這個徵兆就立即蹲下，就可以確實的閃過。如果裝備武器是斧系或大劍系，只要蹲在巴羅爾的臉下面，就可以在閃避的同時發動攻擊以造成其損傷。



◀巴羅爾眼睛發光的瞬間蹲下的話，就可以在千鈞一髮之際閃過。



▶在這個位置時是攻擊的機會，用攻擊範圍廣的武器進攻吧！

建議使用靈魂
刺針攻擊 スティンガー（翼獅獸）
建議使用武器
闊刃劍　クレイモア

CHECK 看清劍的動作來預測下一次攻擊

看清拳擊的種類

在巴羅爾會使用的拳擊中，要注意的是上勾拳與直拳。由於這兩種攻擊都是蹲在巴羅爾眼前時會被打中，看到要出拳的動作時就趕快遠離吧。手退到下方的時候會使出上勾拳，拉開距離來閃避即可。手退到上方時就是2連發的直拳，用跳躍閃過第一拳後，就直接站到拳頭上吧。



◀上勾拳只要退開就不會被打中，看清攻擊種類是很重要的。



▶直拳要注意第二拳，即使第一拳沒被打中也不能大意。

MAP C

狂亂的花園

狂亂の花園

穿過魔導研究棟後，蒼真來到了城堡的中庭。在這個區域有許多植物系的敵人登場，最好合成斬擊屬性的武器來戰鬥。初期只能直接通過，但取得「大跳躍」後就可以開始探索上層地帶。

攻略流程

從魔導研究棟（P.036）B23進入狂亂的花園C1

① 獲得「魔封陣2（まふうじん2）」 C3

② 獲得特殊靈魂「快速替換（クイックチェンジ）」 C10

從狂亂的花園C12前往黑色禮拜堂（P.044）D1→黑色禮拜堂①

在黑色禮拜堂取得「2段跳躍」後，從黑色禮拜堂（P.044）D1進入狂亂的花園C12

③ 使用2段跳躍前進 C9

BOSS

④ 達利歐（ダリオ） C20

從狂亂的花園C21前往妖魔迎賓館（P.050）E1→妖魔迎賓館①

獲得「魔封陣5（まふうじん5）」後，從惡魔城最上層（P.072）J8進入狂亂的花園C5

⑤ 被賽莉亞抓住的彌那 C31

是否裝備「彌那的護身符（ミナのおまもり）」？ C10

NO → 壞結局

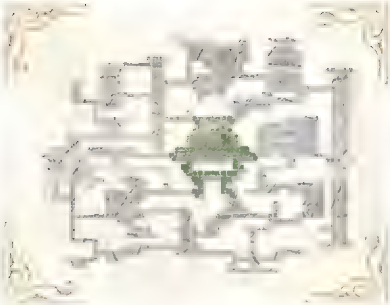
YES ↓

⑥ 德米特利復活，與賽莉亞一起消失 C31

從狂亂的花園C5前往罪人之塔（P.060）G21→罪人之塔⑤

ENEMY LIST

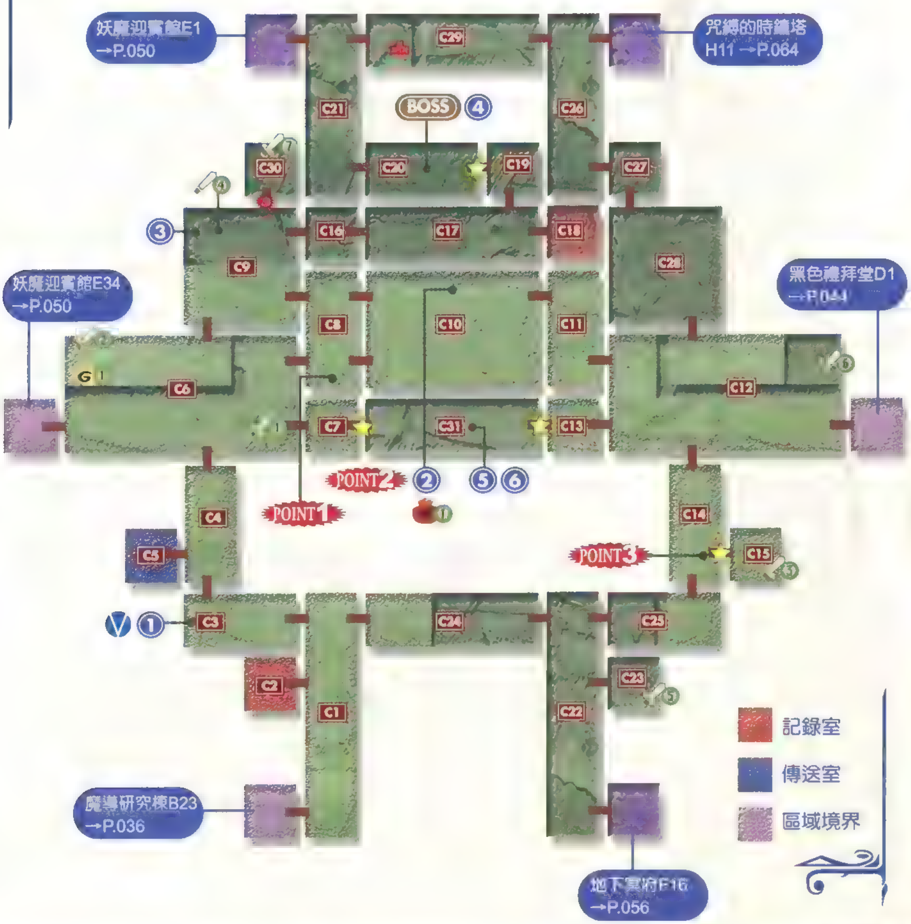
敵人名稱	房間編號	頁數
妖草 ウネ	C1、C4、C6、C8、C9、C10、C11、C12、C21、C22、C26、C28、C29	P.102
骷髏猿 スケルトン・エイプ	C6、C9、C10、C12、C14、C29	P.102
大蛞蝓 モニュモニュ	C7、C13、C16	P.102
萊克達 ライクーダ	C9、C12、C19、C27	P.103
曼陀羅草 マンドラゴラ	C6、C9、C10、C12、C24	P.103
足球小子 サッカーボーイ	C10、C12`C25、C28	P.103
骷髏農夫 スケルトン・ファーマー	C10	P.103
石化牛怪 カトブレパス	C6、C8、C10、C11、C24、C28	P.104
食屍鬼 グール	C29	P.104
人面草 じんめんそう	C4、C6、C8、C9、C11、C12、C21、C26	P.104
樹妖 トレント	C3、C17、C23	P.105
迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン	C1、C14、C21、C22、C26、C28	P.108
跳蚤人 のみおとこ	C29	P.108
跳蚤樹 ワクワクの木	C29	P.109
惡魔獄卒 バルバリッチャ	C17	P.110
秘密客 ミミック	C10、C12	P.112



ITEM LIST

① 快速替換 クイックチェンジ	③ 幸運777 スリーセブン
魔封陣2 まふうじん2	④ 妖精長袍 エルフのローブ
G① 寶箱	⑤ 小劍 スモールソード
① 鐵胸甲 ブレストプレート	⑥ 手槍 ハンドガン
② 禮儀劍 フルーレ	⑦ 忍者服 しのびしょうぞく

狂亂的花園

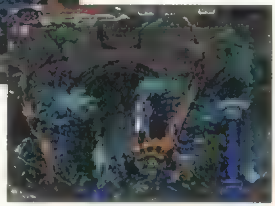


POINT1 被石化的話就連續按鈕！

在C8初次登場的石化牛怪（カトブレパス）會吐出石化瓦斯，被噴到的話就會石化而無法動彈。由於石化時受的損傷會變成1.5倍，被石化的話一定要連續按鈕以盡快回復，避免被敵人圍攻。由於回復物品中沒有能夠回復石化的物品，這是唯一能讓石化回復的方法。因為目前還無法取得「石化無效（レジストストーン）」這個靈魂，如果石化牛怪出現的話就要慎重的行動。



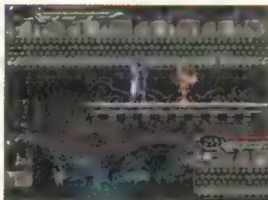
◀連續按鈕就會發生石頭碎裂的特效，從石化狀態中回復。



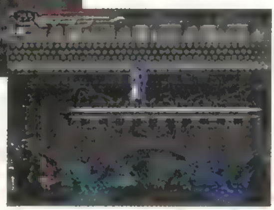
▶石化牛怪可以站在它背上，直接繞過也是一種方法。

POINT2 取得特殊靈魂「快速替換」

在C10的上層有靈魂裝置，破壞後就能取得特殊靈魂「快速替換（クイックチェンジ）」。取得後就能事先設定A與B兩套裝備，只要按X鈕就能在一瞬間替換裝備，是很方便的靈魂。只要事先設定好如通常用與頭目用、近距離戰與遠距離戰這樣的裝備配套，就可以省下打開選單更換裝備的多餘動作。要取得時就注意腳邊的妖草往上爬吧。



◀靈魂裝置和燭台一樣，只要加以攻擊就能破壞。



▶在畫面上的HP／MP量表下方顯示的就是目前的裝備配套。

POINT3 密碼門的原理

在C14有像拉霸機般的密碼門，門下方的數字就是讓門打開的關鍵。這三個數字是與所持金錢最後三位的數字連動，只要這三個數字和目前所持金錢最後三位的數字一樣，門就會打開。這種密碼門全部共有3個，裏面放的都是稀有物品，發現密碼門的話就設法調節所持金錢，讓密碼門打開吧。



◀只要數字符合門就會打開。利用燭台或商店來調節金錢數目吧。



▶房間中有「幸運777」，這是能讓LCK上升的裝備，一定要取得。

(BOSS ENEMY)

～爆炎的征服者～

達利歐

ダリオ



過去德古拉消滅的瞬間受到其魔力洗禮的魔王候補其中一人。由於德古拉魔力的影響，擁有發火的能力，在戰鬥中會使用火焰攻擊，也會使用瞬間移動來擾亂蒼真。

ENEMY No.	106	EXP	2500
HP	1500	MP	1000
耐性	炎・時・交		
弱點	突刺・斬擊・水		
取得靈魂解說	–		

CHECK 看清攻擊動作來決定對應法

由於達利歐的攻擊動作相當明顯，所以很容易閃避。攻擊模式共有4種，手交叉的話就是瞬間移動，兩手上舉就是火柱，手往前伸就是火焰彈等，只要看預備動作就能知道其攻擊方法。其中要留心的是火柱攻擊，在達利歐前方有一道，蒼真原本站的位置有一道，然後兩道火柱中間再出現一道，保持在火柱之間移動並趁機攻擊達利歐吧。

建議使用靈魂
最後的哀號 ラストスクリーム（曼陀羅草）
建議使用武器
鎖鍊劍 ウイップソード



◀像這樣在火柱之間遊走並攻擊達利歐，這是可以一口氣造成嚴重損傷的機會。



▶火焰波動就跳起來閃避吧。最初先保持距離掌握攻擊的時機較好。

CHECK 留意破綻小的攻擊

達利歐發射的火焰彈和其他攻擊比起來較快發動，也因此如果是用大劍或斧等攻擊動作大的武器，就有可能來不及閃避。在與達利歐戰鬥時，建議使用劍或刀等破綻小的武器，在跳躍時如果打中的話，運氣好還能造成連續命中。比起重視威力的武器，在這裏還是用攻擊速度快的武器應戰較好。



◀要注意瞬間移動的達利歐。不要勉強迎擊，保持距離較安全。



▶雖然動作大的攻擊可以用快步後退來取消僵直，但不容易成功。

黑色禮拜堂

黒の禮拜堂

穿過狂亂的花園後，蒼真來到了禮拜堂。但此處卻是瀰漫著黑暗氣息的黑色禮拜堂。打倒這個區域的頭目後可以獲得「2段跳躍」這個靈魂，之後蒼真就會變成可以2段跳躍，然後就可以回到之前去過的區域拓展探索的範圍。

攻略流程

從狂亂的花園（P.040）C12進入黑色禮拜堂D1

① 德米特利展現其能力 D21

BOSS ② 德米特利（ドミトリー） D21

BOSS ③ 瑪爾法斯（マルファス）獲得「2段跳躍（2段ジャンプ）」 D23

取得「2段跳躍」後變成可以探索的區域：A3 A7 C9 D4 D16 D20 D22

從黑色禮拜堂D1前往狂亂的花園（P.040）C12→狂亂的花園③

從妖魔迎賓館（P.050）E19進入黑色禮拜堂D5

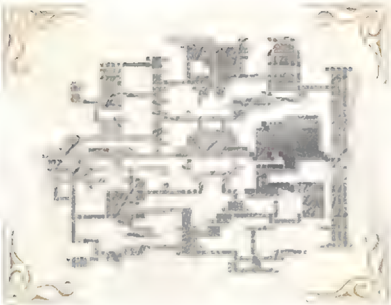
從黑色禮拜堂D24前往地下冥府（P.056）F1→地下冥府①

從地下冥府（P.056）F1進入黑色禮拜堂D24

從黑色禮拜堂D25前往罪人之塔（P.060）G1→罪人之塔①

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
鬼魂 ゴースト	D16	P.099
科學怪人 フランケン	D4	P.103
石化牛怪 カトブレパス	D24	P.104
食屍鬼 グール	D3、D6	P.104
墓碑怪 グレイブ	D19、D25	P.104
鬼魂舞者 ゴーストダンサー	D4	P.105
迷你惡魔 ミニデビル	D1、D20、D25	P.105
骸骨蛇神 ケツァルクァトル	D21、D25	P.105
墮天使射手 アマラリックスナイパー	D4	P.106
女武神 ヴァルキリー	D15、D25	P.106
巨神鎧兵 グレートアーマー	D14	P.106
魔女 まじょ	D1、D3、D16	P.107
斷頭台惡魔 ギロチンデビル	D10、D24	P.108
地獄山豬 ヘルボア	D6、D11	P.109
骷髏砲台 ほねばしら	D7、D10、D11	P.109
白骨龍 ホワイトドラゴン	D9、D11	P.109
惡魔獄卒 バルバリッチャ	D8、D12、D24	P.110



ITEM LIST

藥水 ポーション	圓環耳飾 リングピアス
高級藥水 ハイポーション	力量腰帶 パワーベルト
高級精神藥水 マインドハイアップ	長劍 ロングソード
	虎鐵 こてつ
解毒藥 アンチドーテ	軍神腰帶 メギンギョルズ ※1
2000G	UMA新聞3－2 UMAニュース3－2
旅人披風 旅人のマント	
斧槍 ハルバード	鈴鐺 ベル ※2
紅色圍巾 赤いマフラー	

※1：進入鏡子中就可以取得

※2：利用「大跳躍」或「蝙蝠化身」進入左邊的鐘

黑色禮拜堂



POINT1 趁迷你惡魔停下來時擊破

在D1登場的迷你惡魔只要我方攻擊就會往上飛來閃避，很難打中。這時候就先停止攻擊動作，然後迷你惡魔會射出彎月形的衝擊波攻擊，但這個攻擊發動時間很長，只要趁這時加以攻擊就能確實的命中。趁迷你惡魔剛出現成形時的一瞬間攻擊也可以，但這種方法較難掌握時機。



◀衝擊波在擊破迷你惡魔後還是會殘留在畫面上，要注意。



▶同一個房間內左上的武器在獲得「2段跳躍」後就能回來取得。

POINT2 鬼魂舞者要看準時機再攻擊

在D4會出現許多男女配對的敵人，鬼魂舞者（ゴーストダンサー）。如果只有一隻就能輕易打倒，但如果在與其他敵人作戰時大量出現就會很棘手，最好先加以消滅。鬼魂舞者的動作都是像波浪般橫向移動2次後，男女分開再會合，然後一直重複這個動作。雖然在空中飛舞時很難打中，但男女分離時由於是直線動作，此時就是發動攻擊的機會。不過鬼魂舞者屬於幽靈，對武器攻擊有耐性，最好利用靈魂來攻擊。



◀這一瞬間就是攻擊的機會。要用武器攻擊的話就要裝備威力強的武器。



▶如果有「最後的哀號（ラストスクリーム）」這個靈魂，就能一次打倒複數敵人。

POINT3 描繪著敵人的奇妙牆壁

在D11有描繪著骷髏人的奇妙牆壁，這種牆壁基本上都是用對應敵人的靈魂加以攻擊就能夠消除。也就是說，在此處只要使用「丟骨頭（ホネ投げ）」攻擊牆壁就能讓牆壁消失。由於「丟骨頭」是在開場情節時一定會獲得的靈魂，這裏一定能夠通過。由於要進入真正結局就有必要進入其他這類牆壁阻擋的場所，在探索時要很細心，不要看漏了這類牆壁。



◀用「丟骨頭」攻擊這面牆壁就會變成可以通過。



▶在牆壁的另一邊有強力的槍系武器，別忘了取得。

POINT4 小心掉下來的針山

在D12與D24有針山會掉下來這類的陷阱，如果直接前進就會受重傷。而且在這附近還會有動作很靈活的惡魔獄卒（バルバリッチャ）出現，即使安全的通過陷阱，也有可能因為被惡魔獄卒打中時後退而碰到針山，在遠離陷阱地帶前都要慎重的前進。還有，在D24的牆壁另一邊有石化牛怪（カトブレパス），如果被石化的話就無法躲避陷阱，要保持距離來戰鬥。



◀落下來的針山會再度往上移，然後再掉下來，絕對不能大意。



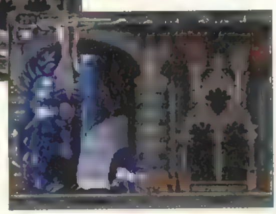
▶D24中央的牆壁在獲得「交換人偶（入れ替わり人形）」後就能通過。

POINT5 巨神鎧兵攻略法

在D14有兩隻巨神鎧兵會擋住去路。玩家可能會因為害怕其大劍而不敢靠近，但巨神鎧兵大劍只有攻擊時才有命中判定，可以放心的接近攻擊。如果看到巨神鎧兵揮劍時就要注意，由於動作很大，可以事先退到安全地帶，引誘巨神鎧兵攻擊落空。如果巨神鎧兵架起盾的話，我方的攻擊就完全無法發生效用，退到安全地帶等待巨神鎧兵解除防禦再重新發動攻擊吧。



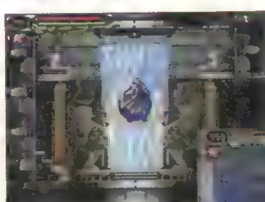
◀大劍攻擊不會打中腳邊的地帶，巨神鎧兵逼近時就在這裏避難吧。



▶進入防禦狀態時就無計可施了，不要浪費MP攻擊。

POINT6 利用2段跳躍探索沒去過的房間

獲得「2段跳躍」這個靈魂後，就可以先回頭到之前去過的房間，原本因為太高而無法跳上去的場所就會變成可以跳過去，能夠探索更多區域。在這些新區域中能獲得數個物品，其中D16的「力量腰帶（パワーベルト）」是防禦力＋3、STR＋2的貴重裝飾品，一定要取得，在D1也可以獲得「長劍（ロングソード）」。把這些物品都回收完畢後，就回去狂亂的花園C12吧。



◀利用傳送室回頭探索的話，就能有效率的收集物品。



▶原本跳不上去的場所通常都會有放置物品，一定要細心的探索。

(BOSS ENEMY)

~能力類似支配之力的男人~

德米特利

ドミトリー



擁有複製所受的攻擊而變成自身力量之能力的男人，也是魔王候補之一。雖然很像蒼真的支配之力，但德米特利一次只能複製一種。他也是和之後的故事劇情有重要關連的人物。

ENEMY No.	105	EXP	2000
HP	1000	MP	1500
耐性	時・交		
弱點	突刺・斬擊		
取得靈魂解說	–		

CHECK 故意使用較弱的靈魂讓他吸收

德米特利會複製我方使用的靈魂，如此一來我方也可以反過來利用這點，故意用容易閃避的靈魂讓他複製。由於德米特利最初使用的「艾比爾天球（エビルスフィア）」很難閃避，盡快讓他複製其他的靈魂，就可以讓戰鬥更輕鬆。和蒼真原本的靈魂等級無關，德米特利複製並使用時都是LV1的威力，玩家可以放心的讓他複製。

建議使用靈魂
丟骨頭 ホネ投げ（骷髏人）
建議使用武器
迴力鏢 ブーメラン



◀「艾比爾天球」雖然速度慢但攻擊範圍廣，連發的話就很難閃避。



▶如果是使用LV1的「丟骨頭」就能安心的作戰。

CHECK 用遠距離武器

從德米特利的射程外攻擊除了上面提到的方法以外，還有更安全的戰法。只要故意讓德米特利複製射程短的靈魂，然後從遠距離利用投擲武器或銃系武器攻擊即可。這是利用德米特利不管複製何種靈魂都一定會保持距離的特性之戰法。雖然德米特利有時會從我方頭上跳過去，但撞到德米特利也不會受傷，配合他跳躍來保持距離吧。



◀即使不使用昂貴的銃系武器，用投擲系武器也很足夠。保持距離攻擊吧。



▶遠距離攻擊武器基本上攻擊力都很低，作好長期戰的心理準備吧。

(BOSS ENEMY)

～在天空飛舞的漆黑之翼～

瑪爾法斯

マルファス



率領著烏鴉出現，揮舞著漆黑之翼攻擊蒼真的惡魔。由於平常都是浮在空中，只用往前方的攻擊戰鬥會很不利。跳躍攻擊很難命中，反而容易遭到反擊，不建議使用。

ENEMY No.	104	EXP	1500
HP	1200	MP	800
耐性	時・交・後		
弱點	聖		
取得靈	2段跳躍 2段ジャンプ		
魂解說	蒼真會變成可以2段跳躍		

CHECK 盡量逼近以避免遭到遠距離攻擊

瑪爾法斯的攻擊模式有3種，分別是射出羽毛、射出有追蹤性能的黑球、放出烏鴉群這3種。由於都是遠距離攻擊，如果離得太遠就看不到他發動那一種攻擊，最好保持待在看得到瑪爾法斯的畫面內。由於羽毛攻擊是往左右兩邊斜下方發射，站在其下方就不會被打中。雖然黑球有追蹤性能，在引誘到快被打中時再跳起來閃避即可。



◀雖然羽毛攻擊速度很快，只要逼近瑪爾法斯的話就能進入死角。



▶黑球發動時速度不會很快，只要冷靜的閃避就不會有問題。

建議使用靈魂
旋刃 スピニングエッジ（巨斧鎧兵）
建議使用武器
重戰斧 ブージ

CHECK 著地後就是攻擊的機會！

另一種放出烏鴉群的攻擊模式如果正面相對是躲不掉的。要閃避這招攻擊的話，就趁瑪爾法斯停在空中的空檔穿過其下方移動到另一邊，這樣一來瑪爾法斯還是會攻擊原來那一邊，我方還能趁機攻擊全身都是破綻的瑪爾法斯。只要保持在這種情況才攻擊，其他攻擊就專心閃躲，要毫髮無傷的擊破瑪爾法斯也是有可能的。



◀在放出烏鴉群的前一刻，從在空中靜止的瑪爾法斯下方穿過去吧。



▶由於瑪爾法斯僵直的時間很長，可以連續造成傷害。這時就是攻擊的好機會。

妖魔迎賓館

妖魔迎賓館

從狂亂的花園往城堡左上部份前進，可以看到瀰漫著詭異氣息的妖魔迎賓館。在這裏蒼真會遇到獨自來到城內調查的有角。從有角口中得知彌那安全無事後，蒼真鼓起了幹勁，繼續往前探索。

攻略流程

從狂亂的花園（P.040）C21進入妖魔迎賓館E1

① 有角的忠告，取得彌那的信與護身符 E2

② 解謎房間 E7

③ 獲得「魔封陣3（まふうじん3）」 E23

BOSS ④ 人偶王（パペットマスター）
獲得「交換人偶（入れ替わり人形）」 E27

取得「交換人偶」後變成可以探索的區域：D20 D24

從妖魔迎賓館E19前往黑色禮拜堂（P.044）D5

從惡魔城最上層（P.072）J10進入妖魔迎賓館E37

BOSS ⑤ 帕拉諾亞（パラノイア）
獲得「鏡面轉換（フェイズシフター）」 E45

取得「鏡面轉換」後變成可以探索的區域：A19 B20 D13 E8 E44 H17 I11

從妖魔迎賓館E37前往惡魔城最上層（P.072）J10→惡魔城最上層①

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
骷髏人 スケルトン	E34	P.099
浮游眼怪 ピーピングアイ	E34	P.100
巨斧鎧兵 アックスアーマー	E35	P.100
見習魔女 まじょみならい	E40	P.101
鬼魂舞者 ゴーストダンサー	E3、E29、E38	P.105
骸骨蛇神 ケツァルクァトル	E22	P.105
女武神 ヴァルキリー	E29	P.106
殺人人偶 キラードール	E10、E16、E21、E23、E24、E30	P.106
骷髏小子 スケルトン・ボーイ	E32	P.106
女侍保鏢 プロセルピナ	E1、E5、E9、E31、E33、E37、E40	P.107
魔女 まじょ	E40	P.107
惡魔車輪 ブエル	E15、E22	P.107
莉莉絲 リリス	E3、E6、E15、E17、E22、E29、E40	P.107
殺人小丑 キラークラウン	E11、E18、E22、E28、E29	P.107
迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン	E3、E11、E15、E17、E20、E21、E33、E38	P.108
惡魔 デビル	E3、E18、E28、E31	P.108
骷髏砲台 ほねばしら	E6、E13	P.109
艾比爾 エビル	E38	P.110
秘密客 ミミック	E39	P.112
女夜魔 サキュバス	E37、E40	P.116
火焰惡魔 フレイムデーモン	E38	P.117
鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	E41	P.119



ITEM LIST

- V 魔封陣3 まふうじん3
- 1 高級藥水 ハイポーション
- 1 高級精神藥水 マインドハイアップ
- 2 魔法藥水 マナプリズム ※1
- G1 1000G
- G2 2000G
- 1 彌那的護身符 ミナのおまもり
- 2 手指虎 セスタス
- 3 印度短劍 カタール
- 4 藍晶耳飾 ターコイズピアス
- 5 豪華禮服 ジュストコール
- 6 巨劍 グレートソード
- 7 鐵環甲 リングメイル
- 8 戰鬥服 せんとうふく
- 9 古文戒指 ルーンリング
- 10 歐洛克西裝 オルロックスーツ
- 11 德古拉之服 ドラキュラの服 ※1
- 1 UMA新聞2－4 UMAニュース2－4
- 2 UMA新聞2－2 UMAニュース2－2
- 3 UMA新聞1－2 UMAニュース1－2
- ! 王冠 おうかん ※2

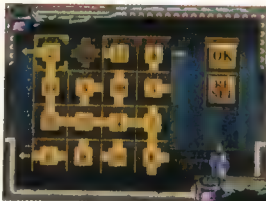
※1：進入鏡子中就可以取得
※2：在E32坐到椅子上就會出現

妖魔迎賓館



POINT1 解謎房間

在E7有解謎裝置的操作面盤，這個操作面盤是與接下來的16個房間連動，變更這個面盤上的連結也會影響到房間之間的連結。如果只是要前進的話，保持初期狀態就可以了，但如果要取得其他房間內的物品，就有必要操作面盤。E解謎8的「藍晶耳飾（ターコイズピアス）」與E解謎9的「豪華禮服（ジュストコール）」都是只能在這裏取得的稀有物品，最好能夠取得。只要善加操作面盤，也可以製造出前往E8、E9的通路。E9是前往消失在地圖上的村莊之捷徑，E8則是在獲得「鏡面轉換」後再前往就能夠取得最高等級的防具「德古拉之服（ドラキュラの服）」。活用E解謎0這個空房間是操作面盤時的關鍵。好好的操作這個面盤，回收所有的物品吧。



◀初期狀態就已經可以往前進了。如果想要快點通過，就不要去變更。



▶只要變更成這種狀態就可以前往E9。陷入危機時可以走捷徑，相當方便。



◀變更成這種狀態就能夠前往E8。獲得「鏡面轉換」後再來一趟吧。

POINT2 閃避殺人人偶的詛咒攻擊

如果被E10出現的殺人人偶（キラードール）使用的詛咒攻擊打中的話，就會陷入詛咒狀態，MP會快速的減少。由於沒有MP的話就很難撐過之後的戰鬥，最好使用對殺人人偶有效的攻擊如「石化氣息（石化ブレス）」等來進攻，盡快加以打倒。如果有複數的殺人人偶同時出現就有可能來不及對應，身上的「解咒藥（アンカース）」帶得不夠多時，不要理會而直接繞過是比較安全的作法。



▲由於我方不接近的話就不會有動作，不要隨便靠近較好。

POINT3 把骷髏砲台作爲踏板來前進

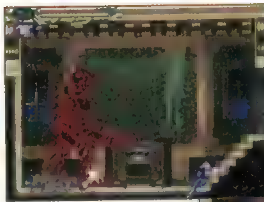
要到E14這個房間的話，在E13就必須要破壞掉高聳的骷髏砲台，以作為前往E14的踏板。在這裏與其用武器慢慢的攻擊，還不如用「最後的哀號（ラストスクリーム）」這種廣範圍攻擊來一口氣清光會較有效率。至於E14不用去也可以過關，如果覺得太難，也可以等到獲得「蝙蝠化身（バットフォーム）」後再回來探索。



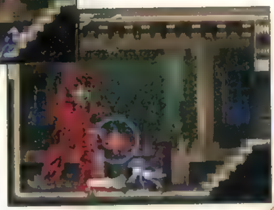
▲由於骷髏砲台會射出火焰彈，從遠距離攻擊會較好。

POINT4 可怕的鋼鐵魔像

在E41出現的鋼鐵魔像擁有堅強的防禦力，是不管何種攻擊都只能造成1點損傷的強敵。由於鋼鐵魔像的HP是50，這也意味著必須要攻擊命中50次才能打倒。這裡最好使用攻擊次數較多的「第5警鐘（第5警鐘）」，或是利用「無影世界（アストラルワールド）」使其HP與MP交換後搭配攻擊次數多的「雷神之鎚（ミョルニル）」等武器進攻，這樣會比較有效。裝備讓INT上升的靈魂後，再使用「骷髏球（スカルボール）」踢過去也能造成有效的損傷。



◀把「骷髏球」踢過去就能造成較大的損傷。



▶「第5警鐘」的MP消耗量很大，要注意MP的剩餘量。

POINT5 收集特定的靈魂

在E42有畫著怪物圖案的牆壁，這和D11的牆壁一樣，使用對應的怪物之靈魂攻擊就能消除牆壁。要通過這裡的話，就必須要擁有「旋刃（スピニングエッジ）」、「戲法明星（トリックスター）」、「火焰地雷（フレイムマイン）」這三種靈魂。巨斧鎧兵（アックスアーマー）在A6等地、殺人小丑（キラークラウン）在E28等地、縱火魔（ユコバック）在F20等地出現。如果有尚未取得的靈魂，就到這些房間去打倒敵人來收集靈魂吧。



◀這3種靈魂基本上比較容易獲得，有時不知不覺中就全部擁有了。



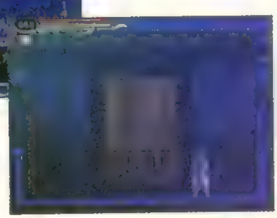
▶這三種敵人都是初期到中期出現的敵人，應該不會陷入苦戰。

POINT6 前往放置稀有物品的鏡中世界

在鏡子前面使用「鏡面轉換（フェイズシフター）」的話，就能前往鏡子中的房間。在城堡中有數個擺放鏡子的場所，鏡子中都會有放置物品，通常都是擺放著如「德古拉之服（ドラキュラの服）」、「超級藥水（エクスポーション）」、「魔法藥水（マナプリズム）」這類最高等級的物品。獲得「鏡面轉換」之後就可以先回到之前通過的區域繼續探索，回收這些貴重的物品。



◀在鏡子前使用「鏡面轉換」就能前往鏡子中的房間。



▶在鏡子中不能前往其他房間，也不會影響到地圖探索率。

(BOSS ENEMY)

～招來死亡的可怕人偶師～

人偶王

(パペットマスター)



能夠操縱人偶與空間，被詛咒的人偶之王。擁有藉由給予人形損傷來攻擊我方的可怕能力。雖然不會移動讓我方攻擊很容易命中，但使用小人偶的攻擊很棘手，一場苦戰是避免不了的。

ENEMY No.	107	EXP	3000
HP	1800	MP	3000
耐性	時．交．後		
弱點	炎		
取得靈魂解說	交換人偶　入れ替わり人形 能夠和丟出去的人偶交換位置。		

CHECK 把小人偶一掃而空！

人偶王會叫出複數的小人偶來攻擊我方，然後從四隻手中會出現替身人偶，接著就會把替身人偶放到房間內四個角落的處刑具中。如果替身人偶被放進處刑具的話，蒼真就會受傷。要破壞替身人偶時，周圍的小人偶會造成妨礙，此時就利用攻擊範圍較廣的「最後的哀號」來把小人偶一口氣清掉吧。

建議使用靈魂
最後的哀號　ラストスクリーム(曼陀羅草)
建議使用武器
巨魔劍　デュランダル



◀有時一發無法打倒全部的小人偶，發動時最好連續使用2次，還能同時攻擊本體。



▶和能夠提升INT的靈魂併用的話，就能夠有效的造成損傷。

CHECK 別看漏了手上出現的人偶

要防止替身人偶攻擊的話，只要在到達處刑具前加以破壞即可。由於拿著替身人偶的手會發光，保持在能看到四隻手的位置作戰是很重要的。由於替身人偶只要打中2次（困難模式為4次）就能破壞，利用空隙小或是攻擊速度快的武器攻擊吧。還有前面提到的，先把周圍的小人偶清掉才不會妨礙到我方破壞替身人偶。



◀如果有小人偶殘留在畫面上，就會妨礙到我方攻擊替身人偶。



▶如果替身人偶出現在上方的手中時，就用容易命中的武器或靈魂攻擊吧。

BOSS ENEMY

～住在鏡子中的小丑～

帕拉諾亞

バラノイア



棲息在鏡子中的惡鬼。由於會進行2連戰，戰鬥前一定要作好準備。第二型態的帕拉諾亞由於無敵時間較長，很容易演變成長期戰，而且會使用難以閃避的攻擊，回復物品一定要帶很多。

ENEMY No.	112	EXP	8000	MP	1700
HP	850（第一型態） 1700（第二型態）				
耐性	時．交．後				
弱點	突刺．斬擊				
取得靈魂解說	鏡面轉換　フェイズシフター 可以進入鏡子中。				

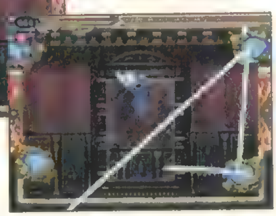
CHECK 保留體力應付戰鬥

第一型態的帕拉諾亞攻擊力較低，動作及攻擊模式也很單調，應該不會陷入苦戰。但為了應付第二型態的帕拉諾亞，最好慎重的戰鬥，盡量不要受到損傷。回復物品也要盡量保留下來，因此最好裝備現階段攻擊力最強的武器或威力高的靈魂，盡快將第一型態的帕拉諾亞打倒。

建議使用靈魂
空中靜止 ベクトルZERO（梅度莎頭顱）
建議使用武器
克勞索拉 クラウ・ソラス



◀在與第一型態交戰時就用掉回復物品的話，接下來的戰鬥就會很辛苦。



▶利用「空中靜止」停在空中來閃避光束攻擊。

CHECK 注意鏡子的反射角度

第二型態的帕拉諾亞經常會在空中移動，移動到蒼真頭上後會使用腳踢攻擊，抓準時機用快步後退閃過後再加以反擊吧。重複二次這種攻擊後，第二型態的帕拉諾亞就會躲到鏡子中，從房間內四面鏡子其中之一伸出手發射光束攻擊。由於此時攻擊手部也無法傷到帕拉諾亞，看清鏡子的角度，專心閃避反射過來的光束吧。



◀要用跳躍攻擊命中是很困難的，用能夠攻擊上方的武器或靈魂攻擊吧



▶發射光束前鏡子會發光，可以預測反射的順序

地下冥府

地下冥府

遍佈在城堡地下的廣大水脈。雖然地下冥府與罪人之塔在這個時期都可以前進，但最好從難度較低的地下冥府開始探索。雖然打倒頭目就算達成目的，但最深部可以獲得物品與靈魂，別忘了去探索。

攻略流程

從黑色禮拜堂（P.044）D24進入地下冥府F1

▼

BOSS ① 拉哈布（ラハブ）
獲得「深層探索者（ディープシーカー）」

F4 → 取得「深層探索者」後變成可以探索的區域：C24 C25

▼

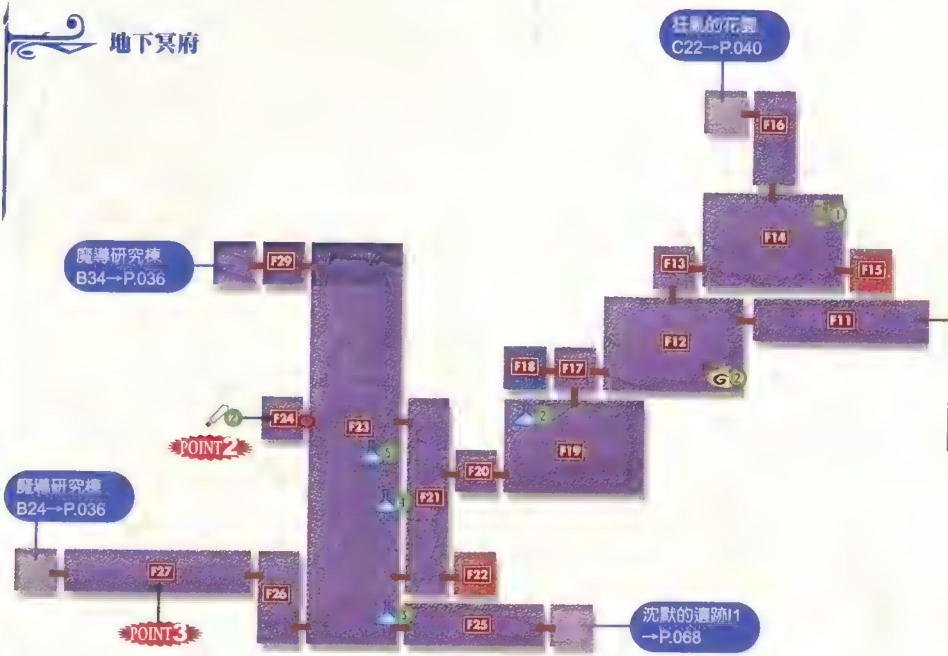
從地下冥府F1前往黑色禮拜堂（P.044）D24

從咒縛的時鐘塔（P.064）H28進入地下冥府F18

▼

從地下冥府F25前往沈默的遺跡（P.068）I1
→沈默的遺跡 ①

地下冥府





ITEM LIST

- 1 生鏽罐頭 さびたかんづめ
- 2 美味香菇 うまいキノコ
- 3 美味香菇 うまいキノコ
- 4 紅天狗菇 ベニテングダケ
- 5 美味香菇 うまいキノコ
- 1 高級精神藥水 マインドハイアップ
- G1 2000G
- G2 2000G
- 1 鎖鏈甲 チェーンメイル
- 2 永恆鎧甲 エバーシング
- 1 UMA新聞1－3 UMAニュース1－3

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
妖草 ウネ	F1、F3、F11	P.102
惡魔 デビル	F23	P.108
千針球 ニードルス	F6、F7、F11	P.109
吸血魔怪 チュパカブラ	F3	P.110
半魚人 はんぎょじん	F5、F6、F8、F11、F12、F14、F19、F23、F25	P.111
魚頭砲台 フィッシュヘッド	F5、F6	P.111
梅度莎頭顱 メディウサヘッド	F23	P.111
縱火魔 ユコバック	F13、F16、F20、F21、F26、F29	P.112
殺人魚 キラーフィッシュ	F6、F8、F11、F23、F29	P.112
秘密客 ミミック	F5、F14	P.112
死亡海盜 デッドパイレーツ	F1、F12、F17、F19、F23、F25、F26	P.112
凍氣亡靈 フローズンシェイド	F9、F12、F14、F16、F19、F21	P.112
海星車輪 デカラビア	F5	P.113
軟體惡魔 プロケル	F8、F19	P.114
高機動骷髏砲台 こうきどうほねばしら	F14	P.114
花妖女 アルラ・ウネ	F11	P.114



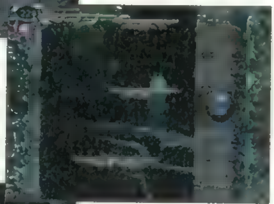
- 記錄室
- 傳送室
- 區域境界

POINT1 鐵球與蹺蹺板的作用

在F10雖然有放置鐵球與蹺蹺板，但即使蒼真站上去也不會發生什麼事。這個機關其實是用鐵鎚系武器敲下去的話，鐵球就會飛上去並獲得物品。鐵鎚系武器有「釘頭鎚（メイス）」、「晨星鎚（モルゲンステルン）」、「雷神之鎚（ミョルニル）」這三種，鐵球的飛行距離會依使用的武器而變，然後能獲得的物品分別是「藥水（ポーション）」、「高級藥水（ハイポーション）」、「超級藥水（エクスポーション）」。「超級藥水」雖然是很難獲得的貴重物品，但因為「雷神之鎚」要等到取得「對雷耐性（レジストサンダー）」這個靈魂後才能合成出來，在這個時間點應該是還拿不到的。如果手邊武器只有「釘頭鎚」的話，就沒有必要特地過來一趟。先把房間的位置記住，等到把「雷神之鎚」合成出來後，再回頭來取得吧。



◀如果是「釘頭鎚」的話只能飛到這裏，獲得的物品是「藥水」。如果回復物品用完的話可以考慮一下。



▶使用「晨星鎚」的話，飛行距離會變長，取得物品會變成「高級藥水」，但還是沒有特地過來的必要。



◀用「雷神之鎚」的話就能飛到此處，取得物品會變成「超級藥水」，這是很貴重的物品。

POINT2 取得「永恆鎧甲」

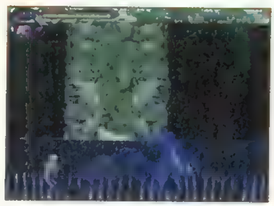
F23的瀑布裏頭有隱藏房間，放置著目前能拿到的防具中最強的「永恆鎧甲（エバーシング）」。雖然拿到這件防具就可以大幅減輕損傷，但要進入這個隱藏房間的話，「浮游（レビテーション）」這個靈魂是必要的。從惡魔出現的位置起跳並開始使用「浮游」，按住往左的十字鈕然後一直揮動武器，就可以順利的進入。



▲從這個位置起跳。先把惡魔打倒的話就可以安全的行動。

POINT3 要如何穿越釘床？

要穿過F27這整片的釘床時，只要使用「頭等艙（ファーストクラス）」這個靈魂，就能夠順利的通過。最初來到此處時只有這個方法能通過，在F14反覆打倒高機動骷髏砲台（こうきどうほねばしら）來取得靈魂吧。或者在取得「蝙蝠化身（バットフォーム）」後，搭配「強力投擲（パワースロー）」與「交換人偶（入れ替わり人形）」也可以通過。



▲用「蝙蝠化身」飛到此處後再使用就可以通過。

(BOSS ENEMY)

～棲息在地下水脈的巨大魚～

拉哈布

ラハブ



水的統治者・海獸拉哈布會從水中攻擊蒼真。但由於蒼真無法潛入水中，移動場所會受到限制。在地形上對我方極其不利的這場戰鬥中，浮上來的水泡就是關鍵。

ENEMY No.	108	EXP	4000
HP	1200	MP	2200
耐性	水・時・交・後		
弱點	突刺・雷・聖		
取得靈魂解說	深層探索者 ディープシーカー 變成可以潛入水中。		

CHECK 別放過可以攻擊的機會

拉哈布會在水中自由的移動，並且使用冰針攻擊、身體撞擊、冰彈這三種攻擊方式來進攻。冰針攻擊就設法移動到冰針與冰針之間來閃避，身體衝撞由於是從水底直線向蒼真撞過來，很難閃避。冰彈則是在發射後會露出破綻，此時就是攻擊的機會，利用其弱點的雷屬性靈魂或容易命中的大劍來攻擊吧。

建議使用靈魂
連鎖雷電 チェインライントニング（萊克達）
追尾式魔法彈（魔女）
建議使用武器
卡利安劍 ガリアンソード
魔奴劍 ダインスレイブ



◀冰針攻擊在畫面邊緣間隔較大，比較好閃避。



▶冰彈打中水面後會凝固，可以暫時作為踏板來使用

CHECK 看水泡來找出敵人的位置

要攻擊浮上來的拉哈布，就必須要得知拉哈布的正確位置。注意看水面的話，就可以看到有水泡浮上來，只要依照水泡的動向就能知道拉哈布所在的位置。在拉哈布潛水的期間就跟著水泡來攻擊拉哈布，閃過拉哈布的攻擊後，趁拉哈布回到水中的一瞬間再用「連鎖雷電」加以追擊。



◀在潛水的瞬間用「連鎖雷電」來給予強烈的一擊。



▶雖然突刺是弱點，但很多突刺武器都很難打中，反而是大動作的大劍容易命中。

MAP G

罪人之塔

罪人の塔

聳立在黑色禮拜堂前方的巨塔。地下有施加強力的結界，內部充滿了邪惡的氣息。在塔的最上層有從太古時代就被幽禁，經過漫長的時間後變成魔獸的罪人在等待著蒼真。

攻略流程

從黑色禮拜堂（P.044）D25進入罪人之塔G1

▼

① 在強力的結界後方傳來可怕的氣息 G5

▼

BOSS
② 蓋可斯（ゲーゴス）
獲得「蓋可斯雷射（ゲーゴスレーザー）」 G19

▼

③ 獲得「塔的鑰匙（塔のカギ）」 G20

▼

④ 使用「塔的鑰匙」把門打開 G22

▼

從罪人之塔G22前往咒縛的時鐘塔（P064）H1→咒縛的時鐘塔 ①

從狂亂的花園（P.040）C5進入罪人之塔G21

▼

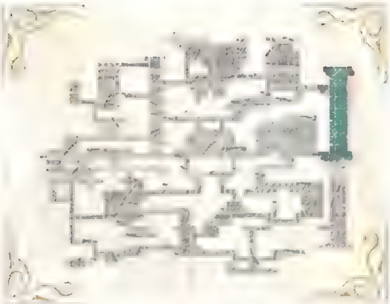
⑤ 借用尤利伍斯的力量突破結界 G5

▼

從罪人之塔G5前往制裁的坑道（P.078）K1→制裁的坑道 ①

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
骷髏猿 スケルトン・エイプ	G11、G13	P.102
惡魔車輪 ブエル	G14、G15	P.107
跳蚤人 のみおとこ	G8、G10、G17	P.108
妖魔獄卒 ドラグナッツォ	G2、G4、G9	P.108
圓盤鎧兵 ディスクアーマー	G6、G7	P.113
重斧鎧兵 Gアクスアーマー	G11、G16	P.114
狼人 ワーウルフ	G13	P.117



ITEM LIST

塔的鑰匙 塔のカギ	銀耳飾 シルバーピアス
美味肉塊 うまいにく	艾斯托克 エストック
精神藥水 マインドアップ	UMA新聞2－3 UMAニュース2－3

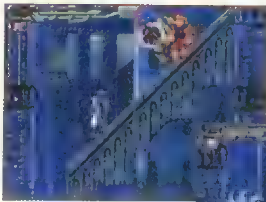
罪人之塔



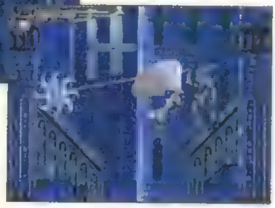
記錄室
傳送室
區域境界

POINT1 利用能攻擊上方的裝備前進

這個區域就像地圖顯示的一樣，必須以頭目的房間為目標，從下面爬上去。由於與敵人的戰鬥也大多是在有段差的場所進行，武器就以大劍系或斧系、靈魂就用「旋刃（スピニングエッジ）」等能攻擊上方的裝備為主。由於大劍系及斧系武器到後期也很好用，如果之前都沒用過的話，最好利用武器合成先作出強力的武器備用。



◀「旋刃」不僅容易取得，使用起來也很有效。



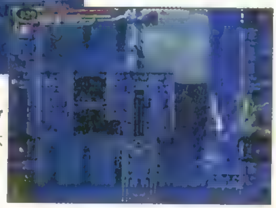
▶雖然大劍系或斧系武器動作很大，但攻擊範圍之廣能彌補這個缺點。

POINT2 設法取得「勇氣之心」

在G2出現的妖魔獄卒（ドラグナッツォ）身上的靈魂是屬於妖術魂，擁有在受傷時不會僵直的效果。通常蒼真在跳躍中受傷時會被打飛，如果裝備這個靈魂，就可以不受影響的直接前進。想往上爬並跳起來時卻受到敵人攻擊而掉下來這種情形再也不會發生，像這種要往上爬的場所就很有用。



◀通常受到攻擊時會被打飛，並產生僵直時間。



▶裝備了「勇氣之心（ブレイブハート）」後就不會被打飛。

POINT3 敵人的腳邊是安全地帶

在G11登場的敵人重斧鎧兵（Gアクスアーマー）會用比自己身體還大的斧頭攻擊過來。雖然看起來似乎無路可逃，但其實是有安全地帶存在的，那就是重斧鎧兵的腳邊。由於斧頭只有斧刃部份有攻擊判定，只要蹲在重斧鎧兵腳邊就不會受傷。蹲下來的同時發動攻擊的話，就可以輕鬆的打倒。由於斧刃部份隨時都保持攻擊判定，要小心不要碰到而受傷。



◀只要衝到腳邊就不會被打中，趁重斧鎧兵揮動斧頭時攻擊吧。



▶面對圓盤鎧兵的攻擊時，腳邊一樣是安全地帶。

BOSS ENEMY

~破壞一切的凶暴罪人~

蓋可斯

ゲーゴス



在太古時代被幽禁的罪人，經過漫長的時間後變成了魔獸。雖然因為身體巨大而動作緩慢，但一擊的攻擊力很強，尤其是咬嚙攻擊會使我方受到重傷，一定要確實的閃避。回復物品最好也要多帶一些。

ENEMY No.	109	EXP	4290
HP	3800	MP	9999
耐性	時・交・後		
弱點	突刺・斬擊		
取得靈魂解說	蓋可斯雷射　ゲーゴスレーザー 可以發射雷射		

CHECK 利用武器與靈魂同時發動攻擊！

蓋可斯的攻擊力非常高，演變成長期戰的話會很危險，一定要作好活用武器與靈魂進行短期決戰的心理準備。利用「巨神鎧兵家族」這種使喚魔類型的靈魂，同時發動攻擊提高傷害力是基本戰法。如果找到攻擊的機會，就馬上使用「冰刃」等助攻型的靈魂，以盡可能的在短時間內造成重大的損傷，拖太久對我方是很不利的。

建議使用靈魂
巨神鎧兵家族 グレートアーマーファミリア（巨神鎧兵）
冰刃 アイスブレイド（凍氣亡靈）
建議使用武器
巨斧 グレートアクス



◀由於會頻繁的使用靈魂作戰，最好事先準備回復MP的物品。



▶落下時也是攻擊的機會，但要小心別被落地時的衝擊波打中

CHECK 閃過雷射後就是反擊的機會！

蓋可斯的攻擊方式有雷射、咬嚙攻擊、跳躍、毒・石化氣息這四種，其中要特別一提的就是雷射攻擊。雖然被打中的話會受重傷，但只要順利閃過的話就能獲得攻擊的機會。當蓋可斯的嘴巴發光時就跑到貼在蓋可斯腳邊的地方蹲下來，這樣就不會被雷射打中，可以安心的攻擊，趁這時揮動武器或發動靈魂攻擊就可以造成損傷。



◀腳邊是安全地帶。在閃避蓋可斯攻擊的期間也要一直發動攻擊來造成其損傷。



▶雖然跳躍攻擊可以用滑行來閃避，但時機很不好抓

MAP H

咒縛的時鐘塔

咒縛の時計塔

使用「塔的鑰匙（塔のカギ）」打開門後，就能進入咒縛的時鐘塔。在這個區域中有鐘擺、齒輪、旋轉鋸子等各種機關，確實的閃過這些機關，往頭目所在的最上層前進吧。

攻略流程

從罪人之塔（P.060）G22進入咒縛的時鐘塔H1

① 達利歐與炎之惡魔融合 H1

② 獲得「魔封陣4（まふうじん4）」 H18

BOSS ③ 賽法爾（ゼファル）
獲得「時間停止（クロックワーク）」 H26

從咒縛的時鐘塔H28前往地下冥府（P.056）F18

從沈默的遺跡（P.068）I9進入咒縛的時鐘塔H28

從咒縛的時鐘塔H34前往惡魔城最上層（P.072）J1

賽莉亞突然出現在蒼真眼前，她轉達了達利歐與炎之惡魔融合並獲得強大力量這件事後就離開了。看來讓達利歐成為魔王的計畫進行的很順利。



▲有角與尤利伍斯也會登場。二人是追著在水脈感覺到的達利歐之氣息而來

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
史萊姆 スライム	H20	P.102
石化牛怪 カトブレパス	H6	P.104
不明人型飛行物 フライングヒューマノイド	H24	P.105
惡魔 デビル	H33	P.108
小妖 インプ	H6、H7、H9、H11、H16、H23、H27	P.110
女妖鳥 ハーピー	H1、H6、H9、H34	P.110
艾比爾 エビル	H9	P.110
梅度莎頭顱 メディウサヘッド	H2、H5、H7、H11、H13、H19、H22 H29、H30	P.111
死亡海盜 デッドパイレーツ	H10	P.112
雷擊眼魔 バックベアード	H18	P.117
毒性軟體怪 タンジェリー	H10、H20	P.113



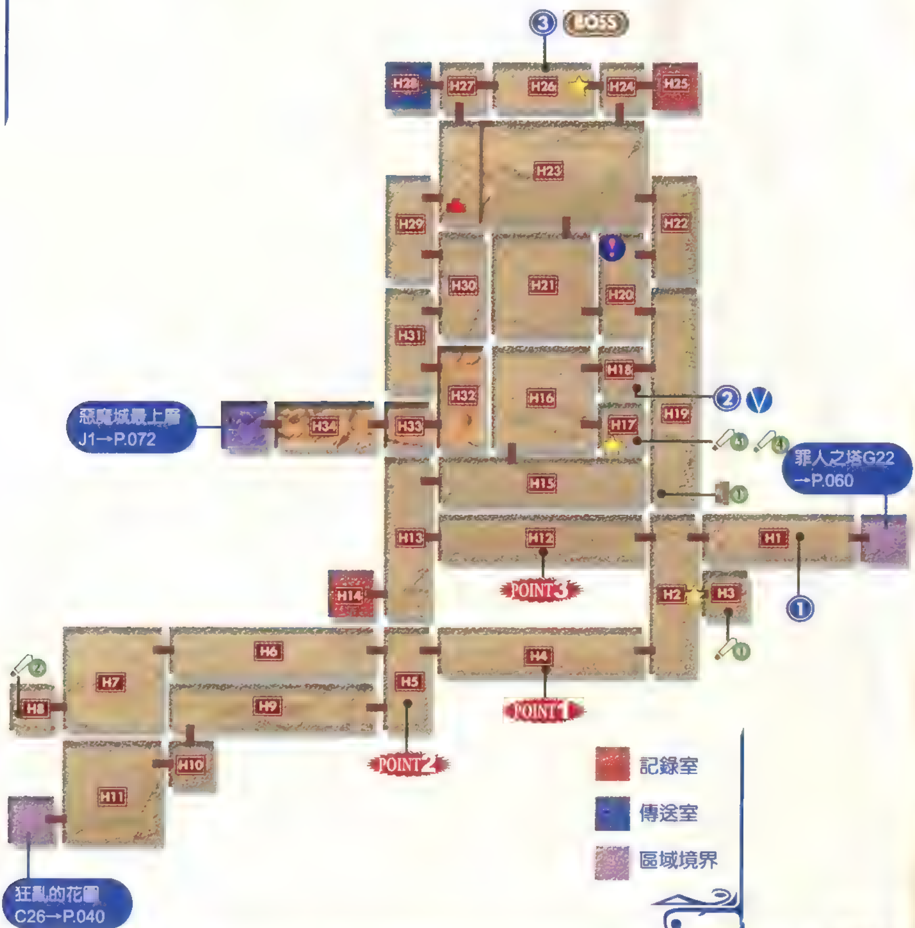
ITEM LIST

魔封陣4 まふうじん4	白金耳飾 プラチナピアス ※1
巫醫戒指 シャーマンリング	UMA新聞3－3 UMAニュース3－3
軍用外套 アーミージャケット	柯拿米人 コナミマン ※2
鱗片甲 スケイルメイル	

※1：進入鏡子中就可以取得

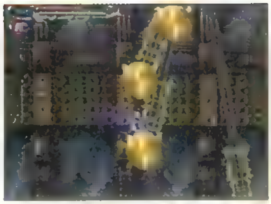
※2：跳到被針山圍起來的踏板上

咒縛的時鐘塔



POINT1 看清鐘擺擺動的規律

正如咒縛的時鐘塔之名，這個區域有數個場所必須要跳上鐘擺來移動。在鐘擺之間跳躍移動的時機一定要加以掌握，不然在跳躍時掉下去可是得再重來一次的。當鐘擺擺盪到左右兩邊最高點時就會變慢，要跳到另一個鐘擺的話，這個時機是最適合的。當兩個鐘擺互相靠近時，就可以準備跳過去。



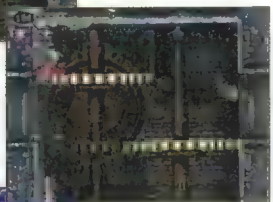
▲在H16的鐘擺如果不是跳到最上段的話，一定要蹲下來，不然會被推開而掉下去。

POINT2 小心齒輪與針山的組合

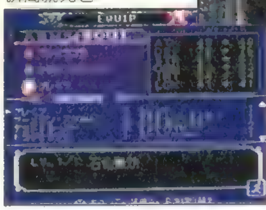
在H5必須要特別注意的，就是這個齒輪與針山的組合機關。被無數飛來飛去的梅度莎頭顱撞到而石化的話，摔下去會掉到針山上，或者是被齒輪推過去而撞到針山等，如果不小心陷入這種連續受傷的模式，很有可能在一瞬間就死亡。如果玩家想要安全前進的話，除了注意梅度莎頭顱的動向，最好還要裝備「石化無效（レジストストーン）」這個靈魂，只要在黑色禮拜堂反覆的擊破墓碑怪（グレイブ）就可以獲得。而由於梅度莎頭顱的HP很低，用大劍系等攻擊範圍廣的武器來一口氣清掉也可以，這樣就可以在不被石化又不受傷的情況下前進。如果沒有事先裝備「石化無效」而被梅度莎頭顱碰到並陷入石化狀態時，一定要趕快連續按鈕，以盡快從石化狀態中回復。在此處絕對要避免石化狀態時碰到針山而受傷。



◀被梅度莎頭顱碰到而陷入了石化狀態！這時候只要趕快連續按鈕就可以回復。



▶在石化狀態下所受的損傷會變成1.5倍，由於無法行動，很可能在一瞬間就死亡。



◀只要裝備了「石化無效」就不會被石化，取得後一定要記得裝備

POINT3 利用安全地帶

在H12設置的機關之一，活塞柱。雖然每根柱子會在不同的時間點推出來，但其中也有安全的柱子存在。如果是沒有血跡的柱子就是安全地帶，只要站在這種柱子上並蹲下，就不會碰到針山而受傷。在這種柱子上可以稍作休息，其他的柱子就要趕快穿過去，這樣就能安全的閃避此處的機關。



▲沒有血跡的柱子是安全地帶，蹲下來就不會碰到針山。

(BOSS ENEMY)

～支配時間的瘋狂魔人～

賽法爾

ゼファル



這個時鐘塔的主人，擁有支配時間之力的魔人。他會利用長爪與小刀攻擊蒼真，還會停止時間來發動攻擊。雖然動作很快但HP不高，只要攻擊確實的命中，應該不難打倒。

ENEMY No.	110	EXP	5678
HP	1234	MP	1234
耐性	時・交		
弱點	突刺・斬擊		
取得靈魂解說	時間停止 クロックワーク 可以停止時間。		

CHECK 小心在牆壁旁邊使出的三角跳！

基本的攻擊方法有投擲小刀、爪攻擊、跳躍投擲小刀這三種。雖然投擲小刀與爪攻擊的軌道很單純，可以輕易的閃避，但跳躍投擲小刀就有必要注意。跳到天花板上的賽法爾會利用天花板反彈並在空中對蒼真丟出小刀。如果只有這樣的話還是能看清其軌道，但如果是在牆壁旁邊的話，賽法爾的動作就會變成三角跳，軌道也變得更複雜，因此一定要避免在牆壁旁邊戰鬥。

建議使用靈魂
骸骨蛇神家族 ケツァルクァトルファミリア（骸骨蛇神）
建議使用武器
長船 おさふね



◀由於利用牆壁使出的三角跳很難看清軌道，最好避免在牆壁邊作戰。



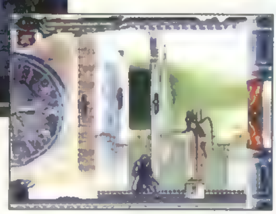
▶投擲小刀只要蹲下就能閃過，如果看見丟小刀的動作就立即蹲下吧

CHECK 戰鬥時別讓賽法爾停止時間

停止時間的攻擊有兩種，都各自有其發動條件，只要小心別達成這些條件，戰鬥時就不用怕賽法爾會停止時間。當賽法爾作出蓄力的動作時，如果蒼真停留在地面上就會有許多小刀從天而降，如果想趁機攻擊就會遭到反制攻擊。只要記住這兩個條件，看到賽法爾作出蓄力的動作時就跳起來的話，賽法爾就不會停止時間。



◀這就是蓄力的動作。這時就停止攻擊，用跳躍保持不要落到地面上。



▶如果發動了小刀雨，只要看清軌道的話，還是有可能閃過的。

沈默的遺跡

沈黙の遺跡

穿過地下冥府後，眼前是一片荒廢的遺跡。遺跡入口的時間被停止而無法前進，為了解除這個時間支配，蒼真發動了「時間停止（クロックワーク）」，往遺跡深處前進。

攻略流程

從地下冥府（P.056）F25進入沈默的遺跡I1

① 使用「時間停止」前往遺跡深處　I1

② 尤利伍斯敗給達利歐　I13

BOSS ③ 蝙蝠群（バットカンパニー）獲得「蝙蝠化身（バットフォーム）」　I17

從沈默的遺跡I9前往咒縛的時鐘塔（P.064）H28

取得「蝙蝠化身」後變成可以探索的區域：
A2 A6 A7 A23 A28 B28 C30 D25 F23 F29 G2 H32 H33 H34

遺跡的入口受到時間的支配，這樣一來就無法前進。使用打倒賽法爾獲得的「時間停止」就可以解除時間支配並進入沈默的遺跡探索。



▲使用「時間停止」之後時間支配就會解除，這樣就能繼續前進。

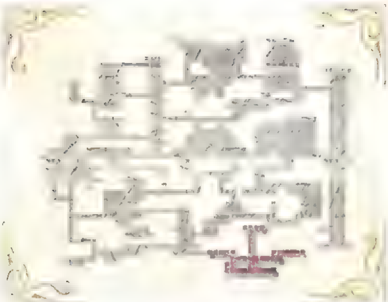
與賽莉亞召喚出來的炎之惡魔融合後，達利歐獲得了更強的力量。在他強大的力量下，尤利伍斯毫無還手之力。為了追上要在惡魔城最上層一決勝負的達利歐，蒼真繼續往前進。



▲一心想對蒼真復仇的達利歐。目前先不要戰鬥，聽從尤利伍斯的話往前進吧。

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
蝙蝠 こうもり	I2、I5、I6、I8、I14、I16	P.099
骷髏人 スケルトン	I2、I3、I16	P.099
浮游眼怪 ピーピングアイ	I2	P.100
骷髏弓兵 スカルアーチャー	I3、I6、I7、I14	P.100
食屍鬼 グール	I2、I5、I8、I11、I13、I14、I16	P.104
骷髏小子 スケルトン・ボーイ	I12	P.106
迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン	I3、I7、I10	P.108
惡魔 デビル	I4	P.108
拉瓦 ラルヴァ	I8、I10	P.112
死亡守墓者 デッドメイト	I8、I13	P.113
高機動骷髏砲台 こうきどうほねばしら	I7	P.114
巨牛怪 ゴルゴン	I5	P.114
死亡十字軍 デッドクルセイダー	I6、I10、I16	P.115



ITEM LIST

超級藥水	魔法藥水 マナプリズム
エクスポーション ※	稀有戒指 レアリング

※：進入鏡子中就可以取得

沈默的遺跡



記録室
傳送室
區域境界

POINT1 取得「稀有戒指」

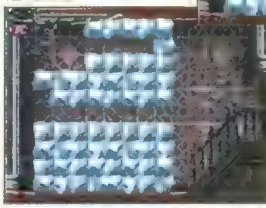
進入沈默的遺跡後，在I4這個房間可以取得「稀有戒指（レアリング）」，這是裝備後敵人掉落稀有物品的機率會大幅提升的特殊裝備品。由於在探索時能發揮很大的功用，一定要取得。要爬上放置「稀有戒指」的場所，就必須要把塞住天花板的鐵板移開。這時玩家就要注意房間內的配置。在房間中央有配置著水晶方塊，在水晶方塊中有一個紅色小球飛來飛去，只要用觸控筆碰觸這個紅色小球就會產生爆炸，利用這個爆炸來炸開擋住天花板的鐵板吧。慢慢的破壞水晶方塊，讓紅色小球接近鐵板的位置，同時封住紅色小球的退路，讓它不會跑到別處是重要的關鍵。



◀在房間中央有水晶方塊與在其中飛舞的紅色小球，在靠近上方鐵板時爆破紅色小球吧。



▶首先把中央一帶的水晶方塊都破壞掉，然後再慢慢封鎖紅色小球的活動範圍



◀爆破地點在鐵板的正下方，玩家要事先保留一些方塊，作為跳上去的立足點。

POINT2 了解敵人的特徵

在這個區域中會出現數種新敵人，在這裏會為玩家稍作解說。首先就是死亡十字軍（デッドクルセイダー），這種敵人在用盾防禦身體的期間，我方所有的攻擊都無法造成損傷。在架起盾之前使用「時間停止」，趁其動作停止的期間加以打倒吧。打倒這種敵人可以獲得「減輕損傷（ダメージカット）」這種妖術型的靈魂，在戰鬥時可以減輕損傷，頭目戰時是很重要的裝備，一定要事先取得。再來是拉瓦（ラルヴァ）這種敵人，雖然在空中四處遊走，很難看清其動作模式，但頭部以外的部份碰到蒼真也會穿過去，不會造成損傷。還有死亡守墓者（デッドメイト）這種敵人，雖然老人才是本體，但打倒狗後本體也會消滅。不過這樣一來就無法取得靈魂，敵人列表中也不會追加上去，要注意。



◀只要使用「時間停止」，就可以在架起盾前打倒死亡十字軍。



▶拉瓦的身體部份並沒有攻擊判定，可以無視，直接攻擊頭部吧。



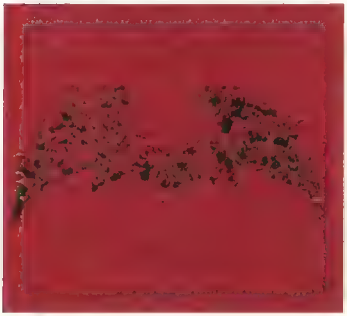
◀打倒狗的話就能打倒死亡守墓者的本體。只要攻擊HP低的狗，就可以輕鬆打倒。

(BOSS ENEMY)

～擁有變幻自在的型態～

蝙蝠群

バットカンパニー



整個群體擁有單一意志的蝙蝠。會變化成蝙蝠、摩艾像、手這三種類型，都各自擁有不同的攻擊方式。了解各型態的特徵並擬定對策是有必要的。

ENEMY No.	111	EXP	5730
HP	1500	MP	1500
耐性	時・交・後		
弱點	突刺・炎		
取得靈魂解說	蝙蝠化身 バットフォーム 可以變身成蝙蝠在空中飛行。		

CHECK 把握各型態的特徵

變成蝙蝠型態時由於動作很快，再加上房間很狹窄，要接近攻擊時經常會被碰到而受傷。在這種型態時最好放棄攻擊，專心的閃避敵人攻擊。變成手的型態時雖然動作會變慢，但被抓住的話會受重傷，最好避免接近戰，利用能從遠距離攻擊的武器及靈魂，從其射程外加以攻擊吧。



◀在變化成三種型態前是無法造成傷害的，不要浪費MP，專心等待吧。



▶被手的型態抓住時會受重傷，要保持一定的距離來戰鬥。

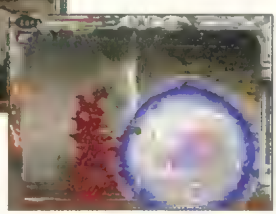
建議使用靈魂
最後的哀號 ラストスクリーム（曼陀羅草）
建議使用武器
巴蒙格 バルムング

CHECK 摩艾像型態時是攻擊的機會

雖然摩艾像型態時會吐出許多圓圈來攻擊，但圓圈的移動速度很慢，而且可以用攻擊加以破壞。由於摩艾像會與蒼真保持一定的距離，而且動作也只限於在空中緩慢的上下移動，我方的攻擊很容易命中。在其他型態時就溫存MP，等到變成這種型態後就利用武器或靈魂一口氣進攻，只要保持這種作戰模式就能輕鬆獲勝。



◀圓圈用攻擊就能破壞掉利用攻擊距離長的武器連摩艾像一起攻擊吧。



▶利用廣範圍的靈魂來攻擊，建議使用「最後的哀號」。

MAP J

惡魔城最上層

惡魔城最上層

使用「蝙蝠化身（バットフォーム）」往上飛之後，終於抵達了惡魔城最上層。在這裏有結局的分岐點，最好事先確認流程中的分岐條件。在這個區域出現的敵人都很難纏，要注意。

攻略流程

從咒縛的時鐘塔（P.064）H34進入惡魔城最上層J1

從惡魔城最上層J10進入妖魔迎賓館E37 →妖魔迎賓館⑤

從妖魔迎賓館（P.050）E37進入惡魔城最上層J10

BOSS
① 達利歐（ダリオ）
是否在戰鬥中於鏡子前使用「鏡面轉換（フェイズシフター）」？ J29

YES → ②

NO → 通常結局

BOSS
② 阿格尼（アグニ）
獲得「阿格尼之火（アグニの火）」 J29

③ 獲得「魔封陣5（まふうじん5）」 J30

從惡魔城最上層J18前往狂亂的花園（P.040）C5
→狂亂的花園⑤

ENEMY LIST

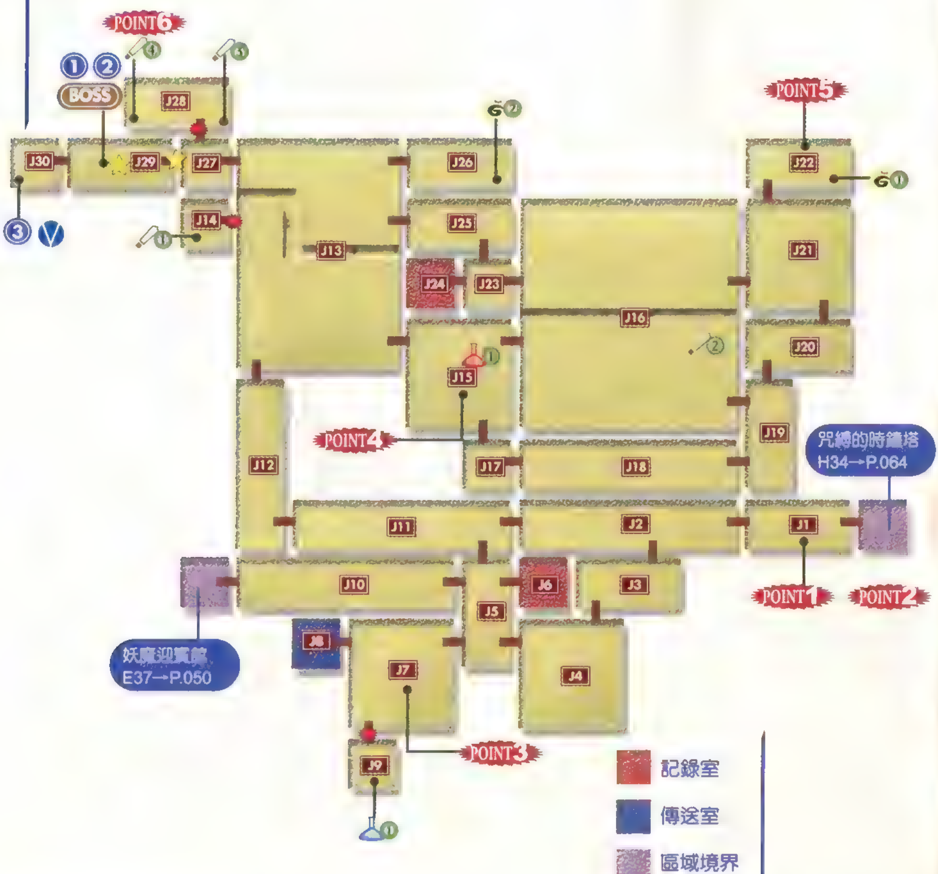
敵人名稱	房間編號	頁數
斷頭台惡魔 ギロチンデビル	J12、J15	P.108
艾比爾 エビル	J2	P.110
雷擊眼魔 バックベアード	J2、J25	P.113
蛾人 モスマン	J18	P.115
憤怒魔獸 ムシュフシュ	J11、J15	P.115
死亡十字軍 デッドクルセイダー	J13、J16	P.115
死亡騎兵 デッドトルーパー	J7、J11、J16	P.115
耶里紐斯 エリニュス	J7、J13、J16	P.115
女夜魔 サキュバス	J1、J5、J10	P.116
狼人 ワーウルフ	J3、J4、J13、J19、J21	P.117
火焰惡魔 フレイムデーモン	J4、J21	P.117
終極衛兵 ファイナルガード	J18、J22、J26	P.118
劍魔 アラストール	J15	P.118



ITEM LIST

- 魔封陣5 まふうじん5
- ①松茸 トリュフ
- ①魔法藥水 マナプリズム
- ①寶箱
- ②寶箱
- ①巨魔劍 デュランダル
- ②騎槍 ランス
- ③魔十字劍 フラガラッハ
- ④魔王戒指 魔王のゆびわ

惡魔城最上層



POINT 1 準備好回復物品與裝備後再挑戰

在取得前往惡魔城最上層所必須的「蝙蝠化身」後，之前探索過的區域中無法探索的房間就會變成可以再回頭去探索。由於接下來出現的敵人都是強敵，不僅要收集各種回復物品，進行武器合成或是回頭去回收貴重物品都是很重要的，一定要做好萬全的準備再開始探索惡魔城最上層。



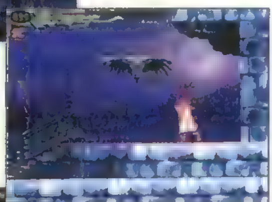
▲在哈瑪的店裏購買回復物品，「藥水（ポーション）」及「高級藥水（ハイポーション）」都要買多一點

POINT 2 別被外表迷惑了

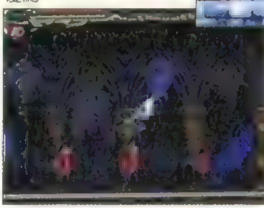
進入惡魔城最上層後，立刻就會看到洋子出現，但她們都是假的，是女夜魔化身而成。如果靠近的話就會被踢飛，最好不要隨便接近。攻擊化身成洋子的女夜魔後她們就會現出原形，女夜魔的攻擊都是吸血攻擊，如果被打中的話就會受到連續攻擊，當女夜魔靠近過來時就利用快步後退或跳躍來閃避吧。打倒女夜魔能獲得的靈魂是「吸血攻擊（ブラッドサッカー）」，這是可以吸取敵人的HP以回復我方HP的助攻型靈魂。雖然不是很好用，但由於是少數能夠回復HP的靈魂之一，最好設法在此處取得。還有，雖然J10有許多化身成洋子的女夜魔，但不需要一隻隻的應付，使用連續的跳躍踢擊跳過去，直接往前進吧。



◀雖然外表看起來和洋子一樣，但靠近的話就會被踢飛。加以攻擊使其現形吧。



▶雖然「吸血攻擊」很難命中，但可以回復HP卻是其他靈魂所沒有的優點。



◀J10有大批化身成洋子的女夜魔。不要勉強對付，連續使用跳躍踢擊穿過去吧

POINT 3 設法取得「聖光術」

在J7會有初次登場的敵人，耶里紐斯（エリニュス）。打倒耶里紐斯能夠獲得的靈魂「聖光術（ホーリーレイ）」不僅攻擊範圍廣，攻擊力也很強，再加上攻擊發生的速度很快，是相當好用的靈魂。由於對接下來會出現的強敵都很有效，最好在這裏反覆的打倒耶里紐斯，務必要取得「聖光術」。



▲正如圖中所顯示，「聖光術」的攻擊範圍很廣。

POINT4 攻擊本體的劍

劍魔（アラストール）也是在這個區域初次登場的敵人。雖然外觀看起來是拿著劍的影子戰士，但初次遇到這種敵人的玩家可能會不知如何應對。這種敵人的本體在劍的部份，即使被影子戰士的部份碰到也不會受傷。專心注意劍的動作，直接攻擊本體即可。由於劍魔可以穿牆移動，要不戰鬥而直接繞過去是很難的。暫時停下腳步，確實的打倒後再繼續前進是比較安全的做法。



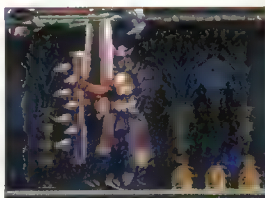
◀劍以外的部份沒有攻擊判定，專心攻擊劍的部份吧。



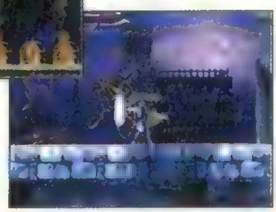
▶如果看到揮劍的動作，就立即停止攻擊並退開。

POINT5 不用勉強與終極衛兵戰鬥

在J22有終極衛兵（ファイナルガード）出現，除此之外就只有3個寶箱。雖然沒有特地戰鬥的必要，但如果是以達成地圖探索率100%為目標，就利用「蝙蝠化身」飛過終極衛兵，直接前往房間深處吧。不過終極衛兵身上的靈魂「終極守護（ファイナルガード）」是能夠抵擋一切攻擊的優秀靈魂，如果想要讓後面的戰鬥更輕鬆，最好還是設法打倒終極衛兵，以取得這個靈魂。



◀在深處只有3個寶箱，沒有勉強戰鬥的必要。



▶在發動的期間能抵擋所有攻擊，但MP消耗很快是其缺點。

POINT6 取得「魔王戒指」

在達利歐前方的房間上方有可以破壞的天花板，加以破壞後就會出現隱藏房間。在這個房間內有放置著裝飾品「魔王戒指（魔王のゆびわ）」，裝備的話就能讓防禦力+6、STR+3、CON+3、INT+3。雖然沒有其他的特殊能力，但在能讓能力值提升的裝備中，可說是最強的裝飾品。由於沒有敵人會阻礙，在頭目戰前一定要先取得。



◀這個天花板可以破壞，利用能攻擊上方的武器加以破壞吧。



▶「魔王戒指」可以讓LCK以外的能力值全部上升。

(BOSS ENEMY)

～熊熊燃燒的憎惡火焰～

達利歐

ダリオ

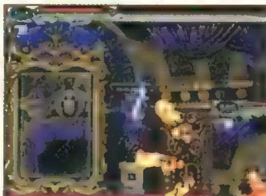


經由與賽莉亞召喚的炎之惡魔融合後，獲得了比以前更強的力量。由於這裏是結局的分岐點，要前往真正結局路線的話，只要使用「鏡面轉換」就不用和達利歐戰鬥。

ENEMY No.	106	EXP	2500
HP	1500	MP	1000
耐性	炎・時・交		
弱點	突刺・斬擊・水		
取得靈魂解說	–		

CHECK 基本的行動模式和第一次相同

由於和炎之惡魔融合而獲得強大的力量，攻擊力變成原來的2倍，但行動模式和第一次戰鬥時差不多，只有二個地方不同。一個是只會往前方發射的火球變成往前方3個方向發射，另一個則是追加了火龍攻擊。雖然兩匹火龍會互相交叉並攻擊過來，只要站在龍與龍之間就不會被打中。



◀使用火球的攻擊。原本只對1個方向發射，現在變成同時對3個方向發射。



▶火龍的攻擊。像圖中這樣站在火龍交叉的地點就不會被打中。

建議使用靈魂
召喚射手 サモンアーチャー（墮天使射手）
貫通射擊 バスターショット（骷髏弓兵）
建議使用武器
終極劍 ファイナルソード
卡利安劍 ガリアンソード

CHECK 保持距離戰鬥就很簡單

雖然達利歐的攻擊也有預備動作，但由於達利歐的體型較小，很難看清楚。也因此保持距離戰鬥可以有較多的時間對應達利歐的攻擊，這樣一來也較安全。建議使用的靈魂是「召喚射手」搭配「貫通射擊」，趁達利歐使用火柱攻擊等破綻較大的攻擊時發動遠距離攻擊吧。



◀在「貫通射擊」蓄力的期間，「召喚射手」的還是會持續的攻擊。



▶用其他的靈魂戰鬥時，使用能貫通火柱及火龍的靈魂攻擊較好。

(BOSS ENEMY)

～燒盡一切的炎之化身～

阿格尼

アグニ



賽莉亞所召喚出來，與達利歐融合的炎之惡魔。由於身處鏡子中，平常是看不到的，但只要使用「鏡面轉換」，就可以在鏡子中與其對決。打倒阿格尼來封印達利歐的力量吧。

ENEMY No.	113	EXP	10000
HP	4000	MP	9999
耐性	炎・時・交・後		
弱點	水		
取得靈魂解說	阿格尼之火 アグニの火 在地面上延伸出去的火柱		

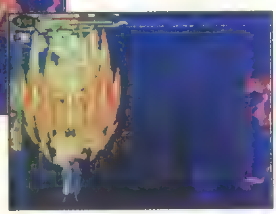
CHECK 戰鬥時要注意位置

阿格尼的攻擊方式有身體衝撞、手部攻擊、急速下降攻擊、吐火這四種類型的攻擊。其中身體衝撞只要蹲下來就能閃過，但其他三種由於阿格尼的身體很龐大，如果站在角落的牆壁旁就無法躲過。也因此戰鬥時最好保持在畫面中央能與阿格尼面對面的位置，這樣不管是何種攻擊都能夠有效的對應。

建議使用靈魂
旋刃 スピニングエッジ（巨斧鎧兵）
建議使用武器
黃金斧 ゴールデンアクス



◀阿格尼吐出的火焰即使到達牆壁邊也會暫時持續存在，要注意。



▶如果在這個位置使用急速下降攻擊就無法躲過，離開牆角來戰鬥吧。

CHECK 採用攻擊距離長的武器或能攻擊上方的靈魂

由於阿格尼都是浮在空中，如果不跳起來的話，武器攻擊就無法命中。選擇攻擊距離較長的武器，閃過阿格尼攻擊的同時跳起來攻擊吧。至於靈魂就採用「旋刃」或「聖光術（ホーリーレイ）」等能攻擊上方的種類，從地面上直接發動攻擊。如果阿格尼吐火的話就跳起來攻擊，平常使用靈魂攻擊，同時併用這兩種戰法就能有效率的削減阿格尼的HP。



◀阿格尼吐火時就跳起來並對其手部發動攻擊。



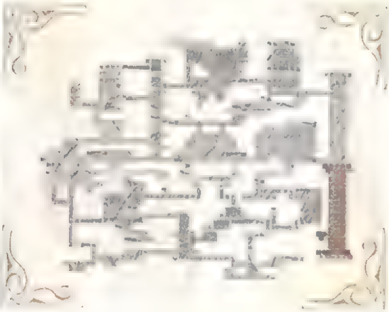
▶使用靈魂的話，不用跳起來也能打中阿格尼。MP足夠時就用這種戰法吧。

MAP K

制裁的坑道

裁きの坑道

經由尤利伍斯的協助，在罪人之塔的結界被破解了。往深處前進後可以看到深不見底的坑道。雖然是下去了就很難上來的地形，但為了要與頭目對決，還是得一路往下探索。



攻略流程

從罪人之塔（P.060）G5進入制裁的坑道K1

▼

BOSS ① 死神（デス） K22
獲得「死亡鐮刀 デスシックル」

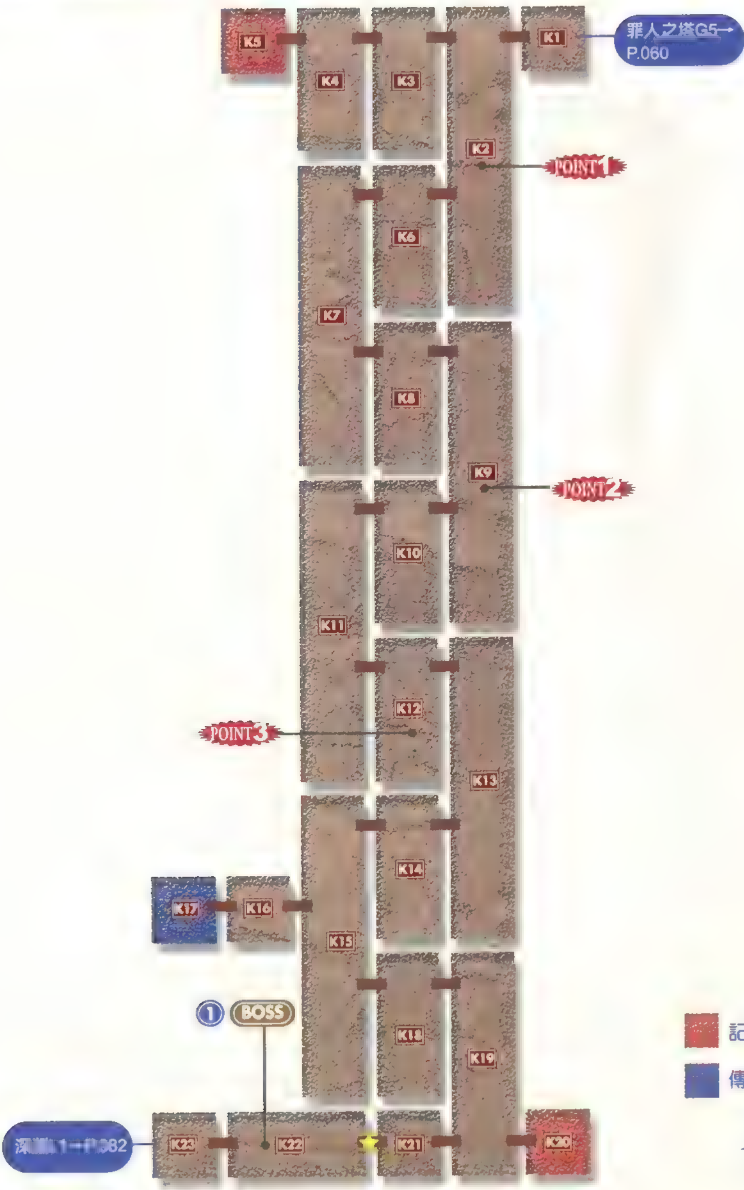
▼

從制裁的坑道K23前往深淵（P.082）L1→深淵 ①

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
雷擊眼魔 バックベアード	K10	P.113
開膛手 リッパー	K7、K8	P.116
大蝸牛 ジャイアントスラッグ	K9、K15、K18	P.116
毒性軟體怪 タンジェリー	K2、K4、K7、K9、K11、K13、K14、K19	P.117
惡魔飛兵 ギャイボン	K12、K13、K15	P.117
惡魔槍兵 ベリガン	K2、K3、K6、K8、K10、K11、K12、K14	P.118

制裁的坑道



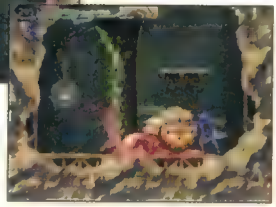
記錄室
傳送室

POINT1 多帶一些「解毒藥」

在K2會出現許多棘手的敵人，毒性軟體怪（タンジェリー）。這是史萊姆型的敵人，會跳來跳去並用身體撞過來。由於本身帶有毒性，被碰到的話就會變成中毒狀態，同樣在這個區域出現的敵人大蝸牛（ジャイアントスラッグ）也帶有毒性。由於變成中毒狀態後武器攻擊與靈魂攻擊的威力都會變得很低，之後的戰鬥會變成長期戰而造成危險。在探索這個區域時要多帶一些「解毒藥（アンチドーテ）」。



◀毒性軟體怪會在地圖個各處出現，碰到就會中毒，要注意。



▶攻擊大蝸牛的殼是沒有意義的，攻擊其頭部吧。

POINT2 小心別掉到下面去

由於制裁的坑道在地形上的影響，只要掉下去就很難再爬上來。探索時一定要慎重的操作，小心翼翼的往下走。尤其是像K9這種房間，如果掉下去的話就會因為被毒性軟體怪及大蝸牛包圍，很難逃脫出去。這時候玩家就要使用「勇氣之心（ブレイブハート）」或「蝙蝠化身（バットフォーム）」，盡快脫離敵人的包圍。即使受點傷也沒關係，總比被困在敵人中而一直受傷最後死亡要好。



◀如果陷入這種狀態的話，要脫離困境是很難的。



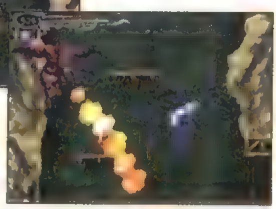
▶使用受傷也不會僵直的「勇氣之心」就能夠脫離這種危險的狀態。

POINT3 惡魔飛兵變紅時要注意

惡魔飛兵（ギャイボン）也是在這個區域初次登場的敵人。惡魔飛兵會在空中飛舞，邊吐火邊慢慢的上升。由於其攻擊力很高，如果同時對付複數的惡魔飛兵，一不小心就會連續受到嚴重的損傷。閃避火焰攻擊的同時集中攻擊同一隻惡魔飛兵，確實的加以打倒吧。惡魔飛兵在受到一定程度的傷害後身體會變成紅色，變紅的惡魔飛兵攻擊力會變得更強，一定要優先加以打倒。



◀火焰彈可以用「魔導掃除機」這個靈魂吸收掉。



▶這就是變紅的惡魔飛兵，吐出的火焰看起來也更強。

(BOSS ENEMY)

~執掌死亡的冥界支配者~

死神

デス



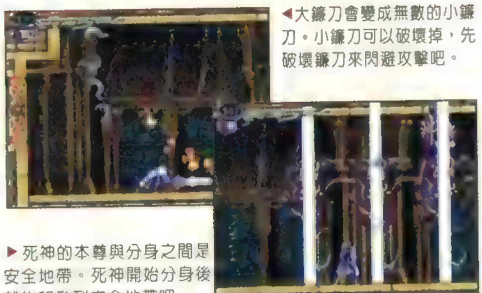
能夠奪取生命的大鐮刀是其特徵。死神有分成第一型態與第二型態，給予一定的損傷後就會變成第二型態。雖然變成第二型態後攻擊會更猛烈，但還是有對應法，冷靜的戰鬥吧。

ENEMY No.	114	EXP	14444	MP	4444
HP	2222（第一型態） 2222（第二型態）				
耐性	闇・時・交・後				
弱點	－				
取得靈魂解說	死亡鐮刀 デスシックル 會自動襲擊敵人的死神之鐮刀。				

CHECK 利用武器攻擊破壞鐮刀

死神的第一型態有三種攻擊方式。第一種是揮動鐮刀攻擊，由於這招攻擊一定是連續2次，閃過第一下後還不能安心，一定要兩下都閃過後再反擊。第二種是大鐮刀會分裂成無數的小鐮刀攻擊，先破壞一些小鐮刀後再用跳躍閃避鐮刀攻擊。第三種是分身攻擊，分身成三個的死神會用光線攻擊，站在死神的本尊與分身之間來閃避這招攻擊吧。

建議使用靈魂
最後的哀號 ラストスクリーム（曼陀羅草）
建議使用武器
克勞索拉 クラウ・ソラス

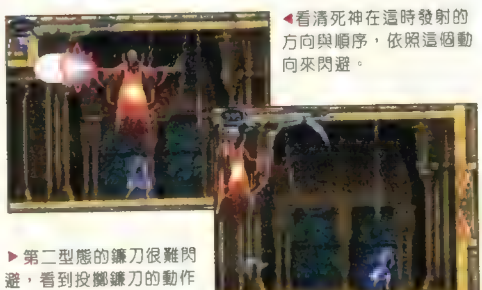


◀大鐮刀會變成無數的小鐮刀。小鐮刀可以破壞掉，先破壞鐮刀來閃避攻擊吧。

▶死神的本尊與分身之間是安全地帶。死神開始分身後就先移動到安全地帶吧。

CHECK 確實的閃避巨大骷髏

死神變成第二型態後，攻擊方法就會產生大幅的變化。要特別注意的是巨大骷髏發動的攻擊，當死神張開兩手發射4發光彈後，巨大骷髏就會依照發射的順序從該方向襲擊過來。只要記住攻擊的順序與方向，移動到與巨大骷髏相反方向的場所，就可以輕易的閃過這招攻擊。但因為被打中的話就會受到嚴重損傷，所以一定要記住攻擊的順序與方向，才能完全閃過。



◀看清死神在這時發射的方向與順序，依照這個動向來閃避。

▶第二型態的鐮刀很難閃避，看到投擲鐮刀的動作時就保持距離吧。

深淵

MAP L

深淵

穿過死神守護的門後，蒼真終於來到了深淵。漫長的戰鬥終於要在此處畫下句點。由於會有一番激戰，在探索前最好多帶一些回復物品。準備好之後就往德米特利所在的區域中心前進吧。

攻略流程

從制裁的坑道（P.078）K23進入深淵L1

▼

① 獲得特殊靈魂「大跳躍（ハイジャンプ）」 L8

▼ BOSS

② 阿巴頓（アバドン）
獲得「第5警鐘（第5の警鐘）」 L22

▼ BOSS

③ 梅納斯 メナス L37

▼

真正結局

由於是最後一個區域，頭目也變得很難纏。阿巴頓會操縱大批的蝗蟲進行攻擊，打倒後就能獲得強力的靈魂「第5警鐘」。



▲這就是阿巴頓的蝗蟲攻擊，覆蓋整個畫面的蝗蟲會向蒼真襲擊過來。

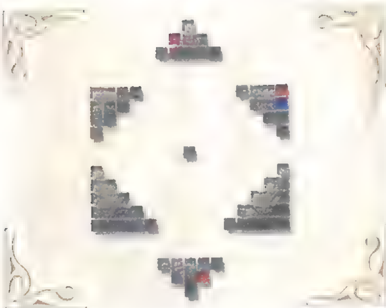
複製了支配之力後，德米特利應該已經取得魔王的資格，但支配之力卻不是普通的力量。無法控制這股力量的德米特利身體突然產生了變化！



◀德米特利無法控制支配之力，看來複製能力也不是萬能的。

ENEMY LIST

敵人名稱	房間編號	頁數
惡魔 デビル	L14	P.108
白骨龍 ホワイトドラゴン	L16、L32	P.109
艾比爾 エビル	L16	P.110
食心怪 ハートイーター	L9	P.111
凍氣亡靈 フローズンシェイド	L13	P.112
耶里紐斯 エリニュス	L8、L14、L20、L26、L31	P.115
女夜魔 サキュバス	L32	P.116
開膛手 リッパー	L4	P.116
黑豹 ブラックパンサー	L25、L27	P.116
泥惡魔 マッドデーモン	L9、L10、L20	P.116
大蝸牛 ジャイアントスラッグ	L28	P.116
火焰惡魔 フレイムデーモン	L4、L26	P.117
毒性軟體怪 タンジェリー	L31	P.117
上級惡魔 アークデーモン	L2	P.117
史特拉斯 ストラス	L14、L26	P.118
終極衛兵 ファイナルガード	L15	P.118
惡魔典獄長 マラコーダ	L19、L25	P.118
劍魔 アラストール	L7	P.118
鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	L27	P.119



ITEM LIST

①	大跳躍 ハイジャンプ
①	混沌戒指 カオスリング ※

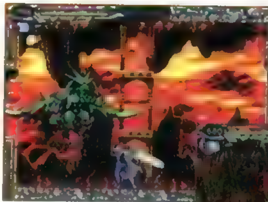
※靈魂收集率100%就會出現

深淵

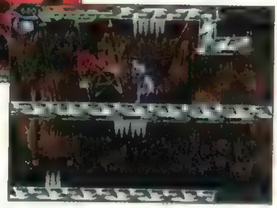


POINT1 取得「對闇耐性」

進入深淵後，在L2就會就會碰到上級惡魔（アークデーモン）。上級惡魔只會在這個房間出現，打倒上級惡魔後獲得的靈魂「對闇耐性（レジストダーク）」是妖術型的靈魂，裝備後就能獲得對闇屬性的耐性。由於要合成最強的劍系武器「真空劍（ヴァルマンウェ）」也要用到這個靈魂，雖然取得的機率很低，最好還是多挑戰幾次來取得靈魂。附近的L3就是記錄室，危險時就進去回復HP吧。



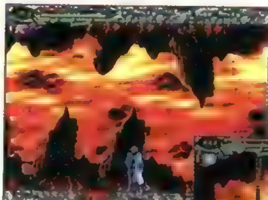
◀雖然上級惡魔很強，但為了取得靈魂還是得與之戰鬥。



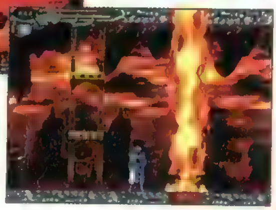
▶「真空劍」攻擊時幾乎沒有僵直時間。

POINT2 注意從地面上噴出的火柱

在L2等房間中有從地下噴出火柱的陷阱存在。蒼真靠近的話就火柱就會從地面冒出來，碰到話會受到嚴重的損傷。會噴出火柱的場所只要看地面就可以分辨出來，先確認會噴出的地點，然後在前方停一下，等到火柱噴發結束後，就趕快跨越過去。由於火柱噴發的間隔很短，動作太慢的話火柱馬上又會噴發，算好噴發的時機後就不要猶豫，不然可能會因此受重傷。



◀會噴出火柱的地點在這裏，注意看可以發現地板上有熔岩的痕跡。



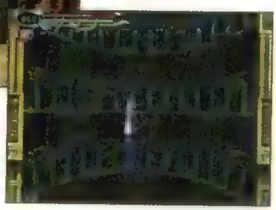
▶在火柱前方一定要先停下來，等火柱消失就趕快穿過去。

POINT3 取得「大跳躍」吧

在L8這個房間可以取得特殊靈魂「大跳躍（ハイジャンプ）」，這個靈魂是技能型的靈魂，可以在狀態畫面切換ON／OFF來使用。設為ON的話，按↑＋L鈕就可以使出比平常高很多的大跳躍，而且在空中還可以一直使用，不管是多高的場所都可以輕鬆的爬上去。由於在跳躍中只要單獨按L鈕就可以發動大跳躍，不需要很難的高度技巧。



◀向天花板使出大跳躍的話，就會在天花板作出著地的姿勢。



▶大跳躍後也可以使出2段跳躍，玩家可以記住這點。

POINT4 要取得「混沌戒指」的方法

在L13可以取得「混沌戒指（カオスリング）」，但必須要達成某個特定條件。這個條件就是靈魂收集率要達到100%。在這種狀態下前往L13的話，房間的左邊部份就會出現「混沌戒指」。裝備了「混沌戒指」後，魔力就會源源不絕，MP隨時都會保持在全滿的狀態，可以盡情的使用靈魂攻擊。雖然靈魂收集率要達到100%是很困難的事。但還是建議玩家挑戰，以享受濫用靈魂戰鬥的快感。

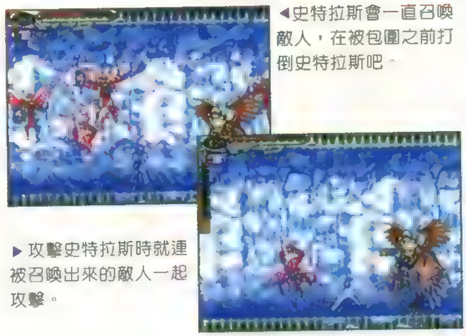


◀「混沌戒指」會在這個場所出現。利用「食魂戒指（ソウルイーター）」來收集靈魂吧。

▶這就是「混沌戒指」，可以獲得無限的魔力，MP可以無限使用。

POINT5 盡快打倒史特拉斯

會在L14及L26出現的史特拉斯（ストラス）擁有召喚其他敵人的能力。會被召喚出來的敵人有耶里紐斯（エリニュス）、火焰惡魔（フレイムデーモン）、惡魔（デビル）這三種。由於史特拉斯會一直召喚敵人，光是對付被召喚出來的敵人是沒完沒了的，直接攻擊史特拉斯本體吧。不過召喚出來的敵人如果放著不管也很危險，使用攻擊範圍廣的武器或靈魂來戰鬥，一口氣同時攻擊史特拉斯與其敵人，這樣會較有效率。

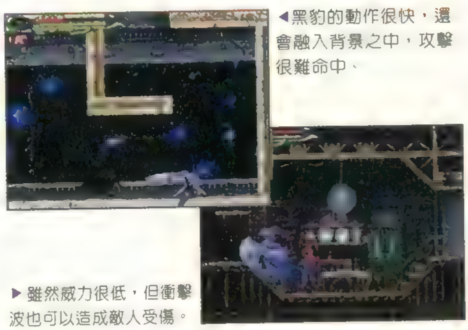


◀史特拉斯會一直召喚敵人，在被包圍之前打倒史特拉斯吧。

▶攻擊史特拉斯時就連被召喚出來的敵人一起攻擊。

POINT6 設法取得「音速衝刺」

在L25及L27會出現的黑豹（ブラックパンサー）也是只會在深淵出現的敵人。打倒黑豹後能取得「音速衝刺（ソニックダッシュ）」這個靈魂，這是守護型的靈魂，可以使出高速衝刺，前進時發出的衝擊波還具有攻擊判定。由於「音速衝刺」可以讓蒼真在地圖上高速移動並穿過敵人，要盡快收齊靈魂或達成地圖探索率100%的話，最好能夠設法取得。再加上MP消費也很少，是相當好用的靈魂。



◀黑豹的動作很快，還會融入背景之中，攻擊很難命中。

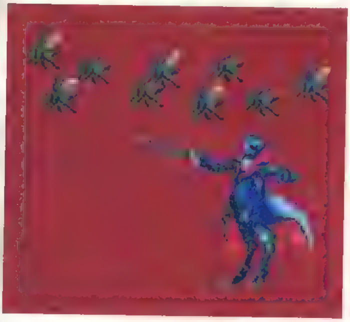
▶雖然威力很低，但衝擊波也可以造成敵人受傷。

(BOSS ENEMY)

～散佈疾病的深淵之魔王～

阿巴頓

アバドン



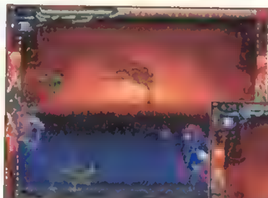
阿巴頓會操縱大批的蝗蟲，由於會依照阿巴頓魔杖揮舞的軌道襲擊過來，戰鬥時要注意其魔杖的動作。穿過蝗蟲群的攻擊向阿巴頓發動攻擊吧。

ENEMY No.	115	EXP	12000
HP	4000	MP	9999
耐性	闇・時・交		
弱點	突刺・斬擊・聖		
取得靈魂解說	第5鐘錶 第5の鐘錶 可以操縱蝗蟲群攻擊敵人。		

CHECK 一定要防止連續受傷

蝗蟲群的軌道共有4種，雖然可以用攻擊破壞蝗蟲，但要對付所有的蝗蟲會很花時間，最好能夠閃過蝗蟲的攻擊，專心攻擊阿巴頓。如果阿巴頓發動蝗蟲攻擊就跳起來閃避，如果利用跳起來時受到攻擊會被打飛與受傷後會有無敵時間這兩點，運氣好的話只要挨一下攻擊就能閃過全部的蝗蟲攻擊，玩家可以多試幾次以抓住時機。

建議使用靈魂
聖光術 ホーリーレイ（耶里紐斯）
建議使用武器
克勞索拉 クラウ・ソラス



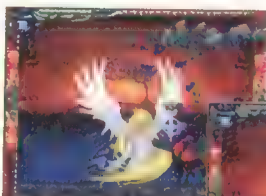
◀由於很容易受傷，回復物品一定要帶多一點。



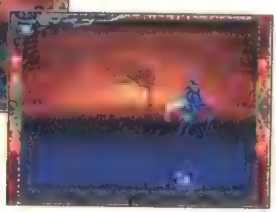
▶如果是這種軌道的蝗蟲攻擊，重複使用大跳躍就能閃過。

CHECK 善用「聖光術」

如果擁有「聖光術（ホーリーレイ）」這個靈魂，就更容易打倒阿巴頓。由於「聖光術」的攻擊範圍廣且攻擊發生的速度也很快，配合蝗蟲群的攻擊使用的話，一次攻擊幾乎就能擊破所有的蝗蟲。而阿巴頓本身的弱點是聖屬性，「聖光術」也是聖屬性的攻擊，可以在破壞蝗蟲群的同時對阿巴頓造成嚴重的損傷，只要一直重複這個動作，就能輕鬆的打倒阿巴頓。



◀使用「聖光術」就能在破壞蝗蟲群的同時攻擊到阿巴頓。



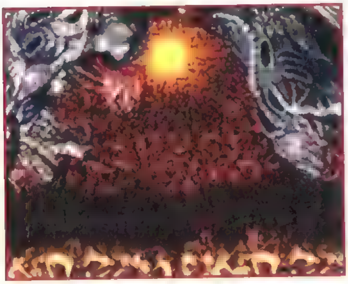
▶如果阿巴頓跳到牆壁這邊來的話，就用跳躍或滑行移動到另一邊吧。

(BOSS ENEMY)

～失控的災厄之力～

梅納斯

メナス（第一型態）



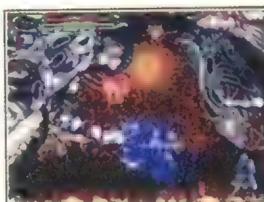
被德米特利支配的惡魔由於失去控制而變成一個集合體的姿態。在與這個第一型態戰鬥之後，還必須接著與第二型態進行戰鬥，HP及MP最好能盡量溫存下來。

ENEMY No.	116	EXP	0
HP	3000	MP	9999
耐性	時・交・後		
弱點	聖		
取得靈魂解說	–		

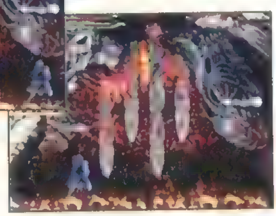
CHECK 掌握其攻擊模式

梅納斯第一型態的攻擊方式有毒瓦斯、從中央降下來的劍攻擊、兩側的下部出現的劍攻擊這三種。由於每種攻擊都各自有安全場所，冷靜下來採取迴避行動吧。我方要攻擊的是臉這一部份，由於第一型態的梅納斯不會移動，攻擊很容易命中。基本上這三種攻擊都不是很難閃避，只要在發動攻擊前看清其預備動作，冷靜的採取對應行動即可。

建議使用靈魂
空中靜止 ヘクトルZERO（梅度莎頭顱）
建議使用武器
克勞索拉 クラウ・ソラス



◀毒瓦斯攻擊就到這裏來避難。由於攻擊前嘴巴會張開，看到嘴巴張開就移動吧。



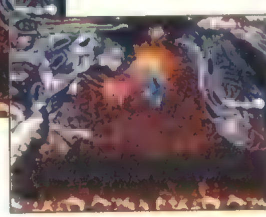
▶由於劍攻擊是從縱向來，往左右移動來閃避吧

CHECK 溫存MP並以不受傷擊破為目標

在與第一型態戰鬥過後，馬上就會接著進入與第二型態的戰鬥。由於第二型態的強度與第一型態不可同日而語，即使會花費很多時間，也最好在與第一型態的戰鬥中盡量溫存HP與MP，以應付接下來的戰鬥。只要依照上面提到的攻略法，要不受傷擊破第一型態的梅納斯並不會很難。不過由於碰到梅納斯的身體就會受傷，在閃避攻擊時也要小心梅納斯的本體。



◀為了要溫存MP，最好只用武器攻擊，不要使用靈魂攻擊



▶由於碰到梅納斯的身體就會受傷，保持一定程度的距離吧。

(BOSS ENEMY)

~災厄的真正姿態~

梅納斯

メナス（第二型態）



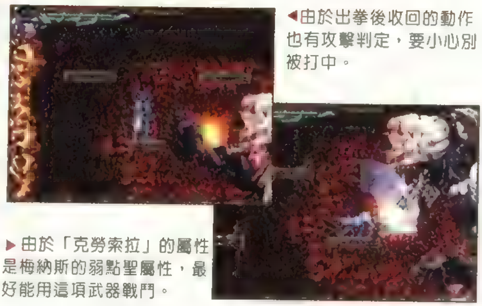
巨大的梅納斯第二型態能攻擊的場所有臉部與膝部這兩處，如果不擊破這兩處就無法打倒梅納斯第二型態。在踏板之間移動，閃避攻擊的同時對梅納斯發動攻擊吧。只要打贏這場戰鬥，就能看到真正的結局。

ENEMY No.	116	EXP	0
HP	各3000	MP	9999
耐性	時．交．後		
弱點	聖		
取得靈魂解說	—		

CHECK 首先擊破梅納斯的臉部

在攻擊梅納斯的臉部時，要注意其長手臂使出的拳頭攻擊。由於梅納斯會出拳往蒼真所在的位置打過來，看到出拳的動作時就跳到另一個踏板避難吧。還有，要對臉部造成傷害的話，就只能在骸骨打開時出手，造成一次傷害後骸骨又會暫時關閉起來，因此每一下的攻擊最好都能造重大損傷，可以較快擊破臉部。建議使用的武器就是大劍系中的最強武器「克勞索拉」。

建議使用靈魂
聖光術 ホーリーレイ（耶里紐斯）
建議使用武器
克勞索拉 クラウ・ソラス



◀由於出拳後收回的動作也有攻擊判定，要小心別被打中。

▶由於「克勞索拉」的屬性是梅納斯的弱點聖屬性，最好能用這項武器戰鬥。

CHECK 攻擊膝蓋時要注意梅納斯的腳

攻擊膝蓋部份時要小心梅納斯的腳發動的踐踏攻擊。由於不只是前方的腳，連另一隻腳也有攻擊判定，讓蒼真保持在不會碰到兩腳的地方戰鬥吧。要不碰到腳而能攻擊膝蓋的話，就要使用攻擊範圍廣的武器或靈魂。還有，戰鬥中要小心突然飛過來的嘴巴，這是很棘手的攻擊，不過使用武器攻擊就能破壞，在戰鬥中最好能確實的加以消滅，不要讓嘴巴留在畫面上。



◀用滑行閃過踐踏攻擊後，就配合腳的動作再回到原處。

▶用「聖光術」的邊緣部份來攻擊膝蓋是較安全的戰法。

BOSS ENEMY

～再度降臨的魔王～

蒼真

（第一型態）



目睹彌那在眼前被殺死，憤怒的蒼真失去了自我，再度解放了黑暗的力量，成為新的魔王降臨在惡魔城。為了解放蒼真，尤利伍斯等三人與魔王蒼真展開了戰鬥。

ENEMY No.	－	EXP	0
HP	1100	MP	800
耐性	時・交・後		
弱點	－		
取得靈魂解說	－		

CHECK 保持距離來戰鬥

第一型態的蒼真攻擊模式較為單純，分別是使用巨斧攻擊、讓使喚魔的惡魔飛兵突擊、瞬間移動這三種。巨斧攻擊使用的斧頭和敵人中重斧鎧兵所使用的斧頭一模一樣，不僅尺寸巨大，攻擊時還是在身體旁繞一圈，如果蒼真在我方攻擊的同時發動，就要小心兩敗俱傷。至於惡魔飛兵的突擊是有預兆的，在突擊前會先叫一聲，只要聽到叫聲就趕快利用快步後退來閃避即可。不管是何種攻擊，只要和蒼真保持距離，一定有足夠的時間來對應。

建議使用角色
尤利伍斯・阿爾卡德
建議使用武器
－



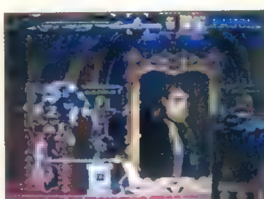
◀眼尖的玩家應該能發現，蒼真使用的斧頭也是重斧鎧兵的斧頭。



▶惡魔飛兵的突擊很容易預測，但前提是聲音要開得夠大聲。

CHECK 使用尤利伍斯時的攻略法

在與蒼真的第一型態戰鬥時，如果玩家是使用尤利伍斯，就可以利用其武器攻擊距離很長的優點，配合前面所提保持距離的戰法來戰鬥。玩家可以站在蒼真的巨斧攻擊距離之外，使用鞭子一直攻擊，聽到蒼真說出「死吧（死ね）」之後，就要趕快使出快步後退取消攻擊造成的僵直，因為蒼真會接著使出巨斧攻擊，如果不退開就會被打中。



◀尤利伍斯站在這個距離以外就能安心的攻擊。



▶快步後退可以取消攻擊造成的僵直，玩家一定要熟練才行

CHECK 使用阿爾卡德時的攻略法

如果玩家是使用阿爾卡德與第一型態的蒼真戰鬥，那麼除了基本戰法一樣是保持距離以外，在細節上會和尤利伍斯略有不同。由於阿爾卡德的劍攻擊距離和尤利伍斯的鞭子比起來較短，如果要進行前面提到的打帶跑戰法，很可能會比較困難。不過因為阿爾卡德的特殊能力「地獄火」可以射出三發火球攻擊遠處的敵人，保持讓蒼真剛好站在畫面邊緣，利用這一招從遠處一直攻擊，就可以安全的戰勝。



◀阿爾卡德的招牌攻擊「地獄火」在這裏可以派上用場



▶蒼真偶爾會使用瞬間移動，要注意

(BOSS ENEMY)

～破滅與混沌的化身～

蒼真

(第二型態)



雖然打倒了化為魔王的蒼真，但他卻因為受到混沌的力量影響太深，而使得外型產生變化，變成巨大的惡魔。再度把他打倒，解放蒼真的靈魂吧。

ENEMY No.	−	EXP	0
HP	5000	MP	9999
耐性	時・交・後		
弱點	−		
取得靈魂解說	−		

CHECK 看清攻擊模式再發動攻擊

蒼真變身成第二型態之後，不僅身體變得更大，攻擊力也變得更強了，所帶的使喚魔也會從惡魔飛兵變成女妖鳥（ハーピー）。他的攻擊模式主要有三種，分別是跳過來使出壓制攻擊、放出拉瓦並搭配女妖鳥使出的三段攻擊、放出蝗蟲攻擊。基本上這三種攻擊的對應法也和與第一型態戰鬥時相同，都是保持距離較好，但要注意別離得太遠，這樣一來會因為看不到蒼真的動作而來不及作出反應。

建議使用角色
尤利伍斯・洋子・阿爾卡德
建議使用武器
−



◀變身成第二型態後，蒼真變得更像魔王了。



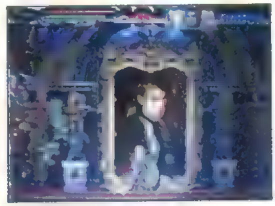
▶大概保持在這個距離來戰鬥會比較好。

CHECK 各種攻擊的對應法

對應第一種壓制攻擊時，基本上只要後退就不會被壓到，但要小心被逼到角落而無法脫身，這會變成很危險的情況，一定要趁受傷後短暫的無敵時間趕快跑到另一邊。至於第二種攻擊則通常會在落地後同時發動，先放出四隻拉瓦再由女妖鳥射出小刀攻擊，最後則是蒼真吐出沿著地面前進的火焰。在看到第一隻拉瓦出現後先稍微退開就能閃過，接下來的三隻則使用2段跳躍閃過，這樣剛好可以躲過女妖鳥的小刀攻擊，如果第二段跳躍慢一拍再發動，還可以跳過第三段的火焰攻擊，落地後就可以把握機會猛攻。
第三種放出蝗蟲的攻擊則是與賽法爾（ゼファル）有點類似，蒼真會先作出蓄力的動作，然後放出蝗蟲攻擊我方，但數量和阿巴頓（アバドン）比起來少了很多，只要保持足夠的距離就能完全躲開，之後再馬上逼近並攻擊即可。


▲被蒼真逼近到這個距離時就要想辦法逃到另一邊去。


▲躲避二段攻擊時的2段跳躍只要多練習幾次就能抓住時機。


▲離得夠遠的話，蝗蟲根本就傷不到我方。

CHECK 善用三人特性的攻略法

由於這是尤利伍斯模式的最後一戰，一定要徹底活用三人的特性來作戰。一開始攻擊時先由尤利伍斯或阿爾卡德發動攻勢，等到快要被蒼真逼到角落時，趕快讓阿爾卡德變身成蝙蝠繞到另一邊去，然後繼續攻擊。如果不小心受傷時，就用洋子上前攻擊來回復HP，但洋子的防禦力較低，要小心別被打中。只要持續以這種模式來削減蒼真的HP，要完全無傷的擊破蒼真也是有可能的。


▲阿爾卡德的蝙蝠化身能夠有效的閃避攻擊。


▲洋子在攻擊時能回復HP的特殊能力在這裏會很好用。


▲由於蒼真的身體很大，尤利伍斯使用聖水、十字架或斧頭的效果都會很好

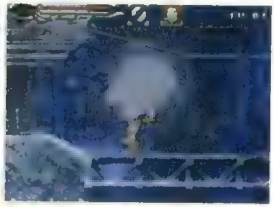
破關後隱藏要素

在本遊戲中也和前作一樣，破關後都會增加新的模式，在這裏會為玩家介紹這些隱藏的特殊模式。

尤利伍斯模式

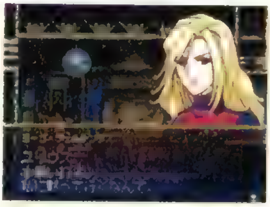
進入地圖攻略流程中提到的壞結局後，在標題畫面就會追加這個模式。在這個模式中，由於蒼真覺醒成為魔王，玩家必須要操縱尤利伍斯一路前進，最後的目標是要打倒蒼真。德古拉與吸血鬼獵人的宿命對決，即將再度展開。


▲壞結局中的一個場面，在這裏其實就是尤利伍斯模式的序章部份。


▲在尤利伍斯模式中無法使用物品，對敵人的攻擊要盡量閃避。

洋子與阿爾卡德也會成為伙伴！

在前作的尤利伍斯模式中只能操縱尤利伍斯一人，但在本遊戲中洋子與阿爾卡德也會變成能夠操縱。遊戲時只要按X鈕就能切換，HP及MP是共有的。


▲洋子登場的情節。繼承了吸血鬼獵人家族之血緣的她擁有何種能力呢？


▲回應玩家的期待，回復原來姿態的阿爾卡德也會參戰！

能夠使用的特殊動作

甩鞭子
按住Y鈕的同時按↑↓←→鈕

按Y鈕揮鞭時再同時按住十字鈕的話，尤利伍斯就會甩動鞭子。不過威力不是很強。



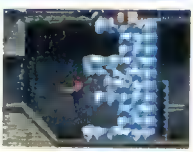
2段跳躍→跳躍中按B鈕
大跳躍→按↑+L鈕

在尤利伍斯模式中，一開始就能使用2段跳。而只有阿爾卡德能夠用↑+L使出大跳躍。



破壞水晶方塊
操縱尤利伍斯時按Y鈕

不使用觸控筆操作，直接使用尤利伍斯的鞭子進行破壞。和前面介紹的甩鞭子併用吧。



回復HP
讓洋子的武器攻擊命中

洋子的武器攻擊命中敵人的話可以回復少量的HP。由於尤利伍斯模式無法使用回復物品，是貴重的回復手段。



活用特殊能力

尤利伍斯等三人除了武器之外，也能夠使用許多種特殊能力。尤利伍斯的附屬武器有4種，洋子的魔法有3種，阿爾卡德的特殊能力有2種。按R鈕可以切換，按↑＋Y鈕可以發動，每使用一次就會消耗固定的MP。把這些特殊能力當成蒼真的助攻型靈魂來使用就可以。(阿爾卡德的蝙蝠化身例外，主要是用來移動或閃避敵人攻擊為主。）

十字架

威力 7　消費MP 25　屬性 聖

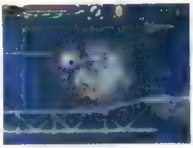
利用丟出去還會飛回來的十字架攻擊敵人。雖然飛回來的十字架碰到尤利伍斯就會消失，但如果跳起來閃過的話，十字架就會繼續往後方飛過去。



斧

威力 7　消費MP 25　屬性 斬

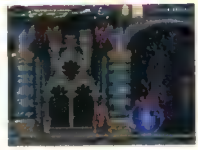
丟出拋物線飛行的斧頭攻擊。在掉下來時也有攻擊判定，對身體龐大的敵人能夠造成複數次的傷害，也可以穿過障礙物。



聖水

威力 6　消費MP 20　屬性 聖

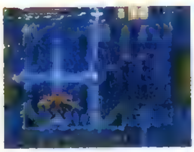
把裝有聖水的瓶子丟出去。雖然瓶子本身沒有攻擊判定，但掉到地板上後就會冒出青白色的火焰，會往前延伸一段距離，敵人碰到就會受傷。



大十字架 グランドクロス

威力 12　消費MP 80　屬性 聖

尤利伍斯的身體會出現巨大的十字架形鬥氣，對敵人發動攻擊。在十字架出現的這段期間是無敵狀態。



聖火 ホーリーフレイム

威力 16　消費MP 20　屬性 炎

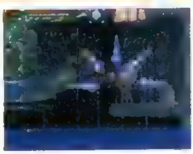
能從手中放出火焰並攻擊敵人的炎屬性魔法。由於攻擊距離很短，距離敵人太遠的話就無法打中。針對弱點為炎屬性的敵人來使用吧。



藍色衝擊 ブルースプラッシュ

威力 35　消費MP 30　屬性 水

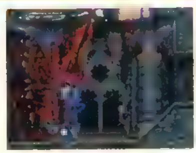
向5個方向發射冰刃的水屬性魔法。單發的攻擊力很高，可以作為主力魔法使用，但因為破綻很大，不適合在混戰中使用。



神聖雷電 ホーリーライトニング

威力 10　消費MP 80　屬性 雷

會射出3個光球的雷屬性魔法。光球會追蹤敵人並造成複數次的損傷，還可以貫穿敵人。雖然在魔法中是最強等級，但消費MP太多是其缺點。



地獄火 ヘルファイア

威力 15　消費MP 30　屬性 炎

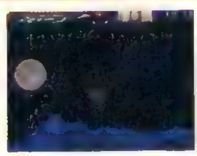
阿爾卡德的特殊能力中唯一的攻擊系能力，會向前方射出3發火焰彈來攻擊敵人。由於僵直時間很長，最好從遠距離發動。



蝙蝠化身 バットフォーム

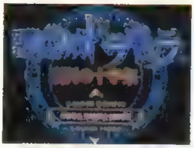
威力 －　消費MP 5　屬性 －

阿爾卡德可以變身成蝙蝠飛行。雖然和蒼真使用的「蝙蝠化身」性能相同，但發動方法卻不一樣，按↑＋Y鈕就能變身。

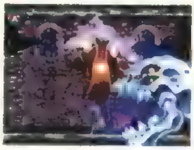


頭目挑戰模式

只要有看過一次真結局後，在遊戲的標題畫面就會追加「BOSS RUSH MODE」，也就是頭目挑戰模式。和前作一樣，這個模式可以和遊戲本篇中出現過的頭目進行連續戰鬥，但瑪爾法斯（マルファス）不會出現，最後只要打倒死神（デス）就算結束。表格中列出了與頭目的對戰順序，玩家可以參考。



▲標題畫面會追加這個項目，沒有看過真結局就不會出現



▶最後要和死神戰鬥，以速度為優先，快速的過關吧。

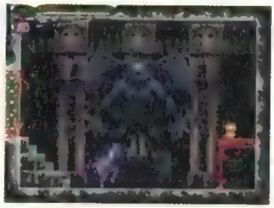
對戰順序

1	飛翔鎧甲	フライングアーマー
2	巴羅爾	バロール
3	德米特利	ドミトリー
4	人偶王	パペットマスター
5	達利歐	ダリオ
6	拉哈布	ラハブ
7	蓋可斯	ゲーゴス
8	賽法爾	ゼファル
9	蝙蝠群	バットカンパニー
10	帕拉諾亞	パラノイア
11	阿格尼	アグニ
12	阿巴頓	アバドン
13	死神	デス

頭目挑戰模式的獎品

在頭目挑戰模式中，只要過關時間有達成特定條件就可以獲得獎品。如果過關時間少於表格中所列的時間，就能獲得該項獎品，但第二次再達成條件時就只能獲得「藥水（ポーション）」。

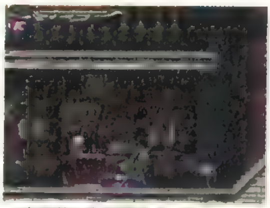
過關時間	取得物品
5分以內	RPG
6分以內	死神長袍 死神のローブ
8分以內	雙截棍 ヌンチャク
10分以內	熊布偶 べあくろう
10分以上	藥水 ポーション



▲打倒死神進入下一個房間後，物品就會放在裏面。

困難模式

使用破關後的記錄重新開始遊戲後，就可以選擇遊戲的難易度。選擇「HARD」的話，對敵人造成的損傷會變為原來的0.75倍，受到敵人攻擊時的損傷也會增加，可以讓玩家享受到更高難度的遊戲樂趣。



▲有些敵人在困難模式中攻擊方法也會改變。像史萊姆（スライム）會變成帶有毒性。



▲由於在困難模式中LCK的影響會更明顯，提升LCK變得相當重要。

音響模式

和頭目挑戰模式一樣，在看過真結局後，標題畫面也會追加「SOUND MODE」。選擇這個模式的話，就可以播放中使用過的背景音樂（BGM）與各種音效（VOICE）。背景音樂有28種，音效有293種可供選擇。



▲在標題畫面中選擇新追加「SOUND MODE」即可。



▲在這個模式中可以選擇自己喜歡的樂曲來聽。

COLUMN 取得物品補遺

打倒特定的頭目並取得其特殊能力後，有些之前去過的地圖中無法進入的場所就會變成能夠進入。在前往最後的戰鬥之前，如果玩家有物品忘了取得，就可以參考這裏的列表，回頭去回收物品。在這裏的列表中也包含了隱藏房間或必須達成特定條件才能進入的房間中所放置的物品。把所有的物品都回收後，就可以前往最後的決戰場所。

表格的看法

房間編號	B20	→P.037
物品名稱	戰鬥小刀	
	コンバットナイフ	→P.125

●房間編號

使用這個靈魂後可以前往的房間編號以及在地圖攻略中刊載的頁數。

●物品名稱

在這個房間可以取得的物品與資料分析中刊載的頁數。

物品一覽

破壞之視線 破壞の視線（巴羅爾）

變成可以破壞水晶方塊

房間編號	B20	→P.037
物品名稱	戰鬥小刀	
	コンバットナイフ	→P.125

2段跳躍 2段ジャンプ（瑪爾法斯）

變成可以使出2段跳躍

房間編號	A3	→P.033
物品名稱	高級藥水	
	ハイポーション	→P.133

房間編號	A7	→P.033
物品名稱	鮮紅披風	
	真紅のマント	→P.131

房間編號	D4	→P.045
物品名稱	藥水	
	ポーション	→P.133

房間編號	D16	→P.045
物品名稱	力量腰帶	
	パワーベルト	→P.132

房間編號	D20	→P.045
物品名稱	解毒藥	
	アンチドーテ	→P.133

房間編號	D20	→P.045
物品名稱	高級精神藥水	
	マインドハイアップ	→P.133

房間編號	D22	→P.045
物品名稱	圓環耳飾	
	リングピアス	→P.132

蝙蝠化身 バットフォーム（蝙蝠群）

可以變身成蝙蝠

房間編號	A28	→P.033
物品名稱	南瓜派	
	パンプキンパイ	→P.134

房間編號	A7	→P.033
物品名稱	黃金耳飾	
	ゴールドピアス	→P.132

房間編號	A23	→P.033
物品名稱	紅心項鍊	
	ハートのペンダント	→P.131

房間編號	D25	→P.045
物品名稱	高級藥水	
	ハイポーション	→P.133

房間編號	G2	→P.061
物品名稱	美味肉塊	
	うまいにく	→P.133

鏡面轉換 フェイズシフター（帕拉諾亞）

可以進入鏡子內部

房間編號	A19	→P.033
物品名稱	血淚	
	血の涙	→P.132

房間編號	B20	→P.037
物品名稱	十字架	
	ロザリオ	→P.131

房間編號	D13	→P.045
物品名稱	軍神腰帶	
	メギンギョルズ	→P.132

房間編號	E8	→P.051
物品名稱	德古拉之服	
	ドラキュラの服	→P.130

房間編號	E44	→P.051
物品名稱	魔法藥水	
	マナプリズム	→P.133

房間編號	H17	→P.065
物品名稱	白金耳飾	
	プラチナピアス	→P.132

房間編號	I11	→P.069
物品名稱	超級藥水	
	エクスポーション	→P.133

搜索之眼 サーチアイ（浮游眼怪）

變成可以發現隱藏房間

房間編號	A18	→P.033
物品名稱	玉米湯	
	コーンスープ	→P.133

房間編號	A18	→P.033
物品名稱	2000G	→P.136

房間編號	A26	→P.033
物品名稱	魚子醬	
	キャビア	→P.134

房間編號	C30	→P.041
物品名稱	忍者服	
	しのびしょうぞく ※1	→P.130

房間編號	E36	→P.051
物品名稱	古文戒指	
	ルーンリング ※1	→P.132

房間編號	F24	→P.057
物品名稱	永恆鎧甲	
	エバーシング	→P.131

房間編號	J9	→P.073
物品名稱	松茸	
	トリュフ	→P.134

房間編號	J14	→P.073
物品名稱	巨魔劍	
	デュランダル ※1	→P.126

房間編號	J28	→P.073
物品名稱	魔十字劍	
	フラガラッハ ※1	→P.125

房間編號	J28	→P.073
物品名稱	魔王戒指	
	魔王のゆびわ ※1	→P.132

密碼房間

把所持金錢的末3位數字調整成與門上的號碼一樣就能打開門

房間編號	B31（666） ※2	→P.037
物品名稱	黃金戒指	
	ゴールドリング	→P.132

房間編號	C15（777） ※2	→P.041
物品名稱	幸運777	
	スリーセブン	→P.130

房間編號	H3（573） ※2	→P.065
物品名稱	巫醫戒指	
	シャーマンリング	→P.132

※1：如果沒有先獲得「蝙蝠化身（バットフォーム）」就無法取得。

※2：括號內是必須調整的數字

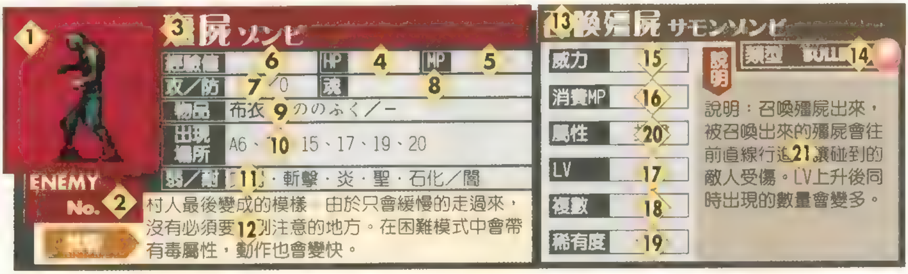
chapter 3
資料分析
DATA



敵人與靈魂資料

遊戲中有許多敵人登場，打倒這些敵人時偶爾能取得他們的靈魂，這些靈魂對於戰鬥或解謎都很有用，下面會為玩家一一介紹。

資料的看法



1. 敵人的外觀。
2. 在敵人列表中的編號。
3. 敵人的名稱。
4. 敵人的體力。
5. 敵人的精神力（MP）。當我方使用「無影世界（アストラルワールド）」這個戰術魂時，這個值會與HP交換，除此之外是沒什麼用處的參數。
6. 打倒後能獲得的經驗值。
7. 敵人的攻擊力與防禦力。
8. 取得靈魂的機率。這個數值越高越容易取得，詳細的計算式請參照P.021。
9. 敵人會掉落的物品。"／"左側的是通常物品，右側的是稀有物品。
10. 敵人出現的房間編號，OP表示開場情節。
11. 表示敵人對各屬性的弱點與耐性。基本的屬性解說請參照P.020，而一部份靈魂的特殊屬性如下表所示。

■靈魂的特殊屬性

「交」…「無影世界（アストラルワールド）」的屬性。

「後」…「背刺（バックスタブ）」的屬性。

「時」…「時間停止（クロックワーク）」的屬性。

12. 解說敵人的特徵與攻略情報。
13. 敵人身上會出現的戰術魂名稱。
14. 靈魂的類型。
    - ＝BULLET（助攻魂）
    - ＝GUARDIAN（守護魂）
    - ＝ENCHANT（妖術魂）
    - ＝ABILITY（技能魂）
15. 靈魂的威力。數值越高威力也越強。
16. 使用靈魂時消耗的MP。助攻魂類型表示1次的消耗值，守護魂類型表示1秒的消耗值。
17. 靈魂的等級上升方式。
    - A＝可以提升到LV9，會依靈魂數量為2～9時來依序升級。
    - B＝可以提升到LV5，靈魂數量為3、5、7、9時都會升級。
    - C＝可以提升到LV3，靈魂數量為5、9時都會升級。
    - D＝可以提升到LV2，靈魂數量為9時會升級。
18. 表示一次的發動中能否給予敵人複數次的損傷。
19. 表示靈魂的稀有度。★越多的話就越難獲得。
20. 靈魂的屬性。
21. 解說靈魂的特徵。

ENEMY No. 1



殭屍 ゾンビ

經驗值	1	HP	3	MP	1
攻／防	8／0	魂	20		
物品	布衣 ぬののふく／ー				
出現場所	A6、11、15、17、19、20				
弱／耐	突刺・斬擊・炎・聖・石化／闇				

村人最後變成的模樣 由於只會緩慢的走過來，沒有必須要特別注意的地方。在困難模式中會帶有毒屬性，動作也會變快。

召喚殭屍 サモンゾンビ

威力	8
消費MP	12
屬性	打擊
LV	A
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

說明：召喚殭屍出來，被召喚出來的殭屍會往前直線行進，讓碰到的敵人受傷。LV上升後同時出現的數量會變多。

ENEMY No. 2



蝙蝠 こうもり

經驗值	1	HP	1	MP	1
攻／防	4／0	魂	24		
物品	ー／ー				
出現場所	A2、4、10、16／I2、5、6、8、14、16				
弱／耐	突刺・斬擊／ー				

住在城內的吸血蝙蝠 倒吊在天花板上，靠近的話就會飛過來。對後方無法轉換方向。

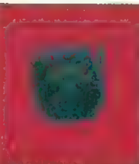
蝙蝠家族 バットファミリア

威力	2
消費MP	3
屬性	斬擊
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 GUARDIAN

把蝙蝠當作使喚魔召喚出來 被召喚出來的蝙蝠會自動攻擊敵人。等級上升後能召喚的數量也會增加。

ENEMY No. 3



鬼魂 ゴースト

經驗值	1	HP	1	MP	999
攻／防	10／0	魂	8		
物品	ー／ー				
出現場所	B1、5、28／D16				
弱／耐	聖／打擊・突刺・斬擊・闇・毒				

永遠在城內徘徊的小亡靈。雖然HP低且容易打倒，但由於會一直出現，沒有辦法全部打倒。

靈魂出竅 幽体離脱

威力	0
消費MP	5
屬性	ー
LV	ー
複數	ー
稀有度	★★★

說明 類型 GUARDIAN

可以進行靈魂出竅，前往遠處進行偵察。但由於速度慢且能移動的距離有限，派不上什麼用場。蒼真在使用中是無防備的狀態。

ENEMY No. 4



骷髏人 スケルトン

經驗值	4	HP	4	MP	1
攻／防	8／0	魂	16		
物品	ー／ー				
出現場所	OP／A2、3、16／B4、7／E34／I2、3、16				
弱／耐	打擊・炎・聖／突刺・闇				

被魔術操縱的白骨，會投擲骨頭攻擊我方。丟過來的骨頭也可以破壞，趁丟骨頭的空隙攻擊吧。

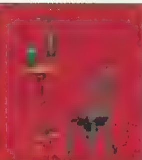
丟骨頭 ホネ投げ

威力	7
消費MP	8
屬性	打擊
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

投擲放射狀的骨頭進行攻擊，威力不大但可以用來作為攻擊遠處敵人的飛行道具 骨頭的大小會隨LV變化。

ENEMY No. 5



降靈桌 ターンネートテーブル

經驗值	4	HP	8	MP	1
攻／防	6／0	魂	4		
物品	ー／ー				
出現場所	A11、15				
弱／耐	打擊・炎／ー				

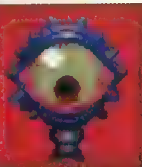
利用降靈術讓惡靈附身的的桌子。雖然與房間同化，但我方靠近時會攻擊過來。由於其高度不高，有些武器會打不中。

休養 リラクゼーション

威力	0
消費MP	0
屬性	ー
LV	ー
複數	ー
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

坐在房間內的椅子上可以讓HP回復，回復的速度很快。HP所剩不多且附近沒有記錄點時可以派上用場。



ENEMY No. 6 浮游眼怪 ビーピングアイ

經驗值	8	HP	15	MP	999
攻/防	8/0	魂	2		
物品	—/—				
出現場所	A3/E34/I2				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/後				

城內的監視者。平常會睡覺，接近時就會醒來並開始浮游。由於攻擊尾巴並不能給予傷害，攻擊其眼睛的部份吧。

搜索之眼 サーチアイ

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：可以破壞的牆壁變成會發光。雖然地圖上會有一些可以破壞的牆壁，但平常是看不出來的，因此這個靈魂相當重要。



ENEMY No. 7 巨斧鎧兵 アックスアーマー

經驗值	10	HP	18	MP	1
攻/防	12/0	魂	32		
物品	斧 アクス/皮鎧甲 レザーアーマー				
出現場所	A6、26/B3、4、5/E35				
弱/耐	打擊・雷/炎・水				

擅長用斧的鎧兵。斧頭飛行的軌道有3種，要注意。斧頭可以用攻擊打掉，在困難模式時斧頭會變快。

旋刃 スピニングエッジ

威力	10
消費MP	25
屬性	斬擊
LV	C
複數	可
稀有度	★

類型 BULLET

說明：往上方丟斧頭，是少數往上方的飛行道具，可以造成複數HIT，也是很好用的靈魂。LV提升後斧頭會變大。



ENEMY No. 8 骷髏弓兵 スカルアーチャー

經驗值	10	HP	16	MP	1
攻/防	12/0	魂	24		
物品	—/—				
出現場所	B4、13/I3、6、7、14				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇				

裝備了弓的骷髏射手。由於在遠處也可以用弓狙擊蒼真，在它放箭前早點接近並加以打倒吧。

貫通射擊 バスターショット

威力	4～
消費MP	20
屬性	突刺
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：用弓瞄準後發射的一擊。雖然按住按鈕的時間越長所耗的MP也越多，但威力也會上升 射出的箭會貫穿敵人。



ENEMY No. 9 巨狼 フェンリル

經驗值	12	HP	21	MP	10
攻/防	15/0	魂	48		
物品	—/—				
出現場所	A6、23				
弱/耐	斬擊・突刺・毒・詛咒・石化/打擊				

會吐出灼熱火焰的狼。雖然身體巨大而使行動遲緩，但要注意其快速的咬囓攻擊。隨便靠近可是會受傷的。

白牙 ホワイトファング

威力	15
消費MP	25
屬性	斬擊
LV	A
複數	不可
稀有度	★

類型 BULLET

說明：斬擊屬性的狼頭會攻擊敵人，用牙把敵人咬碎。攻擊產生時會有一段時間差，要注意。LV上升的話同時出現的數量也會增加。



ENEMY No. 10 旋轉惡魔 スピンデビル

經驗值	15	HP	16	MP	30
攻/防	15/0	魂	32		
物品	—/—				
出現場所	A7、16				
弱/耐	聖/闇・後				

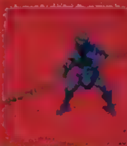
被惡魔附身的邪惡刀械，靠近的話就會用龍捲風包住身體襲擊過來。由於攻擊龍捲風沒有用，攻擊頭部吧

惡魔龍捲風 デビルトルネード

威力	12
消費MP	20
屬性	斬擊
LV	B
複數	可
稀有度	★

類型 GUARDIAN

說明：地獄的龍捲風，按住按鈕的期間會有龍捲風包住蒼真的身體並往上伸展。LV上升時龍捲風也會變大。



鎧甲騎士 アーマーナイト

ENEMY No.11

經驗值	15	HP	15	MP	100
攻／防	12／0	魂	16		
物品	標槍 スピア／－				
出現場所	OP／A2、10／B21				
弱／耐	打擊・雷／炎・水				

裝備長柄槍的鎧兵，雖然攻擊距離長，但由於攻擊後會有很大的空隙，趁這時攻擊吧。它也會對上方攻擊，要注意。

槍無雙 槍無双

威力	4
消費MP	30
屬性	斬擊
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 GUARDIAN

旋轉槍的攻擊，雖然可以攻擊左右兩個方向，但攻擊距離不是很長。LV最高時就會變成可以複數HIT。



見習魔女 まじょみならい

ENEMY No.12

經驗值	18	HP	41	MP	300
攻／防	15／0	魂	24		
物品	奶油泡芙 シュークリーム／－				
出現場所	A20／B3、4、8／E40				
弱／耐	突刺・斬擊・毒・詛咒・石化／－				

無法使出有效魔法的見習魔女 雖然會騎掃把飛行，但卻經常失敗而掉下來，要小心別被壓到了。

貓咪行進 キャッツラン

威力	6
消費MP	12
屬性	突刺
LV	A
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

召喚貓出來，雖然威力低但速度頗快，貼地行走的特性在清除妖草時很方便 LV上升後同時能出現的數量也會增加



豬獸人 ファットスローター

ENEMY No.13

經驗值	40	HP	48	MP	30
攻／防	28／0	魂	16		
物品	油炸肉包 ピロシキ／練功服 けいこぎ				
出現場所	B8、10、11				
弱／耐	突刺・斬擊・毒・石化／打擊				

空手進行殺戮的獸人 會使用毆打攻擊與吐火攻擊這兩種攻擊，吐出的火焰可以用攻擊來抵銷掉。

極限直拳 マックスストレート

威力	30
消費MP	15
屬性	打擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

必殺的直拳，用蓄積了力量的拳頭打出直拳 由於是空手攻擊，雖然攻擊距離短但威力很大。



炸彈鎧兵 ボンバーアーマー

ENEMY No.14

經驗值	42	HP	45	MP	1
攻／防	35／8	魂	24		
物品	鐵胸甲 ブレストプレート／－				
出現場所	B3、10、13				
弱／耐	打擊・雷／炎・水				

會投擲炸彈的鎧兵 靠近時就會丟炸彈攻擊 炸彈掉到地面後過一陣子就會爆炸。由於威力很大，要小心別被捲入爆炸

重型炸彈 ヘビーボム

威力	45
消費MP	48
屬性	炎
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

高威力的炸彈 雖然炸彈在爆炸之前有一段時間差而不太好用，但LV升到最高時就會在著地的同時爆炸



魔像 ゴーレム

ENEMY No.15

經驗值	50	HP	120	MP	1
攻／防	20／0	魂	12		
物品	－／－				
出現場所	OP／B12、14				
弱／耐	打擊／－				

被注入虛假生命的土人偶。雖然身體龐大且HP也很高，但攻擊的動作很大，趁其攻擊的空檔給予傷害吧

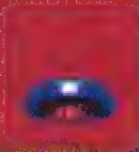
STR強化 STRブースト

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★

說明 類型 ENCHANT

裝備後就能讓STR上升 由於在開頭就可以取得，初期會很有用。LV上升的話提升的數值也會增加。

史萊姆 スライム



ENEMY No.16

經驗值	35	HP	20	MP	1
攻／防	25／5	魂	32		
物品	－／－				
出現場所	B3、4、11／H20				
弱／耐	炎・水・雷・闇・聖／打擊・後・時				

說明：黏液狀物質形成的怪物，會貼在天花板或地板移動。靠近的話會突然撞過來，要注意。困難模式時變成帶有毒屬性。

召喚史萊姆 バウンドスライム

威力	12
消費MP	12
屬性	打擊
LV	A
複數	可
稀有度	★

類型 BULLET

說明：召喚史萊姆出來，史萊姆會隨機在天花板或地板亂跳，並攻擊周圍的敵人。LV提升後能同時出現的數量也會增加。

妖草 ウネ



ENEMY No.17

經驗值	12	HP	12	MP	1
攻／防	20／0	魂	20		
物品	－／－				
出現場所	C1、4、6、8、9、10、11、12、21、22、26、28、29／F1、3、11				
弱／耐	斬擊・炎・石化／雷・後				

說明：吸血成長的妖草，從遠處看只是普通的草，接近後就會活性化。由於會溶入背景中，要注意腳下，別不小心看漏了。

播種 種まき

威力	6
消費MP	18
屬性	斬擊
LV	A
複數	可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：把妖草丟出去，丟到地面上的妖草會暫時生長在該處，可以作為陷阱使用。LV提升後能同時出現的數量也會增加。

骷髏猿 スケルトン・エイプ



ENEMY No.18

經驗值	48	HP	30	MP	1
攻／防	26／0	魂	4		
物品	－／－				
出現場所	A23／C6、9、10、12、14、29／G11、13				
弱／耐	打擊・炎・聖／突刺・闇				

說明：被魔術操縱，已經化為白骨的猿猴屍體，會丟桶子攻擊，丟出桶子後只會用拳頭攻擊，只要躲過桶子就能輕易打倒。

強力投擲 パワースロー

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：投擲系靈魂的速度與距離會上升，是在和「旋刃」等靈魂搭配後才能發揮效力的靈魂。

翼獅獸 マンティコア



ENEMY No.19

經驗值	90	HP	70	MP	40
攻／防	36／0	魂	24		
物品	義大利麵 スパゲティ／－				
出現場所	B6、11				
弱／耐	突刺・斬擊・石化／打擊				

說明：擁有獅子身體、蝙蝠翅膀、蠍子尾巴的怪物，被尾巴碰到的話會變成毒狀態，要特別注意尾巴的攻擊。

刺針攻擊 スティンガー

威力	9
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：會長出尾巴，並配合蒼真的攻擊自動攻擊敵人。由於是以弧形軌道攻擊，也可以對上方攻擊。

大蛞蝓 モニュモニュ



ENEMY No.20

經驗值	80	HP	55	MP	60
攻／防	25／0	魂	16		
物品	解毒藥 アンチドーテ／－				
出現場所	C7、13、16				
弱／耐	炎・水・雷・闇・聖／打擊・時				

說明：由於城的魔力而巨大化的軟體生物，碰到身體的話會變成毒狀態。眼睛的部份也可以攻擊，攻擊打中的話眼睛會縮起來。

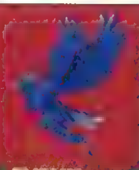
召喚大蛞蝓 サモンモニュモニュ

威力	12
消費MP	10
屬性	毒
LV	C
複數	可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：召喚大蛞蝓出來，大蛞蝓會在地面往前爬，由於帶有毒屬性，被碰到的敵人會變成毒狀態。

ENEMY No.21 萊克達 ライクータ



經驗值	56	HP	32	MP	1
攻/防	26/0	魂	20		
物品	炸雞 ブライドチキン/—				
出現場所	C9、12、19、27				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/雷				

操縱雷的怪鳥，會在空中靜止並放出雷電。由於從跳起來也攻擊不到的高空發動的攻擊很難對應，最好在它飛上高空前先加以打倒。

連鎖雷電 チェインライトニング

威力	6
消費MP	35
屬性	雷
LV	A
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

會產生雷電，威力不大但發生速度很快，也有會自動追擊敵人的特徵。LV提升後追擊敵人的次數也會上升。

ENEMY No.22 曼陀羅草 マンドラゴラ



經驗值	50	HP	48	MP	1
攻/防	42/0	魂	12		
物品	—/—				
出現場所	C6、9、10、12、24				
弱/耐	斬擊・炎/雷・後				

據說拔起來的人會死掉，傳說中的妖怪植物。雖然埋在地下，靠近後就會從地下冒出來。完全出現在地上後就會自爆

最後的哀號 ラストスクリーム

威力	24
消費MP	30
屬性	突刺 斬擊
LV	—
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

用叫聲把敵人打飛。把曼陀羅草丟過去，利用爆炸時產生的叫聲攻擊，威力很強。隱藏敵人中的不明人型飛行物也可以用這招打倒。

ENEMY No.23 足球小子 サッカーボーイ



經驗值	52	HP	32	MP	1
攻/防	23/0	魂	16		
物品	—/—				
出現場所	C10、12、25、28				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇				

追著自己的頭到處跑的骷髏。會把自己的頭踢過來攻擊我方，用跳躍閃避飛過來的頭後攻擊身體即可。

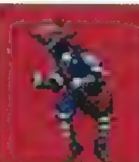
骷髏球 スカルボール

威力	5
消費MP	20
屬性	打擊
LV	—
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

投擲骷髏頭攻擊，雖然單發幾乎沒有傷害力，但丟出去的頭用滑行或2段跳躍後的踢擊踢出去後威力會爆增。

ENEMY No.24 骷髏農夫 スケルトンファーマー



經驗值	60	HP	94	MP	1
攻/防	28/0	魂	8		
物品	—/—				
出現場所	C10				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇				

會種植妖草的骷髏。雖然播種的地方會長出妖草與曼陀羅草，但不要加以理會，先打倒骷髏農夫吧。

野性成長 ワイルドグロース

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

能提升植物系能力的靈魂，使用「播種」等植物系攻擊時的攻擊力會變成1.5倍。

ENEMY No.25 科學怪人 フランケン



經驗值	130	HP	150	MP	60
攻/防	32/5	魂	2		
物品	菠菜罐頭 ほうれんそうのかんづめ/—				
出現場所	B10、34/D4				
弱/耐	突刺・斬擊/雷				

用複數的屍體製造的人造人。不僅會快速的逼近，HP與攻擊力也很高。利用快步後退保持距離並攻擊吧。

再生 リジェネーター

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

體力會逐漸回復。雖然回復的速度不快，但在回復物品用完時就可以拖時間並利用這個靈魂來回復HP。

ENEMY No.26 石化牛怪 カトブレパス



經驗值	85	HP	70	MP	30
攻／防	26／8	魂	16		
物品	牛奶 ミルク／肉塊 にく				
出現場所	C6、8、10、11、24、28／D24／H6				
弱／耐	突刺・斬擊／石化				

會吐出石化氣息，像牛一樣的敵人。雖然動作不快，但防禦力很強，要打倒得花一番工夫。可以跳到它的背上

石化氣息 石化ブレス

威力	5
消費MP	15
屬性	石化
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明　類型 GUARDIAN

能吐出石化氣息，在按住按鈕的期間會從手放出石化氣息。如果弱點是石化的敵人就可以使其石化。

ENEMY No.27 食屍鬼 グール



經驗值	10	HP	20	MP	1
攻／防	20／0	魂	2		
物品	爛肉 くさった肉／項鍊 ペンダント				
出現場所	C29／D3、6／I2、5、8、11、13、14、16				
弱／耐	突刺・斬擊・炎・聖・石化／闇				

會從墓地中甦醒並吞食屍體的食屍鬼，動作和僵屍差不多。放著不管的話會無限的出現，在困難模式中帶有毒屬性，動作也會變快

惡食 惡食

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	-
複數	-
稀有度	★★★

說明　類型 ENCHANT

難吃的食物也會變得很好吃。裝備這個靈魂的話，吃了腐爛的食物或有毒的食物也可以回復HP。

ENEMY No.28 人面草 じんめんそう



經驗值	55	HP	43	MP	1
攻／防	24／0	魂	32		
物品	－／－				
出現場所	C4、6、8、9、11、12、21、26				
弱／耐	斬擊・炎・石化／雷・後				

以屍體為養分成長的妖草，埋在地下的外形和妖草一樣，靠近的話就會把莖伸出來。攻擊其根部或前端的顏面部份吧

人面草家族 人面草ファミリア

威力	7
消費MP	3
屬性	毒
LV	A
複數	不可
稀有度	★

說明　類型 GUARDIAN

使喚魔「人面草」，蒼真的背上會長出人面草，並一起發動攻擊。但由於攻擊範圍很窄，並不是很好用。

ENEMY No.29 大腳 イエティ



經驗值	200	HP	200	MP	100
攻／防	40／0	魂	64		
物品	－／－				
出現場所	A1				
弱／耐	炎・石化／水				

肚子餓的雪人，在UMA新聞上成為話題的敵人。在開始地點使用「極上咖哩」這個戰術魂就會出現。

冬之回憶 冬の思い出

威力	1～
消費MP	10
屬性	水
LV	－
複數	不可
稀有度	★

說明　類型 GUARDIAN

集中魔力製造白色雪塊。推動的話就會像滾雪球般越來越大，讓碰到的敵人受傷。撞到牆壁後就會消失

ENEMY No.30 墓碑怪 グレイブ



經驗值	48	HP	30	MP	1
攻／防	25／10	魂	4		
物品	－／－				
出現場所	D19、25				
弱／耐	打擊／突刺・斬擊・後				

死者的怨念移到墓碑上並襲擊生者。由於會溶入背景，要注意。防禦力很高，最好針對其弱點攻擊。

石化無效 レジストストーン

威力	0
消費MP	0
屬性	石化
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

說明　類型 ENCHANT

裝備後蒼真可以獲得對石化的耐性，只要裝備這個戰術魂，咒縛的時鐘塔中成群的梅度莎頭顱也不足為懼。

鬼魂舞者 ゴーストダンサー



ENEMY No.31

經驗值	53	HP	18	MP	50
攻／防	24／0	魂	12		
物品	紅茶 こうちゃ／－				
出現場所	D4／E3、29、38				
弱／耐	聖／打擊．突刺．斬擊．闇				

跳著優雅舞蹈的貴族亡靈。由於是靈體，可以穿過障礙物來移動。雖然動作看起來很詭異，但還是有一定的規律，看清其動作再攻擊吧。

LCK強化 LCKブースト

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★

說明　類型 ENCHANT

LCK上升，是少數能提升LCK的戰術魂之一。由於LCK與靈魂及物品的取得機率有關，是很重要的一項參數。

不明人型飛行物 フライングヒューマノイド



ENEMY No.32

經驗值	1	HP	1	MP	30
攻／防	0／0	魂	一定會取得		
物品	－／－				
出現場所	H24				
弱／耐	－／時				

在遠處漂浮的神秘人影，在UMA新聞上引起話題的敵人。在H24使用「最後的哀號」就能夠打倒。

祝福之羽 祝福の羽

威力	0
消費MP	15
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明　類型 GUARDIAN

INT與LCK上升。使用中INT與LCK會逐漸上升的特殊靈魂，經過一定的時間後就會自動解除。

迷你惡魔 ミニデビル



ENEMY No.33

經驗值	66	HP	20	MP	999
攻／防	25／0	魂	20		
物品	－／－				
出現場所	D1、20、25				
弱／耐	聖／闇				

會使用真空波攻擊的小惡魔。由於身體小讓我方攻擊不易命中，裝備攻擊範圍廣的武器來攻擊吧。

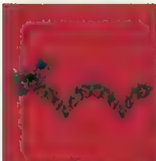
迷你惡魔家族 ミニデビルファミリア

威力	4
消費MP	5
屬性	斬擊．詛咒
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

說明　類型 GUARDIAN

使喚魔「迷你惡魔」。變成使喚魔的迷你惡魔會使用真空波與蒼真共同作戰。從LV2開始會變成女惡魔，攻擊力也會提升。

骸骨蛇神 ケツァルクァトル



ENEMY No.34

經驗值	120	HP	62	MP	1
攻／防	32／0	魂	16		
物品	－／騎士裝 ライダースーツ				
出現場所	D21、25／E22				
弱／耐	打擊．炎．聖／突刺．闇				

太古的蛇神，會在牆壁與地面之間跳躍，用身體撞過來攻擊。由於動作很快而且軌道不易預測，逃跑也是一種方法。只有對頭部的攻擊有效。

骸骨蛇神家族 ケツァルクァトルファミリア

威力	2
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	A
複數	可
稀有度	★★

說明　類型 GUARDIAN

使喚魔「骸骨蛇神」。變成使喚魔的骸骨蛇神會用身體衝撞與蒼真共同作戰。LV上升後骸骨蛇神的身體會變長。

樹妖 トレント



ENEMY No.35

經驗值	150	HP	128	MP	1
攻／防	40／0	魂	8		
物品	－／－				
出現場所	C3、17、23				
弱／耐	斬擊．炎／雷．時				

邪惡的意識讓老樹活動，是巨大的樹木惡魔。雖然動作與魔像一樣，但攻擊力更高。要小心別被其大動作的攻擊打中。

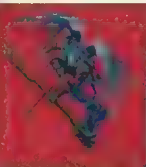
森林的治癒 森の癒し

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

說明　類型 ENCHANT

MP回復的速度會上升，由於初期的最大MP很低，是很有用的靈魂。和古文戒指併用的話，回復速度就會更快。

墮天使射手 アマラリックスナイパー



ENEMY No.36

經驗值	84	HP	99	MP	100
攻／防	32／0	魂	28		
物品	－／戰輪 チャクラム				
出現場所	D4				
弱／耐	突刺・斬擊・闇／聖				

會突然出現在空中，使用弓箭攻擊 只要我方一直移動就不會射箭，不要停止腳步，保持移動來作戰吧。

召喚射手 サモンアーチャー

威力	28
消費MP	25
屬性	突刺
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

弓的援護射擊，使用時會慢一拍射箭來援護蒼真。LV提升的話弓的數量也會增加。

女武神 ヴァルキリー



ENEMY No.37

經驗值	90	HP	70	MP	20
攻／防	34／0	魂	4		
物品	鐵胸甲 ブレストプレート／鬆餅 ホットケーキ				
出現場所	D15、25／E29				
弱／耐	突刺・斬擊・闇・毒／聖				

擁有邪惡之心與神聖之力的好戰女神 會在空中飛舞並用槍突刺過來。由於突刺之前會停頓，看清軌道來閃避吧。

女武神化身 ヴァルキリーフォーム

威力	14
消費MP	30
屬性	突刺・聖
LV	－
複數	可
稀有度	★★★

說明 類型 GUARDIAN

變身成女武神並展開突擊。持續按住R鈕就會變身，把槍往前擺並直線突進。變身中是無敵狀態

巨神鎧兵 グレートアーマー



ENEMY No.38

經驗值	180	HP	115	MP	1
攻／防	45／10	魂	24		
物品	鐵環甲 リンクメイル／－				
出現場所	D14				
弱／耐	打擊・雷／炎・水				

用強者屍體製造的重裝騎兵 由於身體巨大且拿的劍也很大，攻擊距離相當長。設法穿過其劍攻擊來進攻吧。

巨神鎧兵家族 グレートアーマーファミリア

威力	8
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 GUARDIAN

使喚魔「巨神鎧兵」，變成使喚魔的巨神鎧兵會用劍攻擊與蒼真共同作戰 了解其攻擊範圍後進行操作吧

殺人人偶 キラードール



ENEMY No.39

經驗值	70	HP	90	MP	444
攻／防	34／0	魂	4		
物品	－／－				
出現場所	E10、16、21、23、24、30				
弱／耐	炎・聖・石化／闇				

尋求活生生的肉體而徬徨不定的邪惡人偶。平常雖然坐著，靠近後就會站起來並往我方飄過來。被碰到的話會變成詛咒狀態

詛咒無效 レジストカース

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

蒼真會獲得對詛咒的耐性，但因為會使用詛咒屬性攻擊的敵人很少，也許派不上什麼用場。

骷髏小子 スケルトンボーイ



ENEMY No.40

經驗值	60	HP	60	MP	1
攻／防	40／0	魂	16		
物品	－／咖哩飯 カレー				
出現場所	E32／I12				
弱／耐	打擊・炎・聖／突刺・闇				

在惡魔城內工作的骷髏， 直在搬運咖哩飯 發現我方的話就會把咖哩飯丟過來，丟出咖哩飯後會撞牆壁自爆。

極上咖哩飯 極上のカレー

威力	8
消費MP	10
屬性	打擊・炎
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

可以製造美味的咖哩飯。出現的咖哩飯會放在地面上，敵人碰到就會燒起來並造成損傷 要與大腳戰鬥時就是必須的靈魂

女侍保鏢 プロセルピナ



ENEMY No.41

經驗值	82	HP	140	MP	2
攻／防	38／0	魂	24		
物品	絲長袍 シルクのローブ／草莓 いちご				
出現場所	C1、5、9、31、33、37、40				
弱／耐	突刺．斬擊．聖．毒／闇				

服侍伯爵的惡魔女侍　雖然看起來很溫和，但很擅長格鬥，靠近的話會先行禮，然後用跳躍迴旋踢攻擊過來。

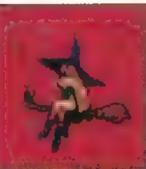
魔導掃除機 魔導掃除機

威力	6
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明　類型 GUARDIAN

能吸收體力的魔導掃除機。掃除機碰到敵人就會造成損傷並吸收HP，能吸收的HP只有很少量。LV提升到最高時就會附加女侍。

魔女 まじょ



ENEMY No.42

經驗值	86	HP	78	MP	100
攻／防	34／0	魂	24		
物品	魔術師長袍 まじゅつしのローブ／冰淇淋汽水 クリームソーダ				
出現場所	D1、3、16／E40				
弱／耐	突刺．斬擊．聖．毒／闇				

能使用許多魔法的魔女，會在空中飛舞並用有追蹤性能的魔法彈攻擊。放著不管的話會很棘手，最好優先打倒。

追尾式魔法彈 追尾式魔法弾

威力	15
消費MP	20
屬性	突刺
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

說明　類型 BULLET

有追蹤性能的魔法彈，會自動追擊敵人並造成損傷。威力還算可以，相當好用。LV上升後能同時發射的數量也會增加。

惡魔車輪 スエル



ENEMY No.43

經驗值	85	HP	84	MP	120
攻／防	38／0	魂	32		
物品	－／－				
出現場所	E15、22／G14、15				
弱／耐	突刺．斬擊．石化／炎．水				

多腳的野獸，身體會包裹著火焰並旋轉著撞過來。旋轉很快時不要出手，等到慢下來後再進行攻擊吧。

圓環火焰 サークルファイア

威力	1
消費MP	10
屬性	炎
LV	B
複數	可
稀有度	★

說明　類型 GUARDIAN

身體會包裹著旋轉的火焰，火焰擁有攻擊判定，敵人碰到就會造成損傷。LV上升後同時出現的火焰數量也會增加。

莉莉絲 リリス



ENEMY No.44

經驗值	98	HP	78	MP	999
攻／防	36／0	魂	12		
物品	咖啡 コーヒー／－				
出現場所	E3、6、15、17、22、29、40				
弱／耐	突刺．斬擊．聖．毒／闇				

迷惑人心的美麗惡魔　有時會用快步後退躲過我方攻擊。被飛過來的紅心碰到會變成詛咒狀態。

INT強化 INTブースト

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★

說明　類型 ENCHANT

INT會上升。INT是影響靈魂攻擊力的參數，如果玩家是以靈魂為主體來戰鬥，最好用這個靈魂來提升INT。

殺人小丑 キラークラウン



ENEMY No.45

經驗值	160	HP	160	MP	1
攻／防	42／0	魂	24		
物品	漢堡 ハンバーカー／幸運777 スリーセブン				
出現場所	E11、18、22、28、29				
弱／耐	突刺．斬擊．毒．石化／－				

擅長玩撲克牌的殺人小丑，會同時射出三張撲克牌攻擊。用跳躍躲過撲克牌後再發動攻擊吧。

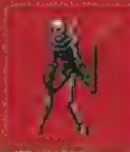
戲法明星 トリックスタ

威力	17
消費MP	21
屬性	斬擊
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

說明　類型 BULLET

投擲撲克牌攻擊，打中敵人時的牌面會變化。LV上升後能同時發射的數量也會增加。

ENEMY No.46 迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン



經驗值	50	HP	32	MP	1
攻/防	29/0	魂	12		
物品	迴力鏢 ブーメラン/ー				
出現場所	A3/C1、14、21、22、26、28/E3、11、15、17、20、21、33、38/I3、7、10				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇				

擅長使用迴力鏢的骷髏。平常會靠在牆壁上，靠近時就會站起來用迴力鏢攻擊我方。

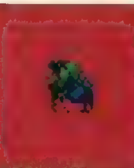
2連射 2連射

威力	0
消費MP	0
屬性	−
LV	−
複數	−
稀有度	★★

類型 ENCHANT

說明：投擲系的武器能力上升。裝備投擲系武器時才能真正發揮效果，變成可以連續發射2發投擲系武器

ENEMY No.47 跳蚤人 のみおとこ



經驗值	25	HP	15	MP	5
攻/防	35/0	魂	24		
物品	功夫裝 カンフースーツ/ー				
出現場所	C29/G8、10、17				
弱/耐	突刺・斬擊・詛咒・石化/ー				

像跳蚤一樣跳來跳去的怪人。由於經常跳來跳去，攻擊很難命中。用大劍等攻擊範圍廣的武器來一口氣打倒吧。

跳蚤人 ホッピングマン

威力	8
消費MP	8
屬性	打擊
LV	A
複數	可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：召喚跳蚤人，被召喚出來的跳蚤人會跳動著往前進，碰到敵人就會造成損傷。LV上升後同時出現的數量也會增加。

ENEMY No.48 惡魔 デビル



經驗值	178	HP	113	MP	666
攻/防	44/0	魂	24		
物品	精神藥水 マインドアップ/骷髏首飾 ドクロの首飾り				
出現場所	E3、18、28、31/F23/H33/I4/L14				
弱/耐	聖/闇・時				

地獄的居民，會突然從空中出現，如果突然停止動作的話，下一瞬間就會用飛踢攻擊過來，要注意。

惡魔契約 デモニックコントラクト

威力	0
消費MP	10
屬性	−
LV	−
複數	−
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：經由與惡魔訂定契約，讓STR大幅上升。雖然使用期間STR會大幅上升，但HP會持續減少，可說是雙面刀的靈魂

ENEMY No.49 斷頭台惡魔 ギロチンデビル



經驗值	134	HP	80	MP	999
攻/防	46/0	魂	32		
物品	−/−				
出現場所	D10、24/J12、15				
弱/耐	聖/闇・後				

用斷頭台處刑數萬人的惡魔。上半身與下半身是分開的，會用來夾擊我方。上半身與下半身都能加以攻擊。

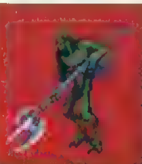
飛行斷頭台 フライングギロチン

威力	32
消費MP	24
屬性	斬擊
LV	C
複數	不可
稀有度	★

類型 BULLET

說明：地獄的斷頭台，使用後斷頭台惡魔會出現並攻擊敵人。雖然威力很大，但必須調整位置。LV上升後同時出現的數量也會增加。

ENEMY No.50 妖魔獄卒 ドラグナラツオ



經驗值	113	HP	48	MP	234
攻/防	36/0	魂	8		
物品	日本刀 カタナ/ー				
出現場所	G2、4、9				
弱/耐	突刺・斬擊・聖・詛咒・石化/闇				

地獄的獄卒，會在空中飛行，用槍瞄準目標後再急速下降。困難模式時會附加打飛的屬性。

勇氣之心 ブレイブハート

威力	0
消費MP	0
屬性	−
LV	−
複數	−
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：受傷時比較不會停頓，裝備後對所有敵人的攻擊都不會被打飛。即使受傷也能夠強行推進。

千針球 ニードルス



ENEMY No.51

經驗值	10	HP	30	MP	1
攻／防	40／0	魂	20		
物品	肉塊 にく／ー				
出現場所	F6、7、11				
弱／耐	突刺・炎・雷／後				

由於濫捕而瀕臨絕種的巨大海膽。平常會浮在水中，就像機雷一樣。由於攻擊後也不會爆炸，最好確實的打倒。

千針球家族 ニードルスファミリア

威力	5
消費MP	3
屬性	斬擊・水
LV	C
複數	可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：使喚魔「千針球」，雖然平常只是貼在蒼真背上，不會主動攻擊，但可以防止後方來的攻擊。

地獄山豬 ヘルボア



ENEMY No.52

經驗值	146	HP	149	MP	30
攻／防	49／0	魂	16		
物品	3年牛奶 3年ミルク／熱狗 ホットドッグ				
出現場所	A23／D6、11				
弱／耐	突刺・斬擊・毒・石化／打擊				

格鬥技鍛鍊到極限的地獄豬，是豬獸人的強化版，火焰的軌道變成直線，跳起來的話還會用跳躍上勾拳攻擊我方。

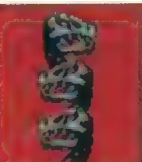
極限上勾拳 マックスアッパー

威力	38
消費MP	15
屬性	打擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：貫注了全身力量的上勾拳。由於是空手攻擊，攻擊距離很短。雖然威力比極限直拳更強，但攻擊距離更短。

骷髏砲台 ほねばしら



ENEMY No.53

經驗值	10	HP	50	MP	1
攻／防	32／15	魂	4		
物品	－／－				
出現場所	D7、10、11／E6、13				
弱／耐	打擊・炎・聖／突刺・闇				

用魔力使其行動，變成白骨的恐龍頭部。會吐火攻擊，經常是數隻重疊在一起出現。可以跳到其頭上。

CON強化 CONブースト

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：CON會上升，是少數能讓CON上升的靈魂其中之一。CON是與蒼真防禦力有關的參數，如果是不擅長閃避攻擊的玩家，最好裝備這個靈魂。

白骨龍 ホワイトドラゴン



ENEMY No.54

經驗值	150	HP	90	MP	1
攻／防	41／0	魂	16		
物品	－／－				
出現場所	A25／D9、11／L16、32				
弱／耐	打擊・炎・聖／突刺・闇・時				

用魔力使其行動的長頸龍化石。由於動作很活躍時難以命中，等到停下來的那一刻再發動攻擊吧。

火焰氣息 火炎ブレス

威力	18
消費MP	15
屬性	炎
LV	C
複數	可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：會吐出火焰，在按住R鈕的期間會從蒼真的手放出火焰，是石化氣息的火焰版。

跳蚤樹 ワクワクの木



ENEMY No.55

經驗值	190	HP	各200	MP	1
攻／防	43／15	魂	20		
物品	紅天狗菇 ベニテングダケ／－				
出現場所	C29				
弱／耐	斬擊・炎／雷・後				

跳蚤人變成果實，令人討厭的樹。如果不打倒3個枝幹就無法完全打倒。放著不管的話就會結果並生出跳蚤人。

防守者 ディフェンダー

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★

類型 ENCHANT

說明：讓CON上升，STR下降。注重防禦優於攻擊的人也許可以裝備看看。如果不是的話就不用裝備了。

ENEMY No.56 小妖 インプ



經驗值	HP	MP	攻/防	魂
66	30	999	39/0	16

物品	—/—
出現場所	H6、7、9、11、16、23、27
弱/耐	聖/闇

喜歡惡作劇的小惡魔，會附身在蒼真身上，被附身的話就會在原處開始亂揮武器。連續按鈕的話就可以更快回復。

無影世界 アストラルワールド

威力	消費MP	屬性	LV	複數	稀有度	類型
0	50	交	–	–	★★	BULLET

說明：製造出能攻擊精神的空間，HP與MP的值會交換，讓MP降到0也能打倒敵人。對HP高但MP低的敵人很有效。

ENEMY No.57 女妖鳥 ハーピー



經驗值	HP	MP	攻/防	魂
120	80	50	42/0	24

物品	—/—
出現場所	H1、6、9、34
弱/耐	突刺・斬擊・毒・石化/打擊

擁有女性半身的怪鳥，會射出羽毛攻擊。在空中靜止並轉一圈後會射出掛在腳上的小刀，用跳躍來閃避吧。

女妖鳥家族 ハーピーファミリア

威力	消費MP	屬性	LV	複數	稀有度	類型
5	5	斬擊	C	可	★★	GUARDIAN

說明：使喚魔「女妖鳥」。變成使喚魔的女妖鳥會射出羽毛，與蒼真共同作戰。LV上升後羽毛的數量也會增加。

ENEMY No.58 惡魔獄卒 バルバリッチャ



經驗值	HP	MP	攻/防	魂
89	39	123	32/0	8

物品	粗製刀 ナマクラー/—
出現場所	C17/D8、12、14
弱/耐	突刺・斬擊・聖・詛咒・石化/闇

地獄的獄卒，會從空中用槍瞄準並攻擊。由於是斜向飛過來，用跳躍閃避吧。困難模式時攻擊會附加打飛的屬性。

獸人化身 オーガフォーム

威力	消費MP	屬性	LV	複數	稀有度	類型
18	30	斬擊	–	可	★★★	GUARDIAN

說明：變身成惡魔獄卒，變身後會往前突進，給予敵人損傷。攻擊範圍與威力比女武神化身強，變身中是無敵的。

ENEMY No.59 艾比爾 エビル



經驗值	HP	MP	攻/防	魂
356	333	999	40/9	16

物品	高級精神藥水 マインドハイアップ/—
出現場所	E38/H9/J2/L16
弱/耐	聖/闇

太古的邪神，會用拳擊與黑暗球攻擊。黑暗球會造成連續傷害，要注意。

艾比爾天球 エビルスフィア

威力	消費MP	屬性	LV	複數	稀有度	類型
8	44	闇	C	可	★★	BULLET

說明：會噴出魔力的黑暗球，雖然移動速度很慢，但攻擊範圍大，而且可以複數HIT。要造成敵人重大損傷時可以使用。

ENEMY No.60 吸血魔怪 チュパカブラ



經驗值	HP	MP	攻/防	魂
156	98	20	30/0	32

物品	海鮮飯 パエリア/—
出現場所	B34/F3
弱/耐	突刺・斬擊/打擊

用長舌頭獵取家畜內臟，未知的吸血動物。動作很快，在跳躍中也會用舌頭攻擊，要注意。在它貯藏魔力的同時就是攻擊的機會。

舌頭攻擊 レロレロ

威力	消費MP	屬性	LV	複數	稀有度	類型
7	8	突刺	A	可	★	BULLET

說明：伸出舌頭攻擊，雖然可以複數HIT，但攻擊距離短，不太好用。LV上升的話射程也會提升。

ENEMY No.61 拉瓦 ラルヴァ



經驗值	76	HP	49	MP	1
攻/防	41/0	魂	24		
物品	—/—				
出現場所	B25/I8、10				
弱/耐	聖/打擊・突刺・斬擊・闇・後				

擁有蚯蚓身體的邪惡靈魂。會在空中漂浮，可以穿牆移動。雖然被尾巴碰到也不會受傷，但我方攻擊也只能打中其頭部。

召喚拉瓦 サモンラルヴァ

威力	16
消費MP	25
屬性	打擊
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：召喚拉瓦出來，被召喚的拉瓦會蛇行往前進，擁有貫通的能力。LV上升後出現的數量也會增加。

ENEMY No.62 食心怪 ハートイーター



經驗值	102	HP	87	MP	1
攻/防	45/0	魂	8		
物品	拉麵 ラーメン/紅心項鍊 ハートのペンタント				
出現場所	333/L9				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/—				

嗜食心臟的怪蟲。雖然動作難以預測，但HP不高，讓攻擊確實的命中即可。打倒後可以獲得大量的紅心。

紅心上升 ハートアップ

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	A
複數	—
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：取得紅心時MP的回復量會上升。LV上升後回復量會更加提升。與「紅心項鍊」併用後會有很強的效果。

ENEMY No.63 半魚人 はんぎょじん



經驗值	60	HP	45	MP	10
攻/防	36/0	魂	32		
物品	—/—				
出現場所	A27/B29/F5、6、8、11、12、14、19、23、25				
弱/耐	突刺・斬擊・雷・詛咒・石化/水				

在水中襲擊生物的怪物，會從水中出現並襲擊蒼真。雖然單獨一隻的HP不高，但數量增加後就很棘手，一隻隻的確實打倒吧。

水槍射擊 ウォータースプレー

威力	13
消費MP	10
屬性	水
LV	C
複數	不可
稀有度	★

類型 BULLET

說明：射出水槍攻擊，水槍會直線飛行。雖然威力普通但攻擊距離短，不太好用。LV上升後射程也會提升。

ENEMY No.64 魚頭砲台 フィッシュヘッド



經驗值	15	HP	70	MP	1
攻/防	38/20	魂	10		
物品	—/—				
出現場所	F5、6				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇				

用魔力使其活動的魚骨。雖然會像骷髏砲台一樣集團出現，但魚頭砲台是無法踏在上面的，要注意。

投擲魚頭 カシラ投げ

威力	11
消費MP	15
屬性	水
LV	C
複數	可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：把魚頭砲台的頭丟出去，魚頭會在地面彈跳一次後再消失。雖然可以複數HIT，但對單一敵人時幾乎派不上用場。

ENEMY No.65 梅度莎頭顱 メデューサヘッド



經驗值	12	HP	1	MP	1
攻/防	32/0	魂	2		
物品	—/—				
出現場所	F23/H2、5、7、11、13、19、22、29、30				
弱/耐	突刺・斬擊/—				

從梅度莎的頭量產出來的怪物。會在房間中左右飛舞，如果被金色的梅度莎頭顱碰到會石化。困難模式時全部的梅度莎頭顱都會變成金色。

空中靜止 ベクトルZERO

威力	0
消費MP	10
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

類型 GUARDIAN

說明：使用的期間可以把自己固定在空中某個位置呈靜止狀態。在靜止的期間可以進行通常攻擊與靈魂攻擊。

ENEMY No.66 縱火魔 ユコバック



經驗值	98	HP	60	MP	50
攻/防	38/0	魂	16		
物品	-/-				
出現場所	F13、16、20、21、26、29				
弱/耐	突刺・斬擊・水・石化/炎				

擁有灼熱的身體，烤火爐的惡鬼。會邊放置火焰邊移動，用攻擊可以消除火焰。在困難模式時移動速度會變快。

火焰地雷 フレイムマイン

威力	19
消費MP	10
屬性	炎
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

說明　類型 BULLET

可以設置火焰，敵人碰到的話就會受傷。使用時最好有效率的射置，LV上升後可以同時設置的數量也會增加。

ENEMY No.67 殺人魚 キラーフィッシュ



經驗值	156	HP	99	MP	1
攻/防	44/0	魂	16		
物品	-/油炸黃魚 ムニエル				
出現場所	B30/F6、8、11、23				
弱/耐	突刺・雷・石化/炎				

古代的魚類，游走一段距離後會轉換方向，只要利用這個特性，就可以從背後攻擊來安全的加以打倒。

魚雷魚 魚雷魚

威力	50
消費MP	10
屬性	斬擊・水
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明　類型 BULLET

召喚殺人魚出來，威力是全部靈魂中的最強等級，擁有追蹤性能，速度也很快，但只能在水中使用。

ENEMY No.68 秘密客 ミミック



經驗值	120	HP	108	MP	1
攻/防	39/0	魂	8		
物品	-/-				
出現場所	B34/C10、12/E39/F5、14				
弱/耐	突刺・斬擊・詛咒・石化/-				

擬態成寶箱後會等待人靠近。雖然看起來是寶箱，攻擊後就會現出原形，跳過來攻擊我方。

金錢附加 キャッシュバック

威力	0
消費MP	0
屬性	-
LV	-
複數	-
稀有度	★★★

說明　類型 ENCHANT

受傷的話就會出現金錢，出現的金錢會與損傷量成正比，最高可以獲得500G。

ENEMY No.69 死亡海盜 デッドパイレーツ



經驗值	180	HP	126	MP	1
攻/防	42/0	魂	10		
物品	生鏽罐頭 さびたかんづめ/圓月彎刀 ファルシオン				
出現場所	F1、12、17、19、23、25、26/H10				
弱/耐	突刺・斬擊・詛咒・石化/闇				

平常會呆呆站在原處，但也會突然出刀攻擊，有時也會使用慢一拍的跳起來再出刀之攻擊方式，並維持出刀的姿勢一段時間，要小心別碰到刀子而受傷。

背刺 バックスタブ

威力	0
消費MP	0
屬性	後
LV	-
複數	-
稀有度	★★

說明　類型 ENCHANT

從背後攻擊的話損傷會變成2倍，雖然可以造成重大的損傷，但對有耐性的敵人是無效的，要注意。

ENEMY No.70 凍氣亡靈 フローズンシェイド



經驗值	190	HP	150	MP	120
攻/防	48/0	魂	16		
物品	冰淇淋 アイスクリーム/水精靈長袍 アクエリアス				
出現場所	F9、12、14、16、19、21/L13				
弱/耐	炎・聖・石化/水・闇				

能操縱冷氣的亡靈，有冰柱與鑽石塵兩種攻擊方式。冰柱最好在朝向我方飛過來前先用武器攻擊打掉較好。

冰刃 アイスブレイド

威力	12
消費MP	25
屬性	水
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明　類型 BULLET

凍結的冰刃。冰的碎片掉到地上後就會有冰刃從該處出現並前進，由於可以造成大量的複數HIT，與巨大的敵人戰鬥時會很方便。

人工生命體 ホムンクルス



ENEMY No.71

經驗值	177	HP	104	MP	80
攻/防	42/0	魂	32		
物品	-/-				
出現場所	B24、26、30				
弱/耐	突刺・斬擊/水				

惡魔學者所製造，邪惡的人工生命體，雖然有連接導管，靠近的話就會覺醒。導管斷掉的話，過一段時間就會淹死。

4號膠囊怪物 カプセルモンスターNo4

威力	5
消費MP	8
屬性	打擊
LV	A
複數	可
稀有度	★

說明 類型 BULLET

召喚出人工生命體，人工生命體會慢慢往前進，但威力很弱，派不上什麼用場。LV上升後能同時出現的數量也會增加。

圓盤鎧兵 ディスクアーマー



ENEMY No.72

經驗值	160	HP	100	MP	1
攻/防	43/15	魂	24		
物品	鱗片甲 スケイルメイル/-				
出現場所	G6、7				
弱/耐	打擊・雷/炎・水				

擅長旋轉圓盤的鎧甲兵，圓盤與手之間連結的部份不會受到損傷，設法穿過圓盤來攻擊吧。不過也要小心轉回來的圓盤。

死亡圓盤 デスソーサー

威力	12
消費MP	35
屬性	斬擊
LV	D
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

很銳利的旋轉圓盤，會攻擊前方附近的位置。攻擊力還不錯，也可以複數HIT，是很好用的靈魂。

海星車輪 テカラビア



ENEMY No.73

經驗值	140	HP	120	MP	120
攻/防	41/0	魂	32		
物品	清蒸海星 ヒトデのすがたに/-				
出現場所	F5				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/打擊				

海星狀的惡魔。同樣是邊旋轉邊撞過來，對付的方法也一樣，等到動作變慢時再發動攻擊即可。

召喚海星車輪 サモンテカラビア

威力	7
消費MP	20
屬性	斬擊
LV	A
複數	可
稀有度	★

說明 類型 BULLET

會丟出海星車輪，丟出去後會旋轉並移動一段距離，停止後就會消失。LV上升後同時出現的數量也會上升。

死亡守墓者 デッドメイト



ENEMY No.74

經驗值	210	HP	212	MP	1
攻/防	50/0	魂	32		
物品	-/布丁 プリン				
出現場所	I8、13				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/闇				

與愛犬一起守護墳墓的亡靈，雖然老人是本體，只要打倒狗的話本體也會消滅。但如果不打倒老人是無法獲得靈魂的，要注意。

地獄犬 ヘルハウンド

威力	10
消費MP	12
屬性	打擊・斬擊
LV	A
複數	可
稀有度	★

說明 類型 BULLET

召喚狗出來，用很快的速度往前方衝過去，威力較低，LV上升後同時出現的數量也會增加。

雷擊眼魔 バックベアード



ENEMY No.75

經驗值	180	HP	122	MP	999
攻/防	48/0	魂	4		
物品	-/-				
出現場所	H18/J2、25/K10				
弱/耐	突刺・斬擊・石化/雷・後				

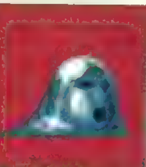
會產生雷電的單眼惡魔，行動模式與浮游眼怪一樣。唯一的不同在於被尾部的雷電碰到也會受傷。

對雷耐性 レジストサンダー

威力	0
消費MP	0
屬性	-
LV	-
複數	-
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

獲得雷耐性，可以讓雷屬性的損傷減半，對於攻擊力高且攻擊屬性是雷的敵人會很有效。



ENEMY No.76 軟體惡魔 フロケル

經驗值	136	HP	81	MP	120
攻/防	53/0	魂	8		
物品	―/―				
出現場所	F8、19				
弱/耐	炎・雷/水・後				

在水上出現的液體惡魔。會在平靜的水面上突然出現，並用身體撞過來。只有在水形成惡魔時才能加以攻擊。

水中適應 ウォーターフリー

威力	0
消費MP	0
屬性	–
LV	–
複數	–
稀有度	★★★

類型 ABILITY

說明：在水中時移動速度也不會下降。雖然蒼真進入水中後會因為水的阻力使移動速度下降，裝備這個靈魂後就可以像平常一樣的移動



ENEMY No.77 高後機動骷髏砲台 こうきどうほねばしら

經驗值	80	HP	160	MP	1
攻/防	35/0	魂	3		
物品	―/―				
出現場所	F14/I7				
弱/耐	打擊・炎・聖/突刺・闇・時・後				

由二個骷髏扛著，可以移動的骷髏砲台。攻擊威力也會上升，困難模式中變成會發射兩發子彈。

頭等艙 ファーストクラス

威力	0
消費MP	15
屬性	–
LV	–
複數	–
稀有度	★★★

類型 GUARDIAN

說明：骷髏會載著蒼真前進，使用中是無敵狀態，利用這個就可以直接繞過體型巨大且HP又多的敵人 在魔導研究棟的地下水路前進時會很方便。



ENEMY No.78 巨牛怪 ゴルゴン

經驗值	280	HP	230	MP	30
攻/防	51/15	魂	8		
物品	牛奶 ミルク/美味肉塊 うまいにく				
出現場所	15				
弱/耐	突刺・斬擊/毒・石化				

會吐毒氣的狂牛，要注意別被毒氣碰到了。可以踩在其背上，與石化牛怪一樣。

毒氣 毒ブレス

威力	18
消費MP	15
屬性	毒
LV	C
複數	可
稀有度	★★★

類型 GUARDIAN

說明：在按住按鈕的期間會從手中放出毒氣 如果是弱點為毒屬性的敵人，就可以讓它們變成毒狀態，然後再趁HP減少時加以打倒。



ENEMY No.79 花妖女 アルラ・ウネ

經驗值	480	HP	600	MP	1
攻/防	53/0	魂	20		
物品	葡萄 ぶどう/―				
出現場所	F11				
弱/耐	斬擊・炎/雷・後・時				

用大量的血培育的妖草 初期狀態看起來和妖草一樣，靠近後就會成長為巨大的妖草。穿過藤蔓的攻擊，直接攻擊女性型的本體吧。

甜蜜牢獄 スウィートジェイル

威力	22
消費MP	10
屬性	斬擊
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：花妖女會自動攻擊附近的敵人，使用中是無法移動的。LV上升後攻擊的間隔就會變短。



ENEMY No.80 重斧鎧兵 Gアクスアーマー

經驗值	300	HP	250	MP	1
攻/防	60/10	魂	4		
物品	投擲斧 トマホーク/鎖鏈甲 チェーンメイル				
出現場所	A26/B33/G11、16				
弱/耐	打擊・雷/炎・水・時				

用巨大斧頭打倒敵人的鎧甲兵 會揮動身體2倍以上大的斧頭攻擊過來，衝進本體與斧頭之間的安全地帶加以攻擊吧。

巨斧旋風 ギガツイスター

威力	27
消費MP	60
屬性	斬擊
LV	A
複數	不可
稀有度	★★★

類型 BULLET

說明：空中會出現巨大的斧頭，旋轉一圈攻擊敵人 攻擊範圍非常廣，威力也很大，是適合在混戰地帶使用的靈魂。



蛾人 モスマン

ENEMY No.81

經驗值	355	HP	199	MP	80
攻／防	54／0	魂	64		
物品	—／—				
出現場所	J18				
弱／耐	炎・石化／時				

蛾人，會從某處被燈火引來，UMA新聞上提到的敵人。用雷屬性的武器或靈魂攻擊J18的機械後就會出現。

感性上升 センスアップ

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★

類型 ENCHANT

說明：取得經驗值會上升，可以獲得通常之1.25倍的經驗值。與「巫醫戒指」併用的話，就可以快速的升級



憤怒魔獸 ムシュフシュ

ENEMY No.82

經驗值	399	HP	460	MP	100
攻／防	70／8	魂	16		
物品	義大利麵 スパゲティ／—				
出現場所	J11、15				
弱／耐	突刺・斬擊・石化／打擊・時				

古代巴比倫的憤怒魔獸，是翼獅獸的強化版 被尾巴的攻擊打中就會石化，閃避尾巴攻擊來給予損傷吧。

毒針攻擊 ポイズンスティンガー

威力	7
消費MP	5
屬性	斬擊・毒
LV	A
複數	不可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明：會長出有毒的尾巴，使用法與刺針攻擊一樣，由於帶有毒屬性，威力變得比較小



死亡十字軍 デッドクルセイダー

ENEMY No.83

經驗值	195	HP	99	MP	1
攻／防	54／0	魂	8		
物品	—／方塊鎧甲 ブロッキングメイル				
出現場所	I6、10、16／J13、16				
弱／耐	突刺・斬擊・炎・聖・石化／闇				

拿著堅固盾牌的僵屍戰士。由於會對近距離攻擊產生反應並防禦，用遠距離攻擊來打倒吧。

減輕損傷 ダメージカット

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：可以減輕所受的損傷。雖然減輕1成似乎不多，但可以把1的損傷變成0。在回頭去探索時很方便。



死亡騎兵 デッドトルーパー

ENEMY No.84

經驗值	188	HP	120	MP	100
攻／防	60／0	魂	8		
物品	飯糰 おにぎり／葉刃槍 パルチザン				
出現場所	J7、11、16				
弱／耐	突刺・斬擊・炎・聖・詛咒・石化／闇・毒				

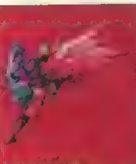
死亡後仍然追求戰鬥的騎兵，會騎在馬上左右來回的移動 由於動作很快使攻擊不易命中，趁其轉向時攻擊吧。

快速助攻 クイックバレット

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：可以在通常攻擊時發動助攻魂。由於在通常攻擊中的任何時間都可以立即取消並發動助攻魂，可以用來消除破綻



耶里紐斯 エリニュス

ENEMY No.85

經驗值	300	HP	200	MP	180
攻／防	68／7	魂	8		
物品	全身鎖鏈甲 ホーバーク／香瓜 メロン				
出現場所	J7、13、16／L8、14、20、26、31				
弱／耐	突刺・斬擊・闇・毒／聖・時				

復仇的女神，基本上動作和女武神幾乎一樣 除了突進以外也會解放魔力進行攻擊。由於其攻擊範圍較小，保持距離來戰鬥吧。

聖光術 ホーリーレイ

威力	14
消費MP	45
屬性	聖
LV	—
複數	可
稀有度	★★★

類型 BULLET

說明：廣範圍的聖屬性攻擊不僅發動速度快且威力很高，攻擊範圍也很廣，是很好用的靈魂，一定要盡快取得。

女夜魔 サキュバス



ENEMY No.86

經驗值	242	HP	182	MP	999
攻/防	59/9	魂	20		
物品	火炎首飾 ブリーシンガメン／漆黑西裝 漆黑のスーツ				
出現場所	E37、40／J1、5、10／L32				
弱/耐	突刺・斬擊・聖／闇・時				

說明：外型為美麗的女性，能吸取精氣的惡魔。有時也會化身為洋子，攻擊後就會現出原形。受到吸血攻擊的話會受重傷，別靠得太近了。

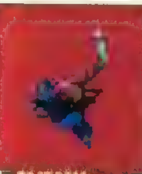
吸血攻擊 ブラッドサッカー

威力	30
消費MP	25
屬性	斬擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：能吸血以回復體力。雖然攻擊距離短而不易命中，但威力很大，也可以用來回復HP。HP變少時再使用吧。

開膛手 リッパー



ENEMY No.87

經驗值	80	HP	50	MP	10
攻/防	50/0	魂	16		
物品	－／漆黑披風 漆黑のマント				
出現場所	K7、8／L4				
弱/耐	突刺・斬擊・詛咒・石化／－				

說明：用小刀持續殺戮的惡魔。跳躍的動作和跳蚤人相同，除了用小刀攻擊外，也會丟小刀攻擊。用大劍一口氣消滅較有效果。

投擲小刀 ナイフ投げ

威力	5
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明：往前方筆直的投出小刀。威力很小，沒有什麼特別的地方。LV升到極限時會變成可以貫通敵人。

黑豹 ブラックパンサー



ENEMY No.88

經驗值	200	HP	40	MP	60
攻/防	50/0	魂	64		
物品	－／－				
出現場所	L25、27				
弱/耐	突刺・斬擊／打擊				

說明：快速奔馳的黑色野獸。由於會溶入背景而不易發現，再加上速度很快，攻擊很難命中。看清畫面後用速度快的攻擊來戰鬥吧。

音速衝刺 ソニックダッシュ

威力	1
消費MP	3
屬性	突刺・斬擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★

類型 GUARDIAN

說明：伴隨著衝擊波的高速移動。由於可以高速移動，在探索時會很方便。要完成地圖或收集靈魂時最好先取得。

泥惡魔 マッドデーモン



ENEMY No.89

經驗值	198	HP	100	MP	120
攻/防	61/0	魂	16		
物品	－／－				
出現場所	L9、10、20				
弱/耐	聖／闇・後				

說明：從泥中產生的惡魔。會突然在砂上出現並用身體撞過來。我方的攻擊只有在砂形成本體時才能命中。

砂地適應 サンドフリー

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★

類型 ABILITY

說明：在砂地上移動速度也不會下降。雖然平常進入砂地後動作會變慢，只要裝備這個靈魂就能像平常一樣的活動。

大蝸牛 ジャイアントスラッグ



ENEMY No.90

經驗值	330	HP	300	MP	60
攻/防	72/0	魂	8		
物品	－／－				
出現場所	K9、15、18／L28				
弱/耐	炎・水・雷・闇・聖／打擊・時				

說明：擁有殼的巨大軟體生物。由於攻擊殼的部份也無法造成損傷，對準眼睛的部份攻擊吧。被碰到就會變成毒狀態。

毒無效 レジストポイズン

威力	0
消費MP	0
屬性	毒
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明：蒼真會獲得對毒耐性，由於變成毒狀態時能力會大幅下降，能夠預防的話就可以安心作戰。



ENEMY No.91

狼人 ワーウルフ

經驗值	262	HP	260	MP	80
攻／防	68／0	魂	16		
物品	－／黑帶 ブラックベルト				
出現場所	G13／J3、4、13、19、21				
弱／耐	突刺・斬擊・毒・石化／打擊				

說明 會變身成狼的獸人，擅長格鬥，會用快速且有技巧的動作攻擊蒼真。由於攻擊的種類很多，看清動作後再對應吧。

短程衝刺 ダッキング

威力	0
消費MP	15
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明 短距離的衝刺，會稍微蹲下並往前進。並不是無敵而且前進的距離很短，有點派不上用場。



ENEMY No.92

火焰惡魔 フレイムデーモン

經驗值	444	HP	333	MP	666
攻／防	66／0	魂	16		
物品	－／火蜥蜴長袍 火トカゲのローブ				
出現場所	E38／J4、21／L4、26				
弱／耐	水・聖／炎・闇・時				

說明 從炎獄中產生，操縱火焰的惡魔。空中出現一圈火焰後就會從中出現。除了飛踢以外也會丟火焰彈攻擊。

火球 フレイムボール

威力	20
消費MP	25
屬性	炎
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

類型 BULLET

說明 放出灼熱的火焰彈，不僅巨大且速度也很快，還具有貫通能力。可以一口氣對直線上的敵人造成重大損傷。



ENEMY No.93

毒性軟體怪 タンジェリー

經驗值	255	HP	155	MP	1
攻／防	58／15	魂	8		
物品	－／－				
出現場所	H10、20／K2、4、7、9、11、13、14、19／L31				
弱／耐	炎・水・雷・闇・聖／打擊・毒・時				

說明 擁有打擊耐性的黏液狀怪物，碰到的話會變成毒狀態，要注意。最好用打擊以外的武器來攻擊，困難模式時會附加毒和詛咒屬性。

打擊耐性 レジストストライク

威力	0
消費MP	0
屬性	打擊
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明 可以獲得對打擊的耐性，包含拳擊、丟骨頭等都算是打擊系攻擊。但普通的身體衝撞不包括在內。



ENEMY No.94

上級惡魔 アークデーモン

經驗值	666	HP	666	MP	666
攻／防	82／6	魂	8		
物品	魔法藥水 マナプリズム／惡魔鎧甲 デモンズメイル				
出現場所	L2				
弱／耐	聖／闇・時				

說明 利用黑暗之力散佈災禍的惡魔，會通過空中畫出的魔法陣出現，除了飛踢之外，也會射出3發魔法彈進行攻擊。

對闇耐性 レジストダーク

威力	0
消費MP	0
屬性	闇
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

類型 ENCHANT

說明 可以獲得對闇耐性，把闇屬性的攻損傷減輕50%。艾比爾的黑暗球與上級惡魔的魔法彈都是闇屬性，對付最後頭目時也很有效。



ENEMY No.95

惡魔飛兵 ギャイボン

經驗值	422	HP	322	MP	999
攻／防	70／0	魂	20		
物品	－／－				
出現場所	K12、13、15				
弱／耐	突刺・斬擊・聖・石化／闇・時				

說明 死神直屬的惡魔騎士，會吐火並擅長空中戰。給予一定的損傷後會變成紅色並提升能力，變紅後最好盡快打倒。

惡魔飛兵家族 ギャイボンファミリア

威力	16
消費MP	5
屬性	斬擊・打擊
LV	C
複數	不可
稀有度	★★

類型 GUARDIAN

說明 使喚魔「惡魔飛兵」。變成使喚魔的惡魔飛兵會自動用衝撞對敵人發動攻擊。LV上升後攻擊的間隔也會變短。

ENEMY No.96 惡魔槍兵 ペリカン



經驗值	422	HP	334	MP	399
攻／防	74／0	魂	32		
物品	－／－				
出現場所	K2、3、6、8、10、11、12、14				
弱／耐	突刺．斬擊．聖．石化／闇．時				

死神直屬的惡魔騎士，擅長地上戰。攻擊命中後槍會掉下來，雖然會變成無法進行遠距離攻擊，但攻擊力還是不變。

投擲魔槍 魔槍投げ

威力	18
消費MP	20
屬性	突刺
LV	A
複數	可
稀有度	★

說明 類型 BULLET

會投擲能貫通敵人的槍來進行攻擊。LV上升後能同時出現的數量也會增加，搭配惡魔飛兵的話，一次就能丟兩把槍。

ENEMY No.97 史特拉斯 ストラス



經驗值	800	HP	800	MP	1500
攻／防	83／20	魂	8		
物品	魔法藥水 マナプリズム／－				
出現場所	L14、26				
弱／耐	突刺．斬擊／打擊．時				

上了年紀的貓頭鷹，會在空中畫出魔法陣並不停的召喚敵人出現。出現的敵人主要是耶里紐斯，偶爾會出現火焰惡魔及惡魔。

精神集中 コンセントレーション

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	A
複數	－
稀有度	★★★

說明 類型 ENCHANT

讓INT上升，STR下降。如果是以靈魂為主體戰鬥的玩家就可以裝備看看，不是的話就沒有必要裝備。

ENEMY No.98 終極衛兵 ファイナルガード



經驗值	1500	HP	400	MP	400
攻／防	85／50	魂	8		
物品	超級藥水 エクスポーション／圓鐵甲 キュイラス				
出現場所	J18、22、26／L15				
弱／耐	一／全部屬性				

配置在城內要處，用來死守的強力鎧甲兵，沒有弱點存在，攻擊力也很強。由於用盾防禦時是無敵狀態，盡量溫存MP吧。

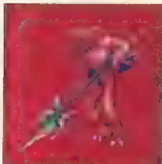
終極守護 ファイナルガード

威力	0
消費MP	60
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	★★★

說明 類型 GUARDIAN

鐵壁的防守，使用期間可以讓所有的攻擊無效化。雖然MP消費很快，但對於一定會被打中的攻擊很有效。

ENEMY No.99 惡魔典獄長 マラコーダ



經驗值	333	HP	166	MP	345
攻／防	79／0	魂	12		
物品	虎鐵 こてつ／－				
出現場所	L19、25				
弱／耐	突刺．斬擊．聖．石化／闇				

擁有長尾巴，統率地獄的獄卒。由於動作很快，要注意。困難模式時攻擊會附加打飛屬性。

鎖鏈尾 ウィップテイル

威力	31
消費MP	15
屬性	打擊．斬擊
LV	－
複數	不可
稀有度	★★

說明 類型 BULLET

蒼真會長出尾巴，用尾巴橫掃來攻擊。雖然威力很大，但只能在地上使用，相當可惜。

ENEMY No.100 劍魔 アラストール



經驗值	564	HP	291	MP	400
攻／防	99／20	魂	10		
物品	－／－				
出現場所	J15／L7				
弱／耐	聖／闇．時				

被殺掉的戰士怨念讓劍開始進行復仇，本體是劍，由於攻擊只能打中劍的部份，影子可以無視，注意劍來戰鬥吧。

劍魔家族 アラストールファミリア

威力	9
消費MP	5
屬性	斬擊
LV	C
複數	可
稀有度	★★

說明 類型 GUARDIAN

使喚魔「劍魔」。變成使喚魔的劍魔會自動用旋轉攻擊對敵人發動攻擊。LV上升後攻擊的間隔會變短。

鋼鐵魔像 アイアンゴーレム



ENEMY No.101

經驗值	2000	HP	50	MP	15
攻/防	100/250	魂	8		
物品	—/—				
出現場所	B32/E41/L27				
弱/耐	—/打擊・突刺・斬擊・炎・水・雷・闇・聖・毒・詛咒・石化・時				

擁有超級強度的魔像，幾乎沒有弱點，所有的攻擊幾乎都只能造成1點的損傷。由於MP很低，用「無影世界」轉換其HP與MP來加以打倒吧。

鋼鐵衝擊 アイアンインパクト

威力	25
消費MP	30
屬性	打擊
LV	—
複數	不可
稀有度	★★★

類型 GUARDIAN

說明：會變身成鋼鐵魔像，變身期間是無敵的。除了可以前後走動，也可以使用拳擊與腳踢的攻擊

飛翔鎧甲 フライングアーマー



ENEMY No.102

經驗值	500	HP	250	MP	200
攻/防	24/0	魂	一定會獲得		
物品	—/—				
出現場所	A8				
弱/耐	打擊・雷/炎・水・時・交・後				

在空中飛舞的披風怪人，會用兩把劍進行攻擊。困難模式時劍攻擊的追蹤能力會變強。

浮游 レビテーション

威力	0
消費MP	5
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	—

類型 GUARDIAN

說明：落下的速度會變慢，可以跳到更遠的地方　初期有幾處不使用這個靈魂就無法抵達的場所

巴羅爾 バロール



ENEMY No.103

經驗值	1000	HP	900	MP	500
攻/防	45/0	魂	一定會獲得		
物品	—/—				
出現場所	B17				
弱/耐	突刺・斬擊/時・交・後				

可怕的大眼魔人。由於平常閉起來的眼睛發光時會發射破壞光線，蹲下來閃避吧。困難模式時動作會變快。

破壞之視線 破壊の視線

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	—

類型 ABILITY

說明：可以破壞畫面上被碰到就會壞掉的方塊（水晶方塊）　使用觸控操作來清除方塊吧，

瑪爾法斯 マルファス



ENEMY No.104

經驗值	1500	HP	1200	MP	800
攻/防	52/0	魂	一定會獲得		
物品	—/—				
出現場所	D23				
弱/耐	聖/時・交・後				

率領烏鴉的黑色惡魔　在空中飛舞的同時會射出漆黑的羽毛。大群烏鴉發動的攻擊從正面是無法閃過的，繞到背面去吧

2段跳躍 2段ジャンプ

威力	0
消費MP	0
屬性	—
LV	—
複數	—
稀有度	—

類型 ABILITY

說明：在跳躍中可以再次跳躍　第二次的跳躍後，按↓＋B鈕可以使出急速下降的飛踢。

德米特利 ドミトリー



ENEMY No.105

經驗值	2000	HP	1000	MP	1500
攻/防	48/0	魂	—		
物品	—/—				
出現場所	D21				
弱/耐	突刺・斬擊/時・交				

擁有能學會碰觸到之能力此種奇特力量的男子，魔王候補其中一人。由於戰鬥開始時會使用的艾比爾天球相當強，用較弱的靈魂來讓他複製後再作戰吧。





達利歐 ダリオ



ENEMY No.106

經驗值	2500	HP	1500	MP	1000
攻／防	60／5	魂	－		
物品	－／－				
出現場所	J20、J29				
弱／耐	突刺．斬擊．水／炎．時．交				

擁有發火能力的男子，魔王候補其中一人。會用火焰攻擊過來，要特別注意其火柱攻擊。第二次對戰時攻擊力會加倍。

人偶王 パペットマスター



ENEMY No.107

經驗值	3000	HP	1800	MP	3000
攻／防	38／0	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	E27				
弱／耐	炎／時．交．後				

被詛咒的人偶之王，可以操縱人偶與空間。在困難模式中，替身人偶會變成可以承受4次攻擊。

交換人偶 入れ替わり人形

威力	0
消費MP	5
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明　類型　BULLET

可以和丟出去的人偶交換位置，用這招就可以前往本來無法通過之場所的另一邊。丟出去的人偶跑到畫面外時就不會發動。

拉哈布 ラハブ



ENEMY No.108

經驗值	4000	HP	1200	MP	2200
攻／防	57／0	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	F4				
弱／耐	突刺．雷．聖／水．時．交．後				

水的支配者，海獸拉哈布。可以在水中自由的活動，並用冰柱攻擊。只要看水泡就能掌握其位置。困難模式中冰柱的間隔距離會變小。

深層探索者 ディープシーカー

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明　類型　ABILITY

變成可以下潛到水中，沒有這個靈魂就無法攻略地下冥府。要浮到水面上時就切換成OFF吧。

蓋可斯 ゲーゴス



ENEMY No.109

經驗值	4290	HP	3800	MP	9999
攻／防	69／8	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	G19				
弱／耐	突刺．斬擊／時．交．後				

太古時被幽禁的罪人，經過漫長的時間後變成魔獸。每一種攻擊都很強力，給予一定的損傷後地板就會崩塌，會一起掉到1樓。

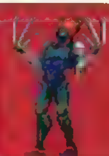
蓋可斯雷射 ゲーゴスレーザー

威力	5
消費MP	30
屬性	炎
LV	－
複數	可
稀有度	－

說明　類型　GUARDIAN

用直線的雷射攻擊前方。雖然射出雷射的期間會連續命中，但一擊的威力並不強。

賽法爾 セファル



ENEMY No.110

經驗值	5678	HP	1234	MP	1234
攻／防	80／25	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	H26				
弱／耐	突刺．斬擊／時．交				

支配時間的魔人。由於停止時間的攻擊有發動條件，保持不達成這些條件來戰鬥吧。即使時間被停止也要冷靜的對應。

時間停止 クロックワーク

威力	0
消費MP	80
屬性	時
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明　類型　BULLET

可以停止時間，也可以停止沒有時間耐性的敵人之動作。對動作快速的敵人使用會很有效。探索沉默的遺跡時是必須的靈魂。

蝙蝠群 バットカンパニー



ENEMY No.111

經驗值	5730	HP	1500	MP	1500
攻／防	70／0	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	I17				
弱／耐	突刺．斬擊／時．交．後				

說明：整個群體擁有共同意志的蝙蝠，會變成三種型態。由於摩艾型態較容易命中，其他型態時就專心閃避吧

蝙蝠化身 バットフォーム

威力	0
消費MP	15
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

類型 GUARDIAN

說明：可以變身成蝙蝠飛行。之前地圖内無法前往的高處都會變成可以抵達。要前往惡魔城最上層時是必須的靈魂。

帕拉諾亞 パラノイア



ENEMY No.112

經驗值	8000	HP	350／170	MP	1700
攻／防	72／10	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	E44、45				
弱／耐	突刺．斬擊／時．交．後				

說明：居住在鏡子中的惡鬼。在它進入鏡子中時是無法給予傷害的，另外，第一型態時攻擊力只有一半

鏡面轉換 フェイズシフター

威力	0
消費MP	10
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

類型 BULLET

說明：可以進入鏡子內，裏面經常會有貴重物品，看到鏡子就進去看看吧。要看到真結局時是必須的靈魂。

阿格尼 アグニ



ENEMY No.113

經驗值	10000	HP	4000	MP	9999
攻／防	99／10	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	J29				
弱／耐	水／炎．時．交．後				

說明：火焰的化身，與達利歐融合的惡魔。由於有很多攻擊會因為位置關係而無法閃避，最好避免在牆角戰鬥。困難模式時落下速度會變快

阿格尼之火 アグニの火

威力	24
消費MP	24
屬性	炎
LV	－
複數	可
稀有度	－

類型 BULLET

說明：會在地面前進的火柱，威力強而且還能複數HIT。由於在掉到地面後產生火柱的時間也較短，是很好用的靈魂。

死神 デス



ENEMY No.114

經驗值	14444	HP	[illegible]	MP	[illegible]
攻／防	144／30	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	K22				
弱／耐	－／闇．時．交．後				

說明：德古拉的心腹，有第一型態與第二型態。這兩種型態都要注意其鐮刀攻擊。困難模式時小鐮刀會變多，召喚骷髏的間隔也會變短

死亡鐮刀 デスシックル

威力	5
消費MP	10
屬性	斬擊
LV	－
複數	可
稀有度	－

類型 GUARDIAN

說明：襲擊敵人的死神鐮刀。在空中會出現無數小鐮刀，然後自動攻擊敵人。攻擊範圍幾乎包含整個畫面。

阿巴頓 アバドン



ENEMY No.115

經驗值	12000	HP	4000	MP	[illegible]
攻／防	110／9	魂	一定會獲得		
物品	－／－				
出現場所	[illegible]22				
弱／耐	突刺．斬擊．聖／闇．時．交				

說明：散佈疾病的蝗蟲之主，深淵的魔王。蝗蟲會依魔杖揮舞的軌道飛過來，但也可以用攻擊破壞。

第5警鐘 第5の警鐘

威力	8
消費MP	40
屬性	斬擊
LV	－
複數	可
稀有度	

類型 BULLET

說明：成群的蝗蟲會襲擊敵人，召喚出來的蝗蟲會散開並發動攻擊。範圍很廣還能複數HIT，相當好用。

梅納斯 メナス



ENEMY No.116

經驗值	0	HP	各3000
MP	9999		
攻／防	166／13	魂	－
物品	－／－		
出現場所	L37		
弱／耐	聖／時・交・後		

惡魔的集合體　第一型態先溫存HP及MP，第二型態則優先打倒飛過來的嘴巴，然後用靈魂搭配遠距離攻擊打倒本體。

特殊靈魂1

快速替換 クイックチェンジ

類型 ABILITY

出現場所：破壞配置在狂亂的花園C10中的靈魂裝置

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明

可以用X鈕在一瞬間切換武器及靈魂的裝備模式。玩家也可以自己分成戰鬥用與探索用來切換。

特殊靈魂2

大跳躍 ハイジャンプ

類型 ABILITY

出現場所：破壞配置在深淵L8中的靈魂裝置

威力	0
消費MP	0
屬性	－
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明

按↑＋L就可以使出大跳躍。大跳躍在空中可以一直使用，大跳躍後也可以接著使出2段跳躍。

特殊靈魂3

地獄火 ヘルファイア

類型 ABILITY

出現場所：困難模式破關

威力	15
消費MP	30
屬性	炎
LV	－
複數	－
稀有度	－

說明

困難模式破關後，取得靈魂中就會追加。可以對前方射出3發火焰彈，但因為停頓時間很長，最好在遠距離使用。

尤利伍斯模式的最終頭目

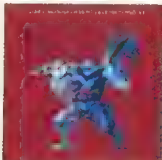
蒼真（第一型態） 蒼真（第一型態）



經驗值	0	HP	1100
MP	800		
攻／防	100／20	魂	－
物品	－／－		
出現場所	尤利伍斯模式		
弱／耐	－／時・交・後		

由於賽莉亞的策略而變成魔王的蒼真　注意使喚魔的衝撞，然後趁閃過攻擊距離長的斧頭後加以攻擊吧。

蒼真（第二型態） 蒼真（第二型態）



經驗值	0	HP	5000
MP	9999		
攻／防	125／20	魂	－
物品	－／－		
出現場所	尤利伍斯模式		
弱／耐	－／時・交・後		

被魔王之力吞噬，完全變成怪物的蒼真。每一種攻擊都很強，看清其動作後並確實的閃躲，然後再趁機攻擊吧。

特定靈魂的搭配組合

在靈魂中有一些只要用特定的組合搭配的話，就可以產生通常不會有的追加效果。總計有7種組合類型，下面會為玩家一一介紹。

ホッピングマン 跳蚤人（跳蚤人）＋ 蝙蝠化身（蝙蝠群）バットフォーム

變成蝙蝠時可以發動跳蚤人的攻擊。掉到地上的跳蚤人會邊跳邊前進。



▶由於跳蚤人會往下掉，最好從上空瞄準後再攻擊

種まき 播種（妖草）＋ 甜蜜牢獄（花妖女）スウィートジェイル

使用「甜蜜牢獄」時會追加發動「播種」，防禦陣勢會更強。



▶在花妖女與妖草的守護下，敵人也無法輕舉妄動。

投擲魔槍（惡魔槍兵）＋ 惡魔飛兵家族（惡魔飛兵）

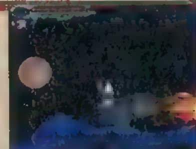
「投擲魔槍」丟出的槍會變成2把。靈魂的LV提升後就能同時投擲複數的槍。



▶第二把槍會從惡魔飛兵的位置射出去，先考慮位置關係後再出手吧

フレイムボール 火球（火焰惡魔）＋ 蝙蝠化身（蝙蝠群）バットフォーム

化身為蝙蝠時可以用「火球」進行攻擊，可以把飛行時造成阻礙的敵人清除掉。



▶火球會以直線往前飛出去

召喚射手（墮天使射手）＋ 貫通射擊（骷髏射手）

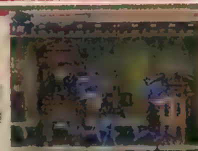
發動「貫通射擊」時「召喚射手」也會跟著自動發動，進行援護射擊。



▶最適合用來作遠距離攻擊的組合，要保持距離戰鬥時可以活用

飛行斷頭台（斷頭台惡魔）＋ 迷你惡魔家族（迷你惡魔）

「飛行斷頭台」的數量會變成2個。由於原來威力就強，攻擊範圍再變廣的話就更好用了。



▶迷你惡魔的位置會出現第二個斷頭台惡魔。

カシラ投げ 投擲魚頭（魚頭砲台）＋ 千針球家族（千針球）ニードルスファミリア

魚頭的數量會依千針球的數量而增加，最多可以同時投擲4個。



▶雖然兩種都是單獨使用時不好用，但組合起來後就會變得很有用。

裝備與物品資料

在本遊戲中有許多裝備品與物品，下面會為玩家介紹這些物品的資料，在進行遊戲時可以作為參考。

資料的看法



①各個物品的圖案
②各個物品的名稱
③表示武器的系統，關於武器系統請參照P.018。
④表示物品的屬性。
⑤表示物品的價格。只有數字時表示是商店的販賣價格，賣價是買價的一半。有㊘記號的話是表示賣給商店的價格。
⑥獲得該物品的場所。各標記的說明如下。
- M＝可以獲得的房間編號
- S＝在商店有販賣
- 合＝可以經由合成獲得
- E＝會掉落該項物品的敵人編號

⑦表示武器的攻擊力。
⑧如果攻擊力以外的能力有上升的話會在此標示。
- 防禦
- STR＝力量
- CON＝肉體強度
- INT＝智力
- LCK＝運氣

⑨表示一次攻擊是否能對敵人造成複數的傷害。
⑩表示防具的防禦力。
⑪如果防禦力以外的能力有上升的話會在此標示。
⑫表示物品的效果。
⑬裝備品或物品的解說。

商店的商品列表

商店的商品在遊戲進行中會有2次變化，下面會列出變化時追加的商品。

■最初就有	練功服 けいこぎ	手槍 ハンドガン
藥水 ポーション	皮鎧甲 レザーアーマー	投擲斧 トマホーク
精神藥水 マインドアップ	項鍊 ペンダント	鐵胸甲 ブレストプレート
解毒藥 アンチドーテ	圍巾 マフラー	鐵環甲 リングメイル
解咒藥 アンカース	護身符 おまもり	絲長袍 シルクのローブ
城堡地圖1 しろのちず1	■達利歐、德米特利登場後追加	紅色圍巾 赤いマフラー
UMA新聞1－1 UMAニュース1－1	高級藥水 ハイポーション	■獲得「彌那的護身符」後追加
小刀 ナイフ	高級精神藥水 マインドハイアップ	UMA新聞3－1 UMAニュース3－1
西洋劍 レイピア	城堡地圖2 しろのちず2	寶石劍 チンクエディア
短劍 ショートソード	UMA新聞2－1 UMAニュース2－1	波紋劍 クリスナーガ
闊刃劍 クレイモア	巴傑特短劍 バーゼラルド	長劍 ロングソード
標槍 スピア	護手劍 マン・ゴーシュ	葉刃槍 パルチザン
釘頭鎚 メイス	快斬劍 カトラス	正宗 まさむね
斧 アクス	圓月彎刀 ファルシオン	銀槍 シルバーガン
粗製刀 ナマクラ	斧槍 ハルバード	投擲鐮刀 カマ
金屬護手 メリケンサック	戰斧 バトルアックス	鱗片甲 スケイルメイル
迴力鏢 ブーメラン	日本刀 カタナ	食魂戒指 ソウルイーター
布衣 ぬののふく	手指虎 セスタス	

武器 HAND

名稱	日文名	獲得場所	系統	屬性	價格	攻擊力	效果	複數HIT	解說
小刀	ナイフ	M OP、S	短劍	突刺	200	7	–	不可	便宜的小刀，不是很銳利。
戰鬥小刀	コンバットナイフ	M B20	短劍	突刺	2400	11	–	不可	軍隊配給的戰鬥用小刀。
巴傑特短劍	バーゼラルド	S	短劍	突刺	12800	15	–	不可	擁有「I」字型劍柄的短劍。
印度短劍	カタール	M E解謎5	短劍	突刺	9000 店	19	–	不可	印度的短劍。
寶石劍	チンクエディア	S	短劍	突刺	32800	25	–	不可	擁有豪華裝飾的寶石劍。
西洋劍	レイピア	S	突劍	突刺	480	16	–	不可	細身的長劍。
禮儀劍	フルーレ	M C6	突劍	突刺	1440	20	–	不可	小型的劍。
護手劍	マン・ゴーシュ	S	突劍	突刺	5280	24	防禦+3	不可	防禦效果優良的劍。
小劍	スモールソード	M C23	突劍	突刺	4400	28	–	不可	輕量且容易使用的劍
艾斯托克	エストック	M G11	突劍	突刺	6400	32	–	不可	專門用來突刺的劍
鎖鍊劍	ウイップソード	合	突劍	突刺	8000	36	–	不可	能像鞭子般甩動的劍。
卡利安劍	ガリアンソード	合	突劍	突刺	12000	40	–	不可	用來對罪人處刑的蛇腹劍。
波紋劍	クリスナーガ	S	突劍	突刺	32000	45	–	不可	大馬士革鋼製的小劍，擁有美麗的裝飾。
聖鎖劍	ネビュラ	合	突劍	突刺	20000	52	–	不可	擁有自我意志的聖鎖。
短劍	ショートソード	M A4、S	劍	斬擊	800	15	–	不可	長度較短的劍。
快斬劍	カトラス	S、合	劍	斬擊	5800	20	–	不可	騎兵用劍。
長劍	ロングソード	M D1、S、合	劍	斬擊	11800	26	–	不可	一般的長劍。
魔十字劍	フラガラッハ	M J28、合	劍	斬擊	9000	32	–	不可	魔性的十字劍。
毒刃劍	フルンチング	合	劍	斬擊・毒	12000	38	–	不可	劍刃上有猛毒，很危險的劍
神木劍	ミストルティン	合	劍	斬擊・聖	14000	28	–	不可	用神木削製而成的劍。

名稱		獲得場所	系統			攻擊力	效果	複數HIT	解說
黃金劍	ジュワユース		劍	斬擊	25000	43	LCK+5	不可	用珠寶裝飾的美麗長劍，能夠賣到很高的價錢
米利根石刀	ミリカンの石刀	合	劍	斬擊・石化	15000	1	–	不可	攻擊時偶爾會讓敵人石化。
寒冰劍	アイスブランド		劍	斬擊・水	16000	48	INT+5	不可	可以讓碰觸之物凍結的冰之魔劍。
雷瓦汀	レーヴァテイン		劍	斬擊・炎	16000	25	INT+5	可	能燒盡一切事物的灼熱之劍
防禦劍	ブルトガング		劍	斬擊	24000	58	防禦+8／CON+10	不可	受神祝福的劍，構造上很適合用來防守
卡拉波格	カラドボルグ		劍	斬擊	26000	65	INT+8	不可	由妖精打造的魔劍。
真空劍	ヴァルマンウェ		劍	斬擊	44000	36	–	可	名稱之意義為「被祝福的風」的劍。
闊刃劍	クレイモア	M A9、S	大劍	斬擊	1200	28	–	不可	大劍
圓月彎刀	ファルシオン	S、E 69	大劍	斬擊	8000	39	–	不可	諾爾曼人所使用，寬刃的圓月刀。
巨劍	グレートソード	M E解謎12	大劍	斬擊	6000	50	–	不可	利用重量砍劈的大劍。
巨魔劍	デュランダル	M J14	大劍	斬擊	9500	61	–	不可	妖精打造的巨人之劍。
魔奴劍	ダインスレイブ		大劍	斬擊・詛咒	15000	72	STR+6／CON+6／INT+6	不可	終結的魔劍
阿斯卡隆	アスカロン		大劍	斬擊	21000	83	–	不可	屠龍之劍
巴蒙格	バルムンク		大劍	斬擊	25000	94	–	不可	能屠龍的神劍
終極劍	ファイナルソード		大劍	斬擊	36000	110	–	不可	終極衛兵（ファイナルガード）的劍
克勞索拉	クラウ・ソラス		大劍	斬擊・聖	50000	120	–	不可	不敗之劍，擁有發光的劍身。
標槍	スピア	M A10、S、E 11	槍	突刺	1000	24	–	不可	一般用的槍。
葉刃槍	パルチザン	S、E 84	槍	突刺	6400	32	–	不可	槍尖較寬的槍
斧槍	ハルバード	M D11、S	槍	突刺	10000	40	–	不可	擁有寬刃的槍
騎槍	ランス	M J16	槍	突刺	8000	49	–	不可	騎兵用槍。
三叉戟	トライデント		槍	突刺	10000	58	–	不可	前端有三叉的槍。
布流納克	ブリューナク		槍	突刺	16000	68	–	不可	前端有五叉的魔槍。

名稱	日文	獲得場所	系統			攻擊力	效果	複數HIT	解說
凱波克	ゲイボルグ	合	槍	突刺	24000	80	–	不可	魔女打造的槍。
隆基奴斯	ロンギヌス	合	槍	突刺	34000	92	–	不可	神聖的槍。
根格尼	グングニル	合	槍	突刺・雷	50000	56	–	可	能貫穿一切的神之閃電。
釘頭鎚	メイス	M A11、S	鐵鎚	打擊	800	32	–	不可	大型的棍棒。
晨星鎚	モルゲンステルン	合	鐵鎚	打擊・突刺	5000	50	–	不可	先端為星型的棍棒，撲殺能力很強。
雷神之鎚	ミョルニル	合	鐵鎚	打擊・雷	14000	28	–	可	雷神所用的鎚子。
斧	アクス	S、E 7	斧	斬擊	800	45	–	不可	單刃的重斧。
戰斧	バトルアックス	S、合	斧	斬擊	7800	65	–	不可	雙刃的戰鬥用斧
重戰斧	ブージ	合	斧	斬擊	10000	90	–	不可	很有重量的戰斧。
巨斧	グレートアクス	合	斧	斬擊	20000	115	–	不可	巨大的戰斧，相當沉重。
黃金斧	ゴールデンアクス	合	斧	斬擊	31000	140	–	不可	金製的斧頭，擁有超群的破壞力。
死神鐮刀	デスサイズ	合	斧	斬擊・闇	50000	166	–	不可	獵取靈魂的死神之鐮刀。
粗製刀	ナマクラ	M、S、E 58	刀	斬擊	1000	18	–	不可	刀鋒很鈍的粗製刀。
日本刀	カタナ	S、合、E 50	刀	斬擊	9000	24	–	不可	無銘之刀。
虎鐵	こてつ	M D25、合、E 99	刀	斬擊	7500	31	–	不可	名刀長曾彌虎鐵。
正宗	まさむね	S、合	刀	斬擊	24800	39	–	不可	名刀正宗。
長船	おさふね	合	刀	斬擊	15000	48	–	不可	名刀備前長船長光。
國綱	くにつな	合	刀	斬擊	21000	58	–	不可	據說曾斬殺惡鬼的刀，鬼丸國綱。
安綱	やすつな	合	刀	斬擊	29000	69	–	不可	曾斬斷惡鬼手臂的名刀，童子斬安綱
村正	むらまさ	合	刀	斬擊・詛咒	49000	84	–	不可	妖刀村正。
金屬護手	メリケンサック	S	拳擊	打擊	200	5	–	不可	裝備在拳頭上的武器。
手指虎	セスタス	M E解謎1、S、合	拳擊	打擊	6000	12	–	不可	拳鬥士所用的拳套。

名稱	讀音	獲得場所	系統	屬性	價格	攻擊力	效果	複數HIT	解說
鎖鍊拳	ウイップナックル	[icon]	拳擊	打擊	8500(店)	20	–	不可	可以像鞭子般甩動的拳套
音速拳套	マッハパンチ	[icon]	拳擊	打擊	10500(店)	30	–	不可	出拳速度能達到音速的拳套
帝王拳套	カイザーナックル	[icon]	拳擊	打擊	16500(店)	15	–	可	寄宿了神之憤怒的拳套
手槍	ハンドガン	M C12、S	銃	突刺	12000	15	–	不可	使用9mm的子彈
銀槍	シルバーガン	S	銃	突刺	50000	30	–	不可	能夠射出施過法的銀彈
迴力鏢	ブーメラン	S、E 46	投擲	斬擊	1500	6	–	不可	「く」字型的投擲武器
戰輪	チャクラム	E 36	投擲	斬擊	1500(店)	12	–	不可	擁有銳利刀刃的圓盤狀投擲武器。
投擲斧	トマホーク	S、E 80	投擲	斬擊	7000	20	–	不可	投擲用的戰斧
投擲鐮刀	カマ	S	投擲	斬擊	9000	30	–	不可	忍者所使用的投擲用小鐮刀
RPG	RPG ※2	頭目挑戰模式	重火器	斬擊	–	100	–	不可	火箭推進式榴彈
熊布偶	べあくろう ※2	頭目挑戰模式	布偶	打擊・詛咒	–	1	–	可	裏面裝了鐵砂的兇惡布偶
雙截棍	ヌンチャク ※2	頭目挑戰模式	打擊武器	打擊	–	30	–	可	不是達人的話就無法活用
阿爾卡德之劍	アルカードソード ※1	–	劍	斬擊	–	55	–	不可	阿爾卡德愛用的劍
鞭	ムチ ※3	–	鞭	打擊	–	60	–	可	神聖的鞭子

※1 阿爾卡德的裝備，蒼真無法獲得

※2 頭目挑戰模式的獎品

※3 尤利伍斯的裝備，蒼真無法獲得

武器合成列表

系統	合成後的武器	必要的武器	怪物名稱
	鎖鍊劍 ウイップソード	護手劍 マン・ゴーシュ	白骨龍 ホワイトドラゴン
		小劍 スモールソード	白骨龍 ホワイトドラゴン
		艾斯托克 エストック	白骨龍 ホワイトドラゴン
	卡利安劍 ガリアンソード	鎖鍊劍 ウイップソード	骸骨蛇神 ケツァルクァトル
	聖鎖劍 ネビュフ	卡利安劍 ガリアンソード	惡魔典獄長 マフコーダ
劍	快斬劍 カトラス	短劍 ショートソード	鎧甲騎士 アーマーナイト
	長劍 ロングソード	快斬劍 カトラス	人面草 じんめんぞう
	魔十字劍 フラガラッハ	長劍 ロングソード	巨神鎧兵 グレートアーマー
	毒刃劍 フルンチング	魔十字劍 フラガラッハ	大蛞蝓 モニュモニュ
	神木劍 ミストルティン	魔十字劍 フラガラッハ	樹妖 トレント
	黃金劍 ジュワユース	毒刃劍 フルンチング	殺人小丑 キラークラウン
		神木劍 ミストルティン	殺人小丑 キラークラウン
	米利根石刀 ミリカンの石刀	黃金劍 ジュワユース	石化牛怪 カトブレパス
	寒冰劍 アイスブランド	黃金劍 ジュワユース	凍氣亡靈 フローズンシェイド
	雷瓦汀 レーヴァテイン	黃金劍 ジュワユース	縱火魔 ユコバック
	防禦劍 ブルトガング	米利根石刀 ミリカンの石刀	鋼鐵魔像 アイアンゴーレム
		寒冰劍 アイスブランド	鋼鐵魔像 アイアンゴーレム
		雷瓦汀 レーヴァテイン	鋼鐵魔像 アイアンゴーレム
	卡拉波格 カラドボルグ	防禦劍 ブルトガング	上級惡魔 アークデーモン
	真空劍 ヴァルマンウェ	卡拉波格 カラドボルグ	阿巴頓 アバドン
大劍	圓月彎刀 ファルシオン	闊刃劍 クレイモア	巨狼 フェンリル
	巨劍 グレートソード	圓月彎刀 ファルシオン	巨神鎧兵 グレートアーマー
	巨魔劍 デュランダル	巨劍 グレートソード	女武神 ヴァルキリー
	魔奴劍 ダインスレイブ	巨魔劍 デュランダル	莉莉絲 リリス
	阿斯卡隆 アスカロン	魔奴劍 ダインスレイブ	妖魔獄卒 ドラグナッツォ
	巴蒙格 バルムング	阿斯卡隆 アスカロン	蓋可斯 ゲーゴス
	終極劍 ファイナルソード	巴蒙格 バルムング	終極衛兵 ファイナルガード
	克勞索拉 クラウ・ソラス	終極劍 ファイナルソード	劍魔 アラストール
	葉刃槍 パルチザン	標槍 スピア	鎧甲騎士 アーマーナイト
	斧槍 ハルバード	葉刃槍 パルチザン	巨斧鎧兵 アックスアーマー
	騎槍 ランス	斧槍 ハルバード	女武神 ヴァルキリー
	三叉戟 トライデント	騎槍 ランス	迷你惡魔 ミニデビル
	布流納克 ブリューナク	三叉戟 トライデント	海星車輪 デカラビア
	凱波克 ゲイボルグ	布流納克 ブリューナク	惡魔槍兵 ベリガン
	隆基奴斯 ロンギヌス	凱波克 ゲイボルグ	耶里紐斯 エリニュス
	根格尼 グングニル	隆基奴斯 ロンギヌス	雷擊眼魔 バックベアード
鐵鎚	晨星鎚 モルゲンステルン	釘頭鎚 メイス	千針球 ニードルス
	雷神之鎚 ミョルニル	晨星鎚 モルゲンステルン	雷擊眼魔 バックベアード
斧	戰斧 バトルアックス	斧 アクス	巨斧鎧兵 アックスアーマー
	重戰斧 ブージ	戰斧 バトルアックス	翼獅獸 マンティコア
	巨斧 グレートアクス	重戰斧 ブージ	巨斧鎧兵 Gアクスアーマー
	黃金斧 ゴールデンアクス	巨斧 グレートアクス	終極衛兵 ファイナルガード
	死神鐮刀 デスサイズ	黃金斧 ゴールデンアクス	死神 デス
刀	日本刀 カタナ	粗製刀 ナマクラ	炸彈鎧兵 ボンバーアーマー
	虎鐵 こてつ	日本刀 カタナ	迷你惡魔 ミニデビル
	正宗 まさむね	虎鐵 こてつ	惡魔 デビル
	長船 おさふね	正宗 まさむね	惡魔獄卒 バルバリッチャ
	國綱 くにつな	長船 おさふね	艾比爾 エビル
	安綱 やすつな	國綱 くにつな	惡魔飛兵 ギャイボン
	村正 むらまさ	安綱 やすつな	惡魔典獄長 マラコーダ
拳擊	手指虎 セスタス	金屬護手 メリケンサック	殭屍 ゾンビ
	鎖鍊拳 ウイップナックル	手指虎 セスタス	豬獸人 ファットスローター
	音速拳套 マッハパンチ	鎖鍊拳 ウイップナックル	地獄山豬 ヘルボア
	帝王拳套 カイザーナックル	音速拳套 マッハパンチ	狼人 ワーウルフ

防具 BODY

名稱	日文名稱	獲得場所	防禦力	效果		價格	解說
便服	ふだんぎ	最初就擁有	3	–	–	100	平常穿著的服裝。
布衣	ぬののふく	S、E1	4	–	–	300	用布作成的衣服。
練功服	けいこぎ	S、E13	7	CON＋2	–	1000	練功時所穿的服裝。
功夫裝	カンフースーツ	E47	9	STR＋1	–	1000	黃黑相間的夾克，感覺上似乎會變強。
騎士裝	ライダースーツ	E34	13	STR＋2	–	1200	機車騎士穿的皮衣。
戰鬥服	せんとうふく	M E14	15	STR＋3	–	1600	為了戰鬥用所作出來的堅固服裝。
忍者服	しのびしょうぞく	M C30	17	STR＋2／CON＋2	–	2500	忍者的戰鬥服。
幸運777	スリーセブン	M C15、E45	0	CON＋7／INT＋7／LCK＋7	–	3885	能帶來幸運的服裝。
豪華禮服	ジュストコール	M E解謎9	19	STR＋1／INT＋1	–	6440	連細部都有豪華裝飾的服裝。
軍用外套	アーミージャケット	M H8	24	–	斬擊	7500	用特殊纖維編製，不會輕易被切斷的服裝。
漆黑西裝	漆黑のスーツ	E86	29	INT＋2	–	9800	像黑暗一樣的黑色服裝。
歐洛克西裝	オルロックスーツ	M E46	38	STR＋2／CON＋2／INT＋2	–	12000	歐洛克伯爵愛穿的服裝。
德古拉之服	ドラキュラの服	M E8	44	STR＋6／CON＋6／INT＋6／LCK＋6	–	19500	寄宿了德古拉魔力的服裝。
皮鎧甲	レザーアーマー	S、E7	8	–	–	800	皮革製的鎧甲。
鐵胸甲	ブレストプレート	M C6、S、E14、37	12	–	–	1880	鐵製的胸甲。
鐵環甲	リングメイル	M E8、S、E38	16	–	–	2800	鑲嵌了鐵環的鎧甲。
鐵片甲	スケイルメイル	M H17、S、E72	20	–	–	4200	由小金屬板縫製而成的鎧甲。
鐵鏈甲	チェーンメイル	M F6、E80	25	–	–	4000	鎖鍊織成的鎧甲。
全身鎖鏈甲	ホーバーク	E85	31	–	–	4900	輕便的鎖鏈甲。
圓鐵甲	キュイラス	E98	38	–	–	7000	外型有圓弧的鎧甲。

名稱	日文名稱	獲得場所	屬性	價格	防禦力	效果	解說
方塊鎧甲	ブロッキングメイル	E 83	－	13045	25	－	偶爾會完全防禦敵人攻擊的鎧甲。
永恆鎧甲	エバーソング	M F24	－	15000	46	－	用瀑布鍛造數萬年的鎧甲。
惡魔鎧甲	デモンズメイル	E 94	闇	33000	56	－	寄宿著惡魔之力，被詛咒的鎧甲。
絲長袍	シルクのローブ	S、E 41	－	800	4	INT＋2	用絲綢織成的長袍。
魔術師長袍	まじゅつしのローブ	E 42	－	1150	10	INT＋5	魔術師所穿的長袍。
妖精長袍	エルフのローブ	M C9	－	2500	16	INT＋8	妖精所編織的長袍。
火蜥蜴長袍	火トカゲのローブ	E 92	炎	7500	22	－	用火蜥蜴的皮製作，對火很強的長袍。
水精靈長袍	アクエリアス	M B34、E 70	水	7500	28	－	寄宿著精靈之力，對水很強的長袍。
安寧長袍	安らぎのローブ	M B24	－	11500	34	INT＋10	受到祝福的長袍。
死神長袍	死神のローブ	頭目挑戰模式	－	21000	42	STR＋4／CON＋4／INT＋13／LCK＋7	死神所穿的長袍

※：頭目挑戰模式的獎品

裝飾品 ACCESSORY

名稱	日文名稱	獲得場所	屬性	價格	防禦力	效果	解說
披風	マント	M A19	－	100	2	－	普通的披風。
旅人披風	旅人のマント	M D9	－	300	3	－	旅人所穿的堅固披風。
鮮紅披風	真紅のマント	M A7	－	600	4	－	鮮紅的披風。
漆黑披風	漆黑のマント	E 87	－	1490	5	－	像黑暗一樣黑的披風。
項鍊	ペンダント	S、E 27	－	80	0	LCK＋1	普通的項鍊
紅心項鍊	ハートのペンダント	M A23、E 62	－	125	1	LCK＋2	外形為紅心的項鍊。
骷髏首飾	ドクロの首飾り	E 48	－	333	5	INT＋2／LCK－1	看起來讓人害怕的首飾。
火炎首飾	ブリージンガメン	E 86	－	250	2	INT＋5	象徵火焰的首飾。
十字架	ロザリオ	M B20	－	5000	3	INT＋10	銀製的十字架。
圍巾	マフラー	M B33、S	－	370	1	CON＋2	毛線編織的圍巾

紅色圍巾 | 獲得場所 M D13、S
赤いマフラー | — | 1180
防禦力 2 | 效果 CON+5
解說 充滿哀戚的紅色圍巾。

護頸罩 | 獲得場所 M A25
ネックウォーマー | — | 4400
防禦力 3 | 效果 CON+10
解說 用新素材製造的防寒用具。

力量腰帶 | 獲得場所 M D16
パワーベルト | — | 1250
防禦力 3 | 效果 STR+2
解說 能增強筋力的腰帶。

黑帶 | 獲得場所 E 91
ブラックベルト | — | 2750
防禦力 2 | 效果 STR+5
解說 強者所用的黑色腰帶。

軍神腰帶 | 獲得場所 M D13
メギンギョルズ | — | 5000
防禦力 5 | 效果 STR+10
解說 軍神的腰帶，能讓力量增幅。

圓環耳飾 | 獲得場所 M D22
リングピアス | — | 500
防禦力 1 | 效果 INT+1
解說 圓環狀的耳飾。

藍晶耳飾 | 獲得場所 M E解謎8
ターコイズピアス | — | 1000
防禦力 2 | 效果 INT+1
解說 鑲嵌著藍綠色寶石的耳飾。

銀耳飾 | 獲得場所 M G4
シルバーピアス | — | 2000
防禦力 3 | 效果 INT+1
解說 銀製的耳飾。

黃金耳飾 | 獲得場所 M A7
ゴールドピアス | — | 3000
防禦力 4 | 效果 INT+1
解說 黃金製的耳飾。

血腥耳飾 | 獲得場所 M B26
ブラッディピアス | — | 4000
防禦力 5 | 效果 INT+2
解說 用瑪瑙製成的鮮紅耳飾。

白金耳飾 | 獲得場所 M H17
プラチナピアス | — | 5000
防禦力 6 | 效果 INT+1
解說 白金製的高價耳飾。

血淚 | 獲得場所 M A19
血の涙 | — | 15000
防禦力 8 | 效果 STR+1／CON+1／INT+1
解說 像血一般的紅色寶石。

護身符 | 獲得場所 S
おまもり | — | 100
防禦力 0 | 效果 LCK+1
解說 交通安全的護身符。

彌那的護身符 | 獲得場所 M E2
ミナのおまもり ※2 | — | —
防禦力 0 | 效果 —
解說 白馬神社的護身符，據說能封住邪惡之心。

魔王戒指 | 獲得場所 M J28
魔王のゆびわ | — | 33333
防禦力 6 | 效果 STR+3／CON+3／INT+3
解說 魔王曾穿戴過的戒指。

稀有戒指 | 獲得場所 M I4
レアリング ※3 | — | 25000
防禦力 0 | 效果 LCK+5
解說 稀有物品的出現率上升。

食魂戒指 | 獲得場所 S
ソウルイーター | — | 3000
防禦力 0 | 效果 LCK+5
解說 靈魂的出現率上升。

古文戒指 | 獲得場所 M E36
ルーンリング | — | 25000
防禦力 1 | 效果 —
解說 MP的回復速度會變快。

巫醫戒指 | 獲得場所 M H3
シャーマンリング | — | 25000
防禦力 1 | 效果 —
解說 取得經驗值會增加。

黃金戒指 | 獲得場所 M B31
ゴールドリング ※4 | — | 25000
防禦力 1 | 效果 —
解說 敵人容易掉落金錢。

混沌戒指 | 獲得場所 M L13
カオスリング | — | —
防禦力 1 | 效果 STR+1／CON+1／INT+1
解說 能經由混沌獲得無盡魔力的戒指。

※1：敵人容易掉落紅心，燭台變成會掉落大紅心
※2：裝備後進行事件就能進入真結局路線
※3：遊戲開始時有插入前作「惡魔城 曉月圓舞曲」的話，一開始就會持有
※4：燭台出現的金錢也會增加
※5：靈魂收集率100%時會在深淵出現

物品 ITEM

藥水 獲得場所 M A4，16/D4、S
ポーション　300
效果 HP回復100
解說 體力回復100。

高級藥水 獲得場所 M A3/D25/E16、S
ハイポーション　1000
效果 HP回復200
解說 體力回復200。

超級藥水 獲得場所 M B26/I11、E 98
エクスポーション　2500
效果 HP完全回復
解說 體力完全回復。

精神藥水 獲得場所 M B1/G4、S、E 48
マインドアップ　400
效果 MP回復100
解說 能讓MP回復少許。

高級精神藥水 獲得場所 M D20/E33/F6、S、E 9
マインドハイアップ　1200
效果 MP回復200
解說 能讓MP回復很多。

魔法藥水 獲得場所 M E44/I11/J15 E 94，97
マナプリズム　1500
效果 MP完全回復
解說 MP完全回復。

解毒藥 獲得場所 M D20、S、E 20
アンチドーテ　100
效果 毒狀態回復
解說 消除身體中的毒素。

解咒藥 獲得場所 S
アンカース　100
效果 詛咒狀態回復
解說 解除詛咒。

肉塊 獲得場所 E 26，51
にく　145
效果 HP回復29
解說 體力回復29。

美味肉塊 獲得場所 M G2、E 78
うまいにく　200
效果 HP回復290
解說 體力回復290。

飯糰 獲得場所 E 84
おにぎり　50
效果 HP回復50
解說 有媽媽的味道。

美味香菇 獲得場所 M F19，23
うまいキノコ　95
效果 HP回復100
解說 能引起食慾的美味香菇。

玉米湯 獲得場所 M A18
コーンスープ　75
效果 HP回復80
解說 美味的玉米湯。

咖哩飯 獲得場所 E 40
カレー　690
效果 HP回復500
解說 這個味道會讓人上癮。

拉麵 獲得場所 E 62
ラーメン　400
效果 HP回復300
解說 豬骨拉麵。

冰淇淋汽水 獲得場所 E 42
クリームソーダ　200
效果 HP回復100
解說 有附帶櫻桃。

奶油泡芙 獲得場所 E 12
シュークリーム　60
效果 HP回復80
解說 吃起來有柔軟的口感。

牛奶 獲得場所 E 26，78
ミルク　74
效果 HP回復60
解說 低脂肪牛奶。

咖啡 獲得場所 E 44
コーヒー　115
效果 HP回復100
解說 不含咖啡因，對身體很好。

紅茶 獲得場所 E 31
こうちゃ　100
效果 HP回復80
解說 放鬆心情的一刻。

		獲得場所		效果	解說
布丁	プリン	E 74	75	HP回復100	柔軟的布丁。
草莓	いちご	E 41	265	HP回復150	香甜可口，大顆的草莓。
香瓜	メロン	E 85	750	HP回復300	高級的香瓜。
葡萄	ぶどう	E 79	190	HP回復60	很多汁的水果。
漢堡	ハンバーガー	E 45	50	HP回復30	100圓的漢堡。
炸雞	フライドチキン	E 21	200	HP回復129	炸的很酥脆的腿肉。
熱狗	ホットドック	E 52	50	HP回復60	垃圾食物之王。
南瓜派	パンプキンパイ	M A28	50	HP回復60	營養價值很高。
鬆餅	ホットケーキ	E 37	50	HP回復70	楓糖漿是不可或缺的。
油炸肉包	ピロシキ	E 13	50	HP回復50	俄羅斯的油炸肉包。
菠菜罐頭	ほうれんそうのかんづめ	E 25	50	HP回復40	吃了似乎能讓肌肉發達。
鵝肝	フォアグラ	M B22	1500	HP回復1000	鵝肝，世界三大珍饈之一。
魚子醬	キャビア	M A26	1500	HP回復1000	魚子醬，世界三大珍饈之一。
松茸	トリュフ	M J9	1500	HP回復1000	被稱為黑色鑽石的香菇，世界三大珍饈之一。
海鮮飯	パエリア	E 60	400	HP回復120	放了許多海鮮，正統西班牙的味道。
義大利麵	スパゲティ	E 19，82	475	HP回復150	經過調理的美味麵條。
冰淇淋	アイスクリーム	E 70	50	HP回復50	有濃厚蛋黃的香草冰淇淋。
油炸黃魚	ムニエル	E 67	500	HP回復120	添加了咖哩粉。
清蒸海星	ヒトデのすがたに	E 73	200	HP回復120	咬起來有喀拉喀拉的口感。
紅天狗菇	ベニテングダケ	M F23、E 55	0	HP-100	會引起幻覺的劇毒香菇。
爛肉	くさった肉	E 27	0	HP-200	腐爛掉的肉。
3年牛奶	3年ミルク	E 52	0	HP-400	保存期限已經過了3年。

生鏽罐頭 獲得場所 M F6、E 69
さびたかんづめ 0
效果 HP-600
解說 要打開是很恐怖的。

城堡地圖1 獲得場所 S
しろのちず1 100
效果 可以了解城堡的部份構造
解說 描繪著城內一部份構造的地圖。

城堡地圖2 獲得場所 S
しろのちず2 100
效果 可以了解城堡的部份構造
解說 描繪著城內一部份構造的地圖。

UMA新聞1-1 獲得場所 S
UMAニュース1-1 100
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 大獨家！發現雪人了嗎？

UMA新聞1-2 獲得場所 M E31
UMAニュース1-2 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 棲息在雪山嗎？被目擊到在人類的居住地出現。

UMA新聞1-3 獲得場所 M F14
UMAニュース1-3 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 由目擊者的證言來看，似乎在尋找食物。

UMA新聞2-1 獲得場所 S
UMAニュース2-1 100
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 奇異！他的名字是蛾人。

UMA新聞2-2 獲得場所 M E24
UMAニュース2-2 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 有許多在高處發現他的目擊證言。

UMA新聞2-3 獲得場所 M G15
UMAニュース2-3 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 最新的目擊情報是在會放出強光的電燈旁邊。

UMA新聞2-4 獲得場所 M E14
UMAニュース2-4 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 這種強光似乎能藉由雷之力產生。

UMA新聞3-1 獲得場所 S
UMAニュース3-1 100
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 看天空啊！那是人嗎？

UMA新聞3-2 獲得場所 M D25
UMAニュース3-2 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 我們稱呼它為不明人型飛行物。

UMA新聞3-3 獲得場所 M H19
UMAニュース3-3 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 有方法可以碰到它嗎？

UMA新聞4 獲得場所 M B33
UMAニュース4 50
效果 未確認生物的情報雜誌
解說 很可惜的從這一期後就休刊了。

塔的鑰匙 獲得場所 M G20
塔のカギ －
效果 可以打開罪人之塔的門
解說 擁有奇妙形狀的鑰匙。

柯拿米人 獲得場所 M H20
コナミマン 2500
效果 隱藏物品
解說 5000分。

王冠 獲得場所 M E32
おうかん 2500
效果 隱藏物品
解說 5000分。

鈴鐺 獲得場所 M D20
ベル 2500
效果 隱藏物品
解說 5000分。

魔封陣1 獲得場所 M A7
まふうじん1 －
效果 可以封住魔物的力量
解說 用來封印邪惡力量的魔法陣。

魔封陣2 獲得場所 M C3
まふうじん2 －
效果 可以封住魔物的力量
解說 用來封印邪惡力量的魔法陣。

魔封陣3 獲得場所 M E23
まふうじん3 －
效果 可以封住魔物的力量
解說 用來封印邪惡力量的魔法陣。

魔封陣4 獲得場所 M H18
まふうじん4 －
效果 可以封住魔物的力量
解說 用來封印邪惡力量的魔法陣。

魔封陣5 獲得場所 M J30

まふうじん5　價格 –

效果	可以封住魔物的力量
解說	用來封印邪惡力量的魔法陣。

金錢 獲得場所 M A11・15・18/B3/C6/D8/E5・30/F6・12/22・26

お金　價格 –

效果	可以購買武器或物品
解說	要購買武器或物品時是必要的。

※1：遊戲開始時有插入前作「惡魔城 曉月圓舞曲」的話，一開始就會持有

※2：要打開通往咒縛的時鐘塔之門所必須的鑰匙

※3：隱藏物品

敵人與靈魂索引

■敵人名稱

あ

上級惡魔 アークデーモン	→P.117
鎧甲騎士 アーマーナイト	→P.101
鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	→P.119
阿格尼 アグニ	→P.121
巨斧鎧兵 アックスアーマー	→P.100
阿巴頓 アバドン	→P.121
墮天使射手 アマラリックスナイパー	→P.106
劍魔 アラストール	→P.118
花妖女 アルラ・ウネ	→P.114
大腳 イエティ	→P.104
小妖 インプ	→P.110
女武神 ヴァルキリー	→P.106
妖草 ウネ	→P.102
艾比爾 エビル	→P.110
耶里紐斯 エリニュス	→P.115

■敵人名稱

か

石化牛怪 カトブレパス	→P.104
惡魔飛兵 ギャイボン	→P.117
殺人小丑 キラークラウン	→P.107
殺人人偶 キラードール	→P.106
殺人魚 キラーフィッシュ	→P.112
斷頭台惡魔 ギロチンデビル	→P.108
食屍鬼 グール	→P.104
巨神鎧兵 グレートアーマー	→P.106
墓碑怪 グレイブ	→P.104
重斧鎧兵 Gアクスアーマー	→P.114
蓋可斯 ゲーゴス	→P.120
骸骨蛇神 ケツァルクァトル	→P.105
鬼魂 ゴースト	→P.099
鬼魂舞者 ゴーストダンサー	→P.105
魔像 ゴーレム	→P.101
高機動骷髏砲台 こうきどうほねばしら	→P.114
蝙蝠 こうもり	→P.099
巨牛怪 ゴルゴン	→P.114

■敵人名稱

さ

女夜魔 サキュバス	→P.116
足球小子 サッカーボーイ	→P.103
大蝸牛 ジャイアントスラッグ	→P.116
人面草 じんめんぞう	→P.104
骷髏弓兵 スカルアーチャー	→P.100
骷髏人 スケルトン	→P.099
骷髏猿 スケルトン・エイプ	→P.102
骷髏農夫 スケルトン・ファーマー	→P.103
骷髏小子 スケルトン・ボーイ	→P.106
史特拉斯 ストラス	→P.118
旋轉惡魔 スピンデビル	→P.100
史萊姆 スライム	→P.102
賽法爾 ゼファル	→P.120
蒼真 蒼真	→P.122
殭屍 ゾンビ	→P.099

■敵人名稱

た

降靈桌 ターンネートテーブル	→P.099
達利歐 ダリオ	→P.120
毒性軟體怪 タンジェリー	→P.117
吸血魔怪 チュパカブラ	→P.110
圓盤鎧兵 ディスクアーマー	→P.113
海星車輪 デカラビア	→P.113
死神 デス	→P.121
死亡十字軍 デッドクルセイダー	→P.115
死亡海盜 デッドパイレーツ	→P.112
死亡騎兵 デッドトルーパー	→P.115
死亡守墓者 デッドメイト	→P.113
惡魔 デビル	→P.108
德米特利 ドミトリー	→P.119
妖魔獄卒 ドラグナッツォ	→P.108
樹妖 トレント	→P.105

■敵人名稱

な

千針球 ニードルス	→P.109
跳蚤人 のみおとこ	→P.108

■敵人名稱

は

食心怪 ハートイーター →P.111
女妖鳥 ハーピー →P.110
雷擊眼魔 バックベアード →P.113
蝙蝠群 バットカンパニー →P.121
人偶王 パペットマスター →P.120
帕拉諾亞 パラノイア →P.121
惡魔獄卒 バルバリッチャ →P.110
巴羅爾 バロール →P.119
半魚人 はんぎょじん →P.111
浮游眼怪 ピーピングアイ →P.100
迴力鏢骷髏 ブーメラン・スケルトン →P.108
終極衛兵 ファイナルガード →P.118
豬獸人 ファットスローター →P.101
魚頭砲台 フィッシュヘッド →P.111
巨狼 フェンリル →P.100
惡魔車輪 ブエル →P.107
飛翔鎧甲 フライングアーマー →P.119
不明人型飛行物 フライングヒューマノイド →P.105
黑豹 ブラックパンサー →P.116
科學怪人 フランケン →P.103
火焰惡魔 フレイムデーモン →P.117
凍氣亡靈 フローズンシェイド →P.112
軟體惡魔 プロケル →P.114
女侍保鏢 プロセルピナ →P.107
惡魔槍兵 ベリガン →P.118
地獄山豬 ヘルボア →P.109
骷髏砲台 ほねばしら →P.109
人工生命體 ホムンクルス →P.113
白骨龍 ホワイトドラゴン →P.109
炸彈鎧兵 ボンバーアーマー →P.101

■敵人名稱

ま

魔女 まじょ →P.107
見習魔女 まじょみならい →P.101
泥惡魔 マッドデーモン →P.116
惡魔典獄長 マラコーダ →P.118
瑪爾法斯 マルファス →P.119
翼獅獸 マンティコア →P.102
曼陀羅草 マンドラゴラ →P.103
迷你惡魔 ミニデビル →P.105
秘密客 ミミック →P.112
憤怒魔獸 ムシュフシュ →P.115
梅度莎頭顱 メディウサヘッド →P.111
梅納斯 メナス →P.122
蛾人 モスマン →P.115
大蛞蝓 モニュモニュ →P.102

■敵人名稱

や

縱火魔 ユコバック →P.112

■敵人名稱

ら

萊克達 ライクーダ →P.103
拉哈布 ラハブ →P.120
拉瓦 ラルヴァ →P.111
開膛手 リッパー →P.116
莉莉絲 リリス →P.107

■敵人名稱

わ

狼人 ワーウルフ →P.117
跳蚤樹 ワクワクの木 →P.109

■靈魂名稱

英數

STR強化 STRブースト →P.101
CON強化 CONブースト →P.109
INT強化 INTブースト →P.107
LCK強化 LCKブースト →P.105

■靈魂名稱

あ

冰刃 アイスブレイド →P.112
鋼鐵衝擊 アイアンインパクト →P.119
惡食 惡食 →P.104
阿格尼之火 アグニの火 →P.121
無影世界 アストラルワールド →P.110
劍魔家族 アラストールファミリア →P.118
交換人偶 入れ替わり人形 →P.120
女武神化身 ヴァルキリーフォーム →P.106
鎖鏈尾 ウィップテイル →P.118
水槍射擊 ウォータースプレー →P.111
水中適應 ウォーターフリー →P.114
艾比爾天球 エビルスフィア →P.110
獸人化身 オーガフォーム →P.110

■靈魂名稱

か

火焰氣息　火炎ブレス →P.109
投擲魚頭 カシラ投げ →P.111
4號膠囊怪物 カプセルモンスターNo4 →P.113
巨斧旋風 ギガツイスター →P.114
惡魔飛兵家族 ギャイボンファミリア →P.117
金錢附加 キャッシュバック →P.112
貓咪行進 キャッツラン →P.101
魚雷魚 魚雷魚 →P.112
快速替換 クイックチェンジ →P.122
快速助攻 クイックバレット →P.115
巨神鎧兵家族 グレートアーマーファミリア →P.106
時間停止 クロックワーク →P.120
蓋可斯雷射 ゲーゴスレーザー →P.120
骸骨蛇神家族 ケツァルクァトルファミリア →P.105
極上咖哩飯 極上のカレー →P.106
精神集中 コンセントレーション →P.118

■靈魂名稱

さ

靈魂名稱	頁數
圓環火焰 サークルファイア	→P.107
搜索之眼 サーチアイ	→P.100
召喚射手 サモンアーチャー	→P.106
召喚殭屍 サモンゾンビ	→P.099
召喚海星車輪 サモンデカラビア	→P.113
召喚大蛞蝓 サモンモニュモニュ	→P.102
召喚拉瓦 サモンラルヴァ	→P.111
砂地適應 サンドフリー	→P.116
祝福之羽 祝福の羽	→P.105
人面草家族 人面草ファミリア	→P.104
甜蜜牢獄 スウィートジェイル	→P.114
追尾式魔法彈 追尾式魔法弾	→P.107
骷髏球 スカルボール	→P.103
刺針攻擊 スティンガー	→P.102
旋刃 スピニングエッジ	→P.100
石化氣息 石化ブレス	→P.104
感性上升 センスアップ	→P.115
音速衝刺 ソニックダッシュ	→P.116

■靈魂名稱

た

靈魂名稱	頁數
第5警鐘 第5の警鐘	→P.121
短程衝刺 ダッキング	→P.117
播種 種まき	→P.102
減輕損傷 ダメージカット	→P.115
連鎖雷電 チェインライトニング	→P.103
深層探索者 ディープシーカー	→P.120
防守者 ディフェンダー	→P.109
死亡鐮刀 デスシックル	→P.121
死亡圓盤 デスソーサー	→P.113
惡魔龍捲風 デビルトルネード	→P.100
惡魔契約 デモニックコントラクト	→P.108
毒氣 毒ブレス	→P.114
戲法明星 トリックスター	→P.107

■靈魂名稱

な

靈魂名稱	頁數
投擲小刀 ナイフ投げ	→P.116
千針球家族 ニードルスファミリア	→P.109
2段跳躍 2段ジャンプ	→P.119
2連射 2連射	→P.108

■靈魂名稱

は

靈魂名稱	頁數
紅心上升 ハートアップ	→P.111
女妖鳥家族 ハーピーファミリア	→P.110
大跳躍 ハイジャンプ	→P.122
召喚史萊姆 バウンドスライム	→P.102
貫通射擊 バスターショット	→P.100
破壞之視線 破壊の視線	→P.119
背刺 バックスタブ	→P.112
蝙蝠家族 バットファミリア	→P.099
蝙蝠化身 バットフォーム	→P.121

■靈魂名稱

は

強力投擲 パワースロー →P.102
頭等艙 ファーストクラス →P.114
終極守護 ファイナルガード →P.118
鏡面轉換 フェイズシフター →P.121
冬之回憶 冬の思い出 →P.104
飛行斷頭台 フライングギロチン →P.108
吸血攻擊 ブラッドサッカー →P.116
勇氣之心 ブレイブハート →P.108
火球 フレイムボール →P.117
火焰地雷 フレイムマイン →P.112
空中靜止 ベクトルZERO →P.111
重型炸彈 ヘビーボム →P.101
地獄犬 ヘルハウンド →P.113
地獄火 ヘルファイア →P.122
聖光術 ホーリーレイ →P.115
毒針攻擊 ポイズンスティンガー →P.115
跳蚤人 ホッピングマン →P.108
丟骨頭 ホネ投げ →P.099
白牙 ホワイトファング →P.100

■靈魂名稱

ま

投擲魔槍 魔槍投げ →P.118
極限上勾拳 マックスアッパー →P.109
極限直拳 マックスストレート →P.101
魔導掃除機 魔導掃除機 →P.107
迷你惡魔家族 ミニデビルファミリア →P.105
森林的治癒 森の癒し →P.105

■靈魂名稱

や

槍無雙 槍無雙 →P.101
靈魂出竅 幽體離脫 →P.099

■靈魂名稱

ら

最後的哀號 ラストスクリーム →P.103
再生 リジェネーター →P.103
休養 リラクゼーション →P.099
打擊耐性 レジストストライク →P.117
詛咒無效 レジストカース →P.106
對雷耐性 レジストサンダー →P.113
石化無效 レジストストーン →P.104
對闇耐性 レジストダーク →P.117
毒無效 レジストポイズン →P.116
浮游 レビテーション →P.119
舌頭攻擊 レロレロ →P.110

■靈魂名稱

わ

野性成長 ワイルドグロース →P.103

最強的合成武器

洋子的武器合成可以合成8個系統的武器，而每個系統鍛鍊到極限的最上位武器都擁有與通常武器不同的特殊能力。下面會介紹其中幾種性能優異的武器，每一種都很好用，玩家一定要設法合成出來。

劍 真空劍 ヴァルマンウェ

這些光的軌跡都是其攻擊範圍，可以一邊走一邊連續發動攻擊，完全沒有破綻。



大劍 克勞索拉 クラウ・ソラス

消費MP的攻擊是讓克勞索拉巨大化再砍下去，攻擊距離很長。



棍 根格尼 グングニル

消費MP的攻擊是從尖端發射強力的雷射，可以把直線上的敵人一掃而空。



斧 死神鐮刀 デスサイズ

消費MP的攻擊是召喚骷髏出來幫忙攻擊，骷髏的咬囓攻擊威力很強。

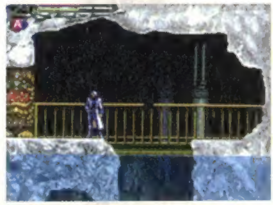


COLUMN2 快速賺錢的方法

在遊戲中只要裝備「食魂戒指 ソウルイーター」這個裝飾品，就可以提升打倒敵人後獲得靈魂的機率。雖然可以在商店買到，但價格卻高達300000G，照一般的遊戲方法是很難達成這個數字的。以下會為玩家介紹有效的賺錢方法。

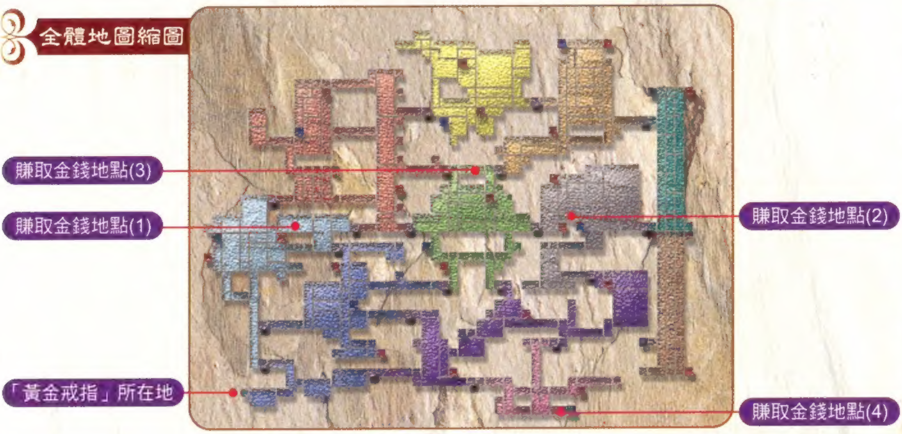
取得「黃金戒指」並裝備後，反覆打倒敵人

取得「黃金戒指（ゴールドリング）」並裝備後，在右邊地圖上標記的地點戰鬥吧。不僅敵人會一直出現，還有很多燭台，可以在短時間內有效率賺取金錢。



▶「黃金戒指」位在B31，把所持金錢的末3位調整成與號碼相同，就可以打開門。

全體地圖縮圖



利用武器合成來賺錢

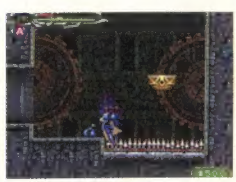
利用初期可以取得的靈魂來合成武器，也可以快速的賺取金錢。例如用「闊刃劍（クレイモア）」加上打倒巨狼（フェンリル）能獲得的「白牙（ホワイトファング）」，可以合成「圓月彎刀（ファルシオン）」並賣掉，玩家可以參考。



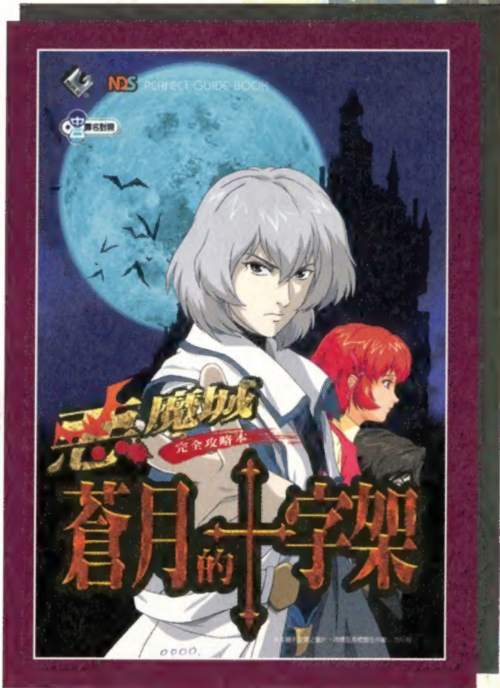
◀以這種程度的差額重複買賣是最有效率的。「白牙」這個靈魂也比較容易收集到。

利用「金錢附加」的能力

打倒秘密客（ミミック）後可以獲得「金錢附加（キャッシュバック）」這個靈魂，利用其能力賺錢也很有效。受到50以上的損傷會出現100G，受到100以上的損傷會出現500G。



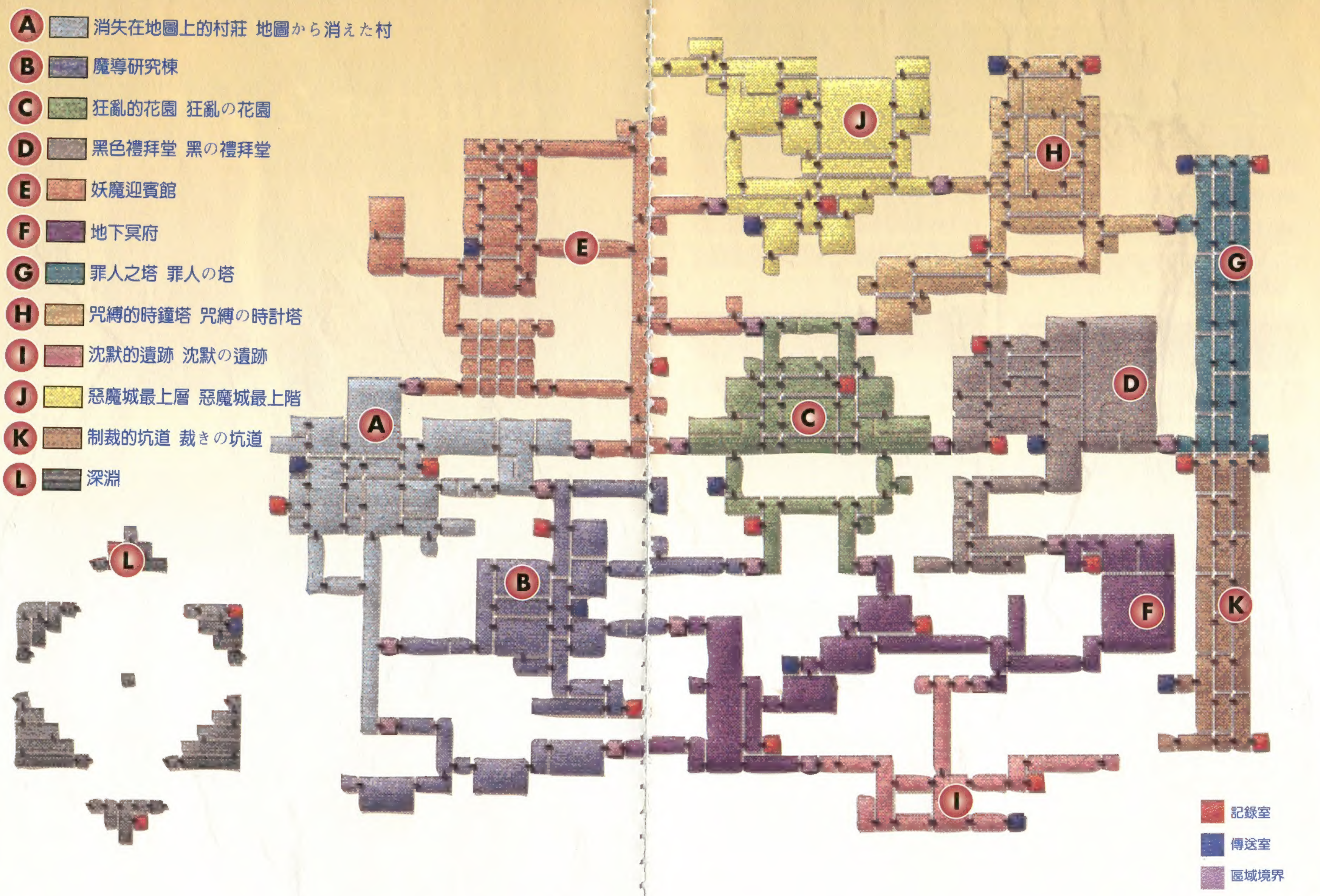
◀H13距離記錄室很近，而且有針山地板這種能夠造成重傷的地形，適合用這種方法。



發行人	趙麗恆
印刷	全彩印刷有限公司
製版	長春製版有限公司
發行所	香港商群英出版社
地址	香港皇后大道東十路899號12F-9
TEL	002-852-989-46521
FAX	002-852-989-46543

本書所引用之商標.產品名稱以及圖片影像作品分屬各公司與其創作者所有.本書引用純屬介紹之用.並無任何侵害其權力之意.特此聲明。

惡魔城全體地圖



惡魔城全體地圖